LE NOUVEAU
Pif
N° 731
8F.
HERCULE
LE ROI DU FOU-RIRE
36 GAGS
et son gadget
LE SCORPION GÉANT
+ UN CONCOURS: 100 LOTS A GAGNER
HEBDOMADAIRE 39e ANNÉE - 8 F TTC DONT TVA 4 % FRANCE.
ALGÉRIE : 6 DA. 425 CFA. ITALIE : 2600 L. LIBYE : 0,600 DL.
MAROC : 7 DH. SUISSE : 3 FS. CANADA : $ 1,75. ESPAGNE : 165 PTAS.
BELGIQUE : 60 FB. HAÏTI : 9 G. TAHITI : 200 CFP. LA REUNION : 11,2 FF.
TUNISIE : 700 MILLIMES. 1969
M 2806 - 731 - 8,00 F

HAHA! TOUJOURS PLUS RIGOLOS OÂÂH!

Pif POCHE + 1 jeu cadeau — JEUX·GAGS·BLAGUES — mensuel 5,50F

Placid et Muzo POCHE + 1 jeu cadeau — JEUX·GAGS·BLAGUES — mensuel 5,50F



UNE MONTRE A QUARTZ

UN MAGNÉTOPHONE A CASSETTES

A GAGNER AUX JEUX CADEAUX !

EN VENTE CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX

MS PUBLICATIONS PIF-GADGET

126, rue La Fayette
75461 PARIS CEDEX 10.
Tél. : 246.92.25
Télex: EDIPIF 640067 F.

Directeur de la publication :
Jean-Claude Le Meur.

Rédacteur en chef :
Jean Ollivier.

Secrétariat général :
Nicole Marliac.

Rédaction :
Jean Ollivier, Roger Lecureux, Claude Bardavid, Roger Dal, Jean Pénichon, Pierre Veillé, Léon Wisznia.

Directeur artistique :
Sacha Kleinberg.

Réalisation :
Robert Andreucci (Rédacteur en chef technique).
Gilbert Favrie, Michèle Lecreux.

Maquette :
Michel Cassou, Carlos Muñoz.

Marketing :
Jean Martin (Etudes, gestion).

Commercial :
Marc Monfroy (Ventes N.M.P.P.).
Pierre Sebahoun (Abonnements : Tél. : 287 97 40 poste 28).

Promotion, relations extérieures :
Andrée Gigaud.

Publicité :
Media-Cosmos-
3, avenue de Madrid-
92521 Neuilly. Tél. : 747.16.00.
Jean-Pierre Soupa (Directeur).
Suzel Messerschmitt (Chef de publicité).



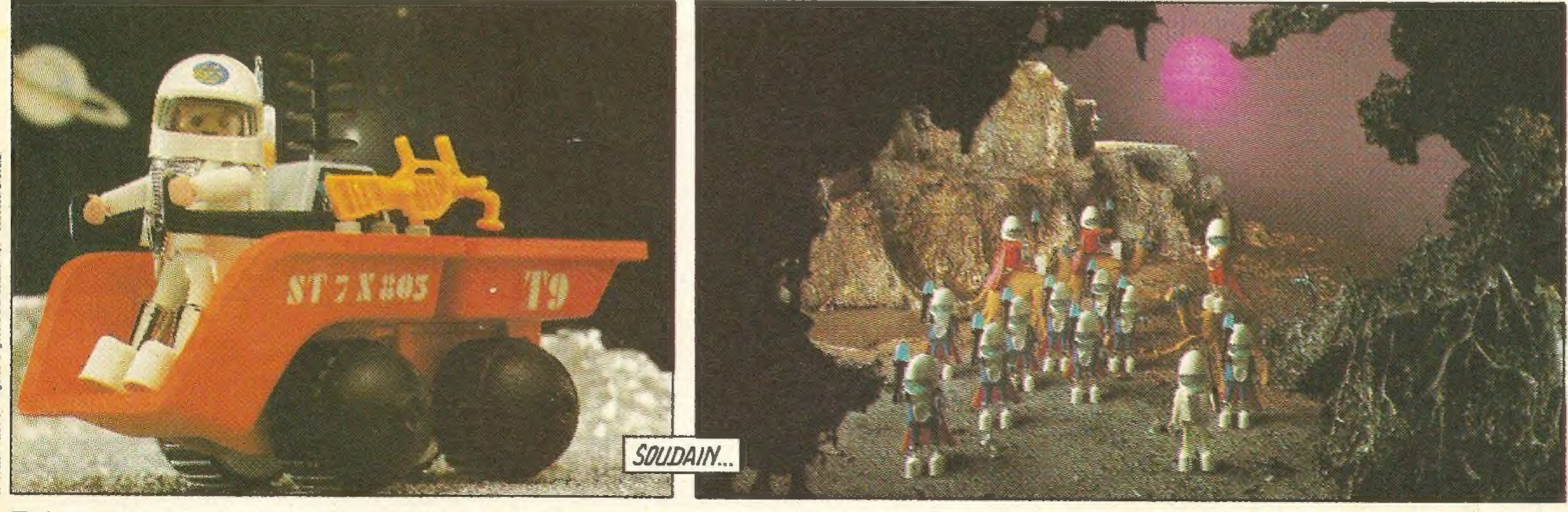
Les playmobil explorent le temps

LES PLAYMO SPACE ET LA PLANETE MYSTERIEUSE.

Après un long voyage dans l'espace, les astronautes Playmobil arrivent en vue de la planète mystérieuse. Les vaisseaux spatiaux Playmo-Space se préparent à explorer un monde nouveau et secret.



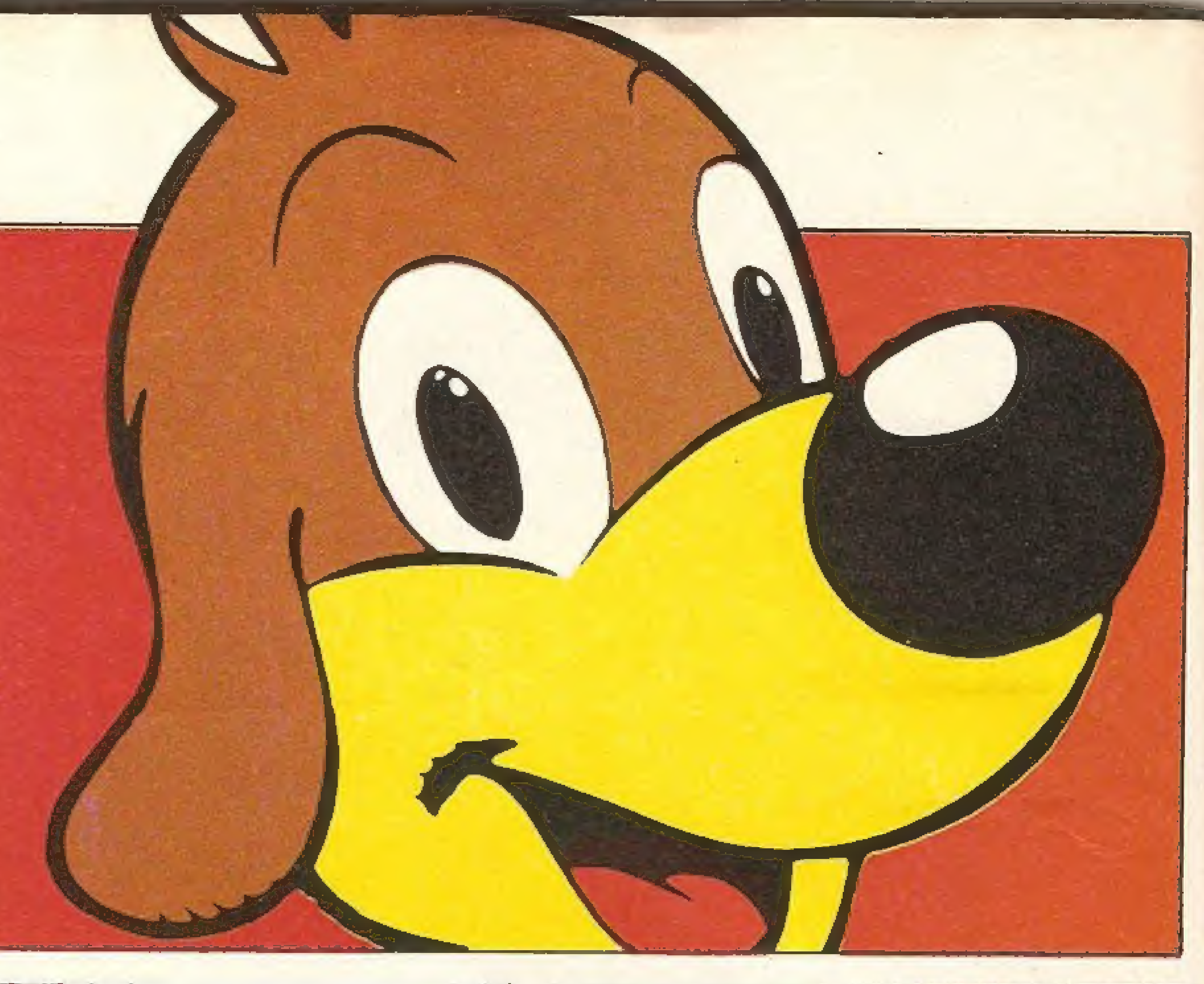


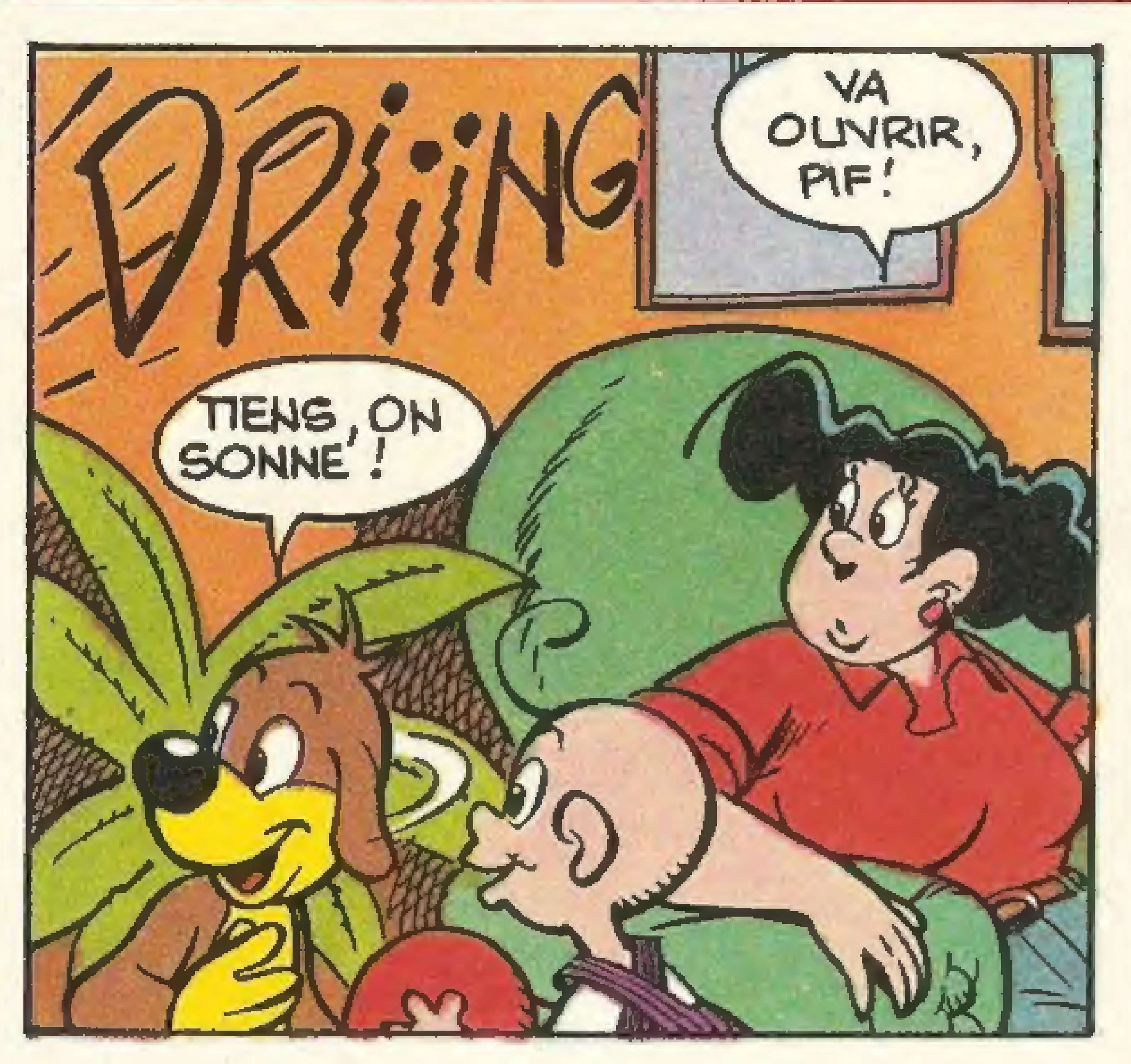


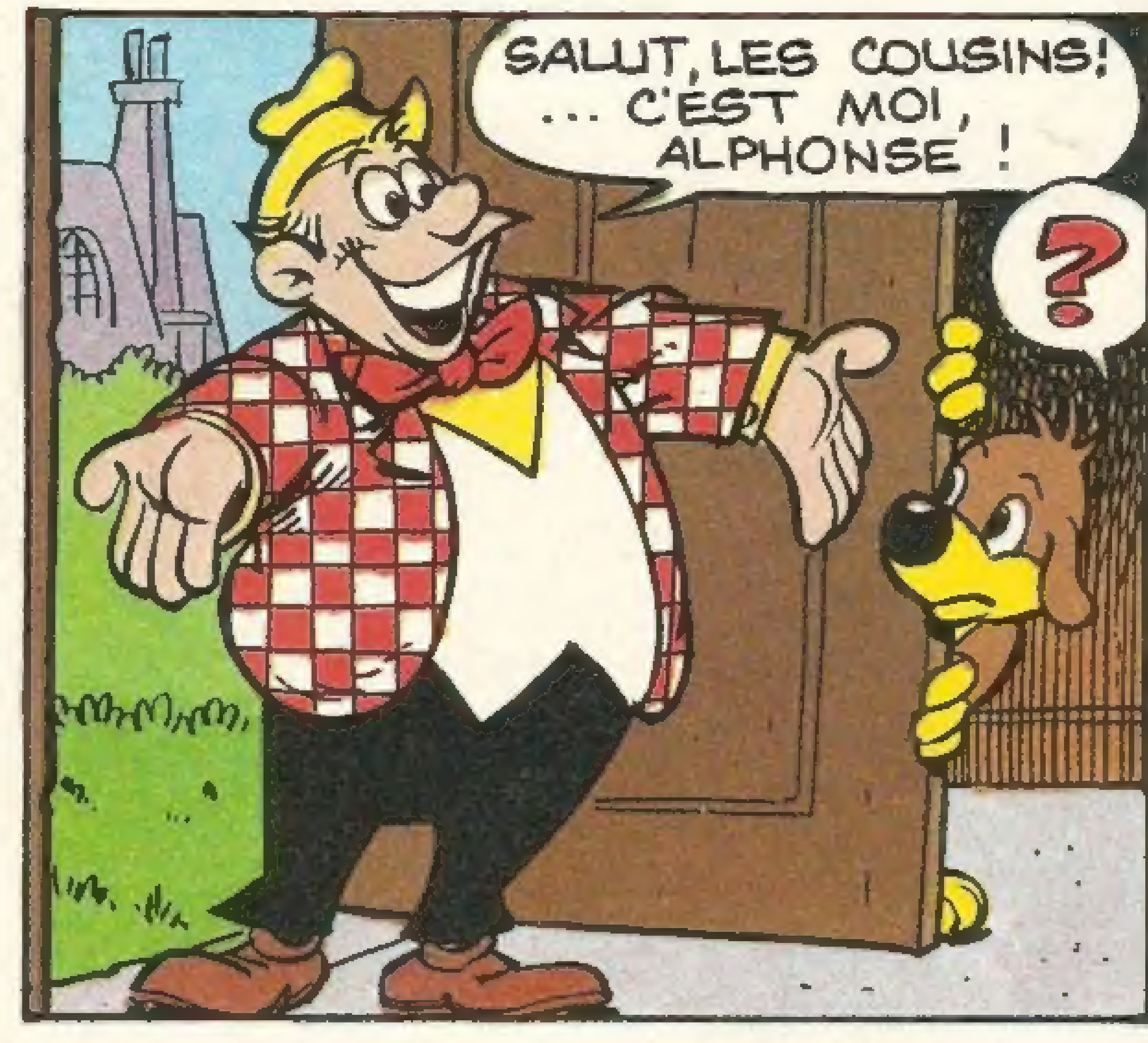
Fais comme nous : mêle tes Playmo-Space aux autres Playmobil.
Tu vivras ainsi de merveilleuses aventures.

playmobil

Pif
Le cousin Alphonse

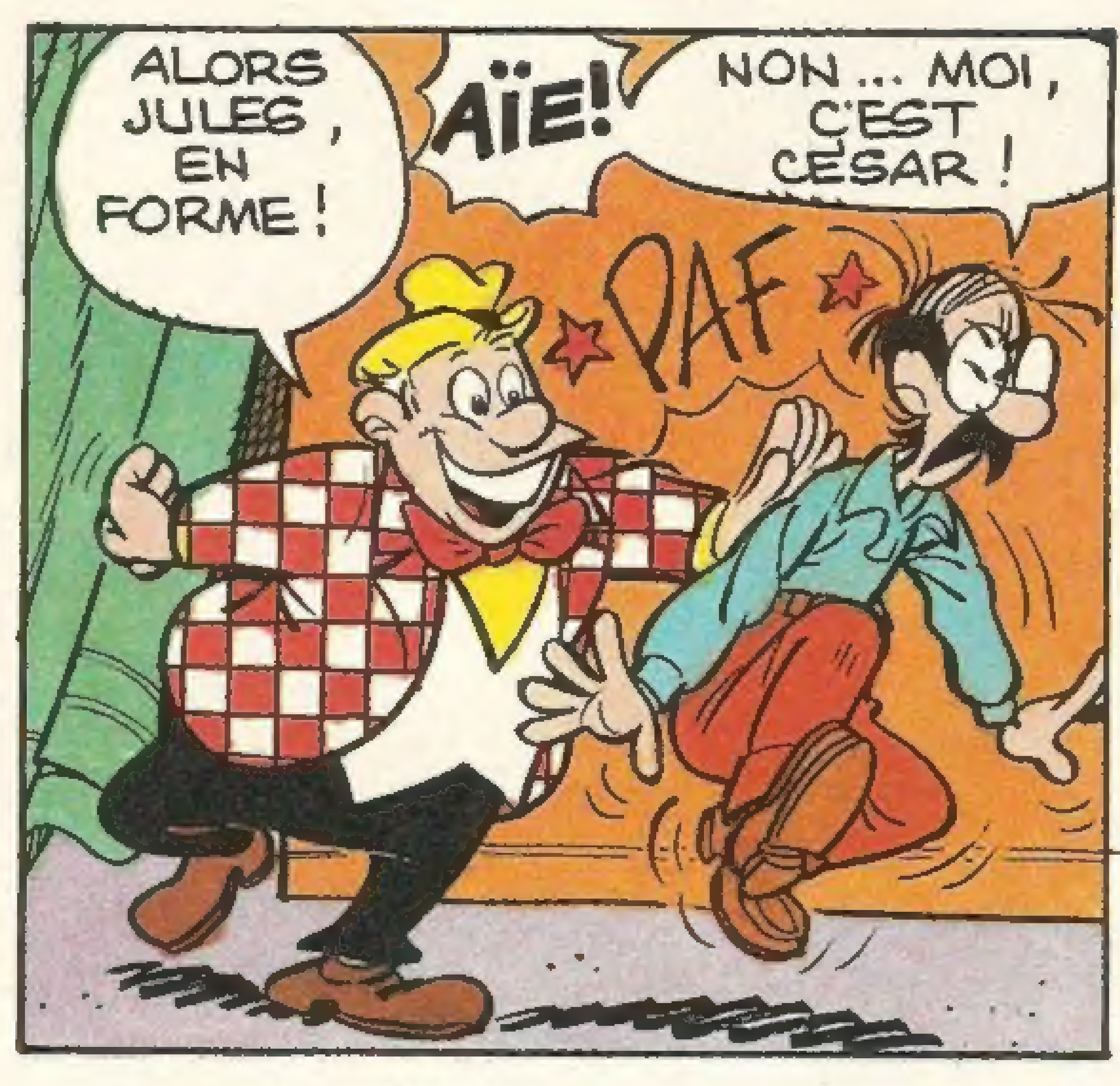






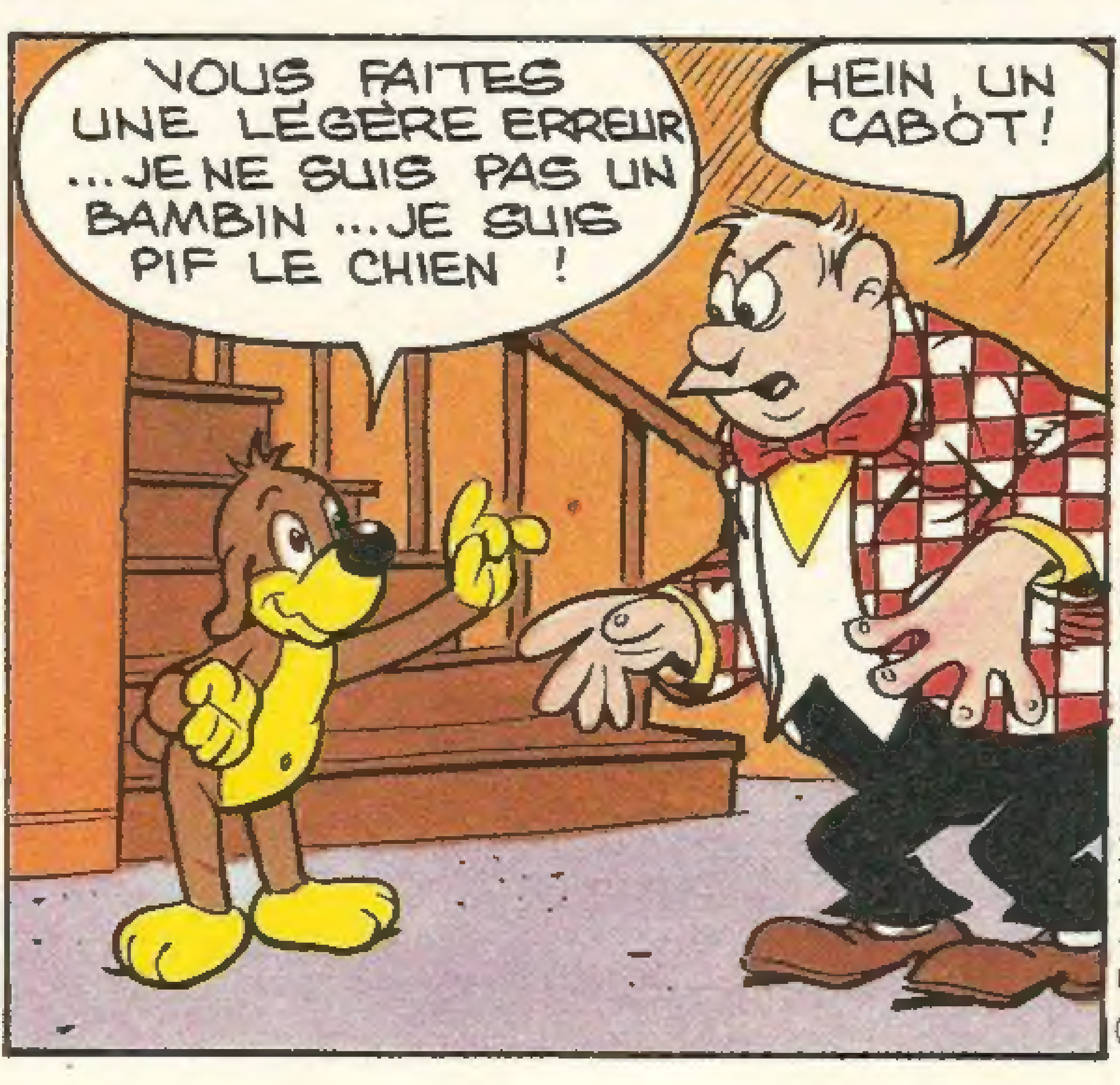










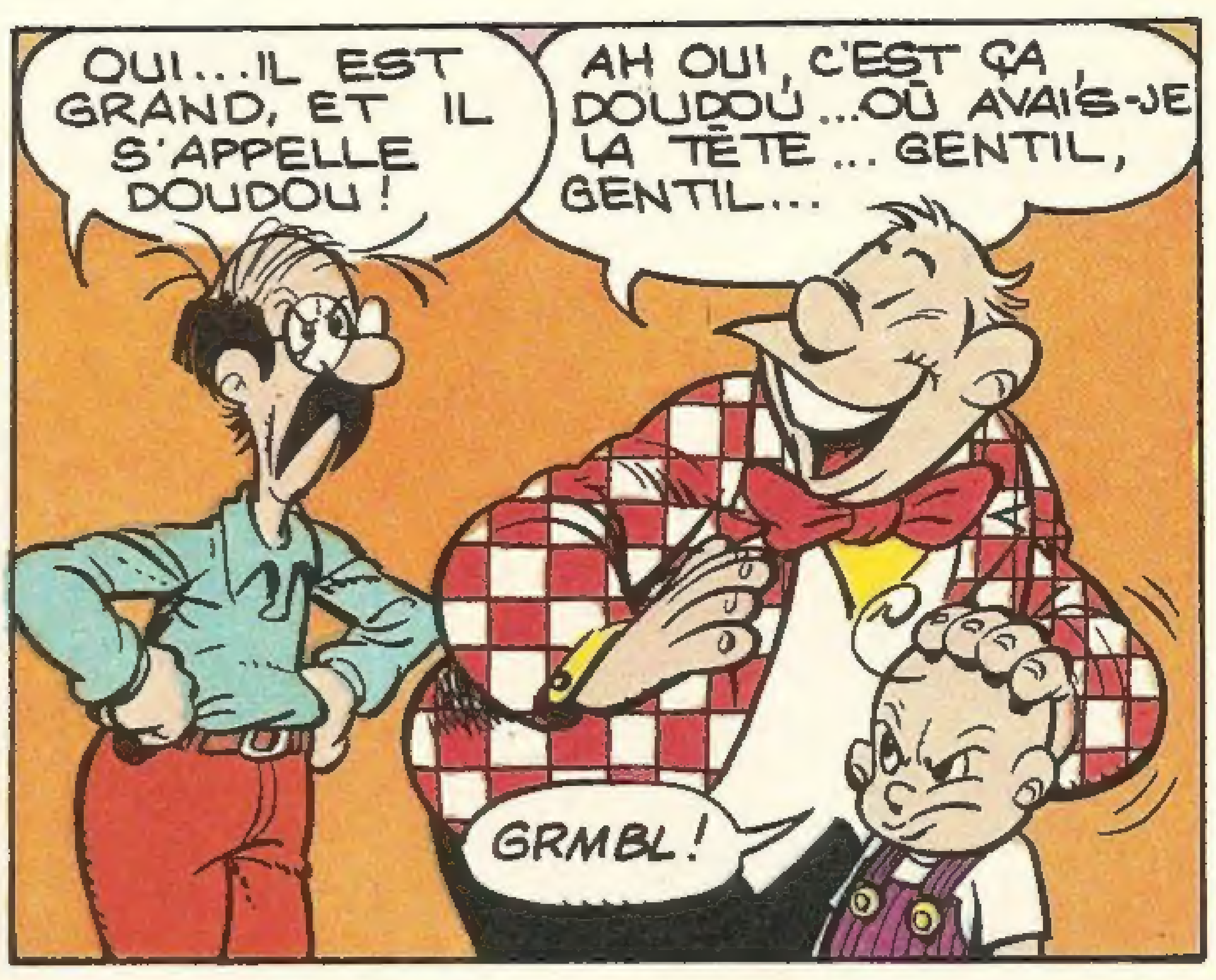




D'APRES C. ARNAL.

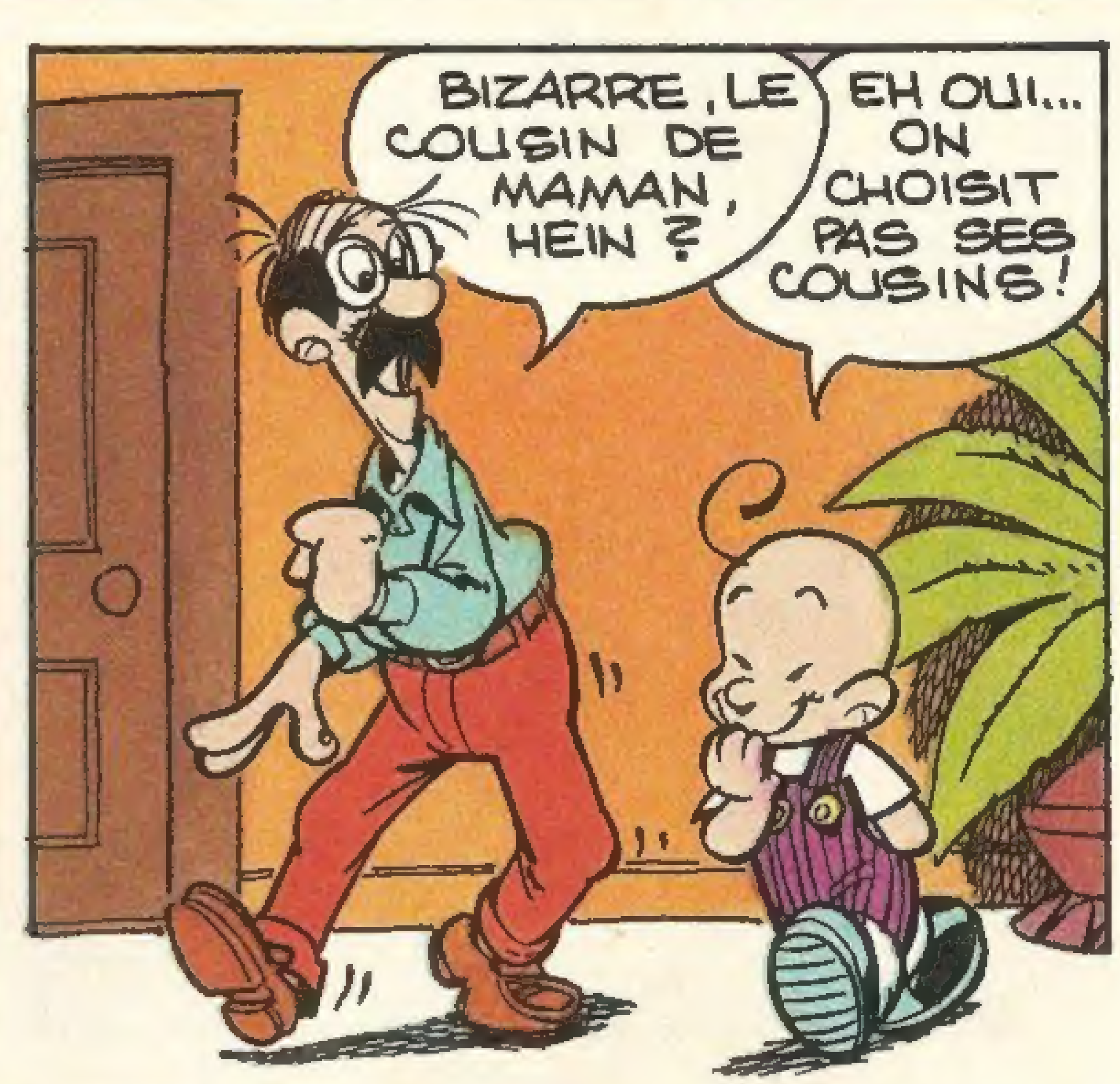

OÙ-EST-IL ALORS, LE...
Y'EN A UN AU MOINS ... AH OUI, LE VOILÀ !
?


ALORS, ÇA VA MON PETIT... MON PETIT... HEU... PETIT PETIT... HIHI ! IL EST GRAND CE PETIT !
FAUDRAIT SAVOIR !


OUI... IL EST GRAND, ET IL S'APPELLE DOUDOU !
AH OUI, C'EST ÇA, DOUDOU... OÙ AVAIS-JE LA TÊTE... GENTIL, GENTIL...
GRMBL !

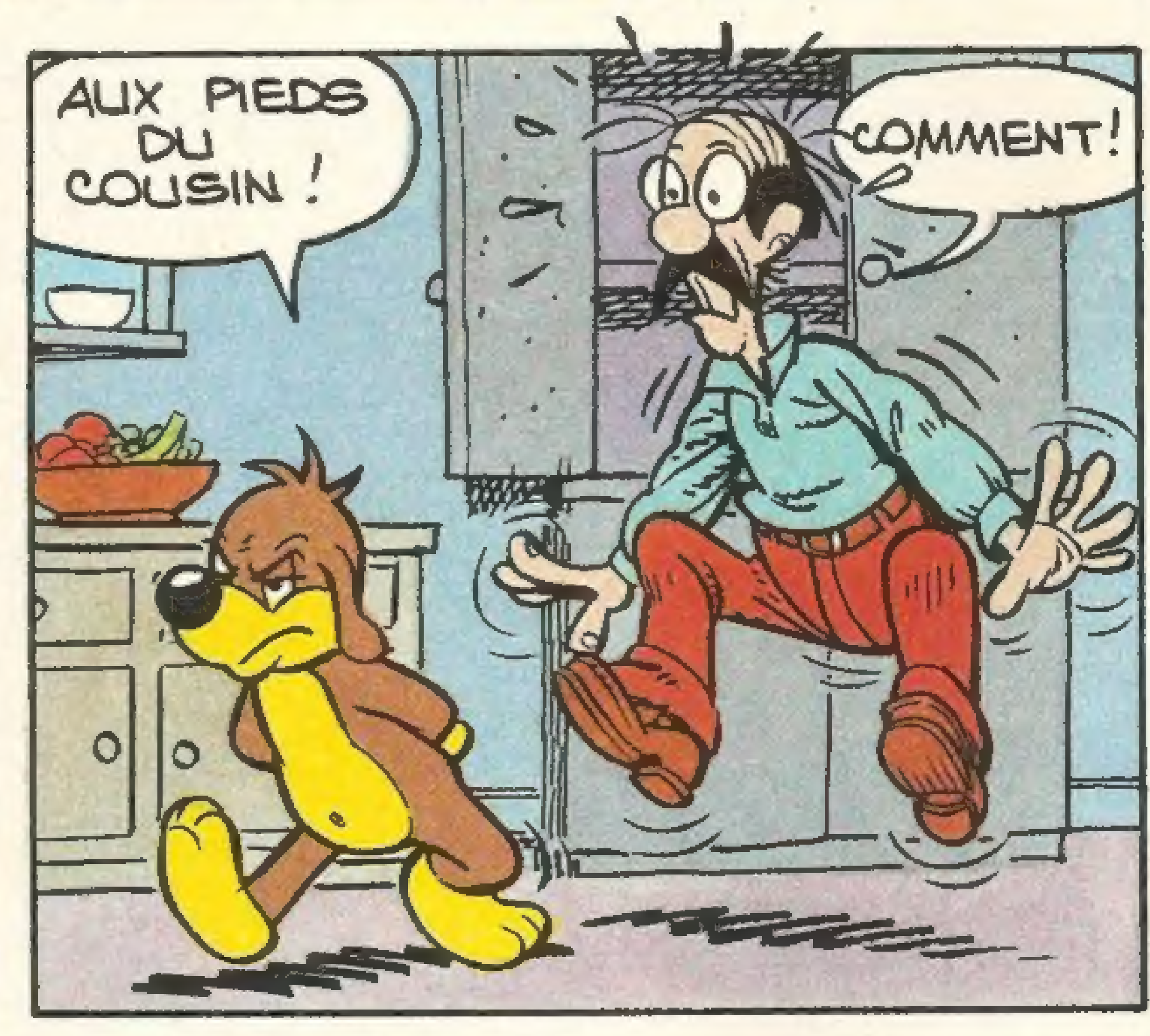

BON, C'EST PAS TOUT... MAIS JE SUIS ÉREINTÉ, MOI ... VA DONC ME CHERCHER DES PANTOUFLES !
NON MAIS, ET PUIS QUOI ENCORE !


VOYONS, PIF... SOIS POLI ... C'EST LE COUSIN ALPHONSE, APRÈS TOUT !
POIL AU COU !


BIZARRE, LE COUSIN DE MAMAN, HEIN ?
EH OUI... ON CHOISIT PAS SES COUSINS !

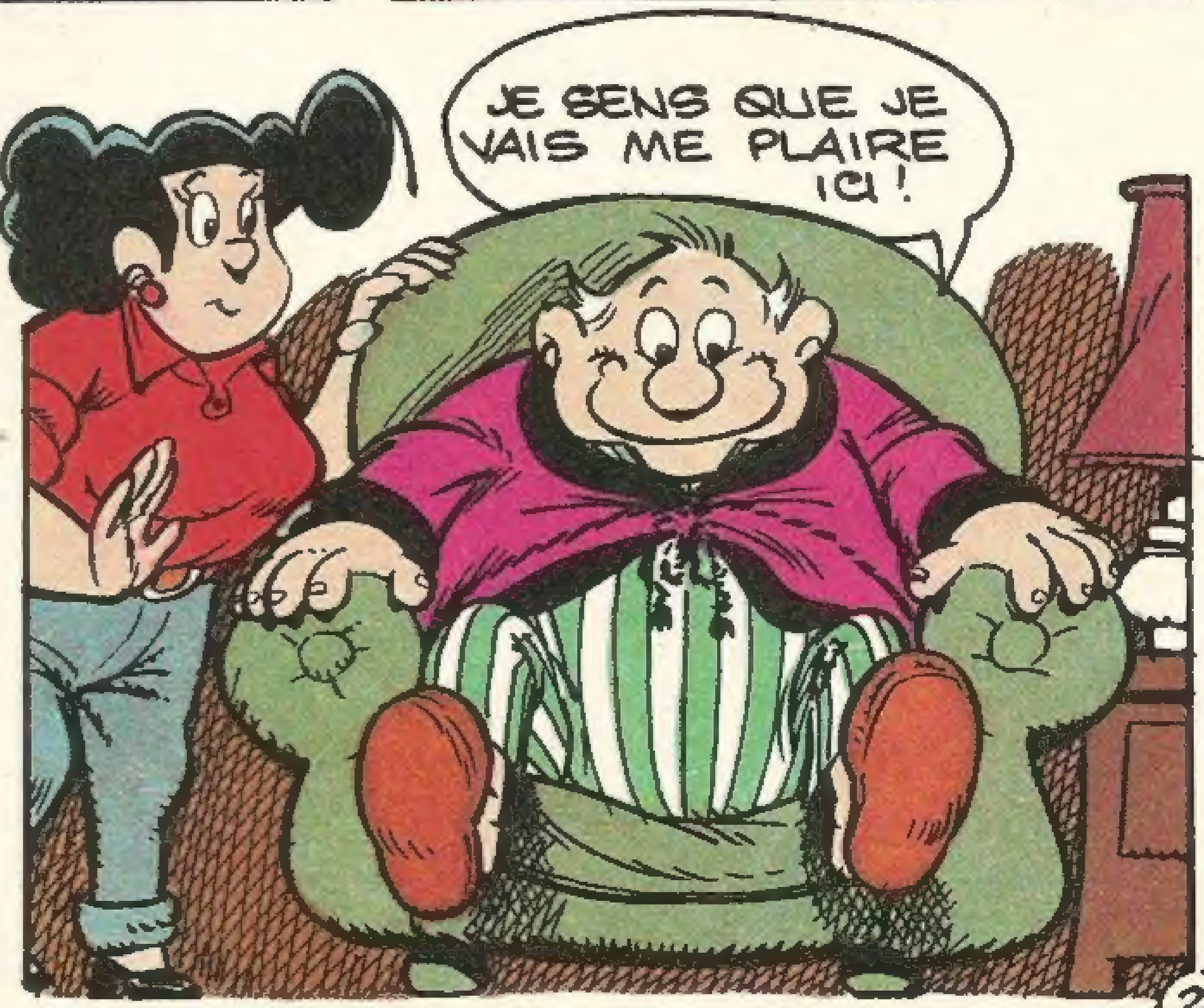
1969


HÉ ... MAIS OÙ SONT DONC MES PANTOUFLES ?!

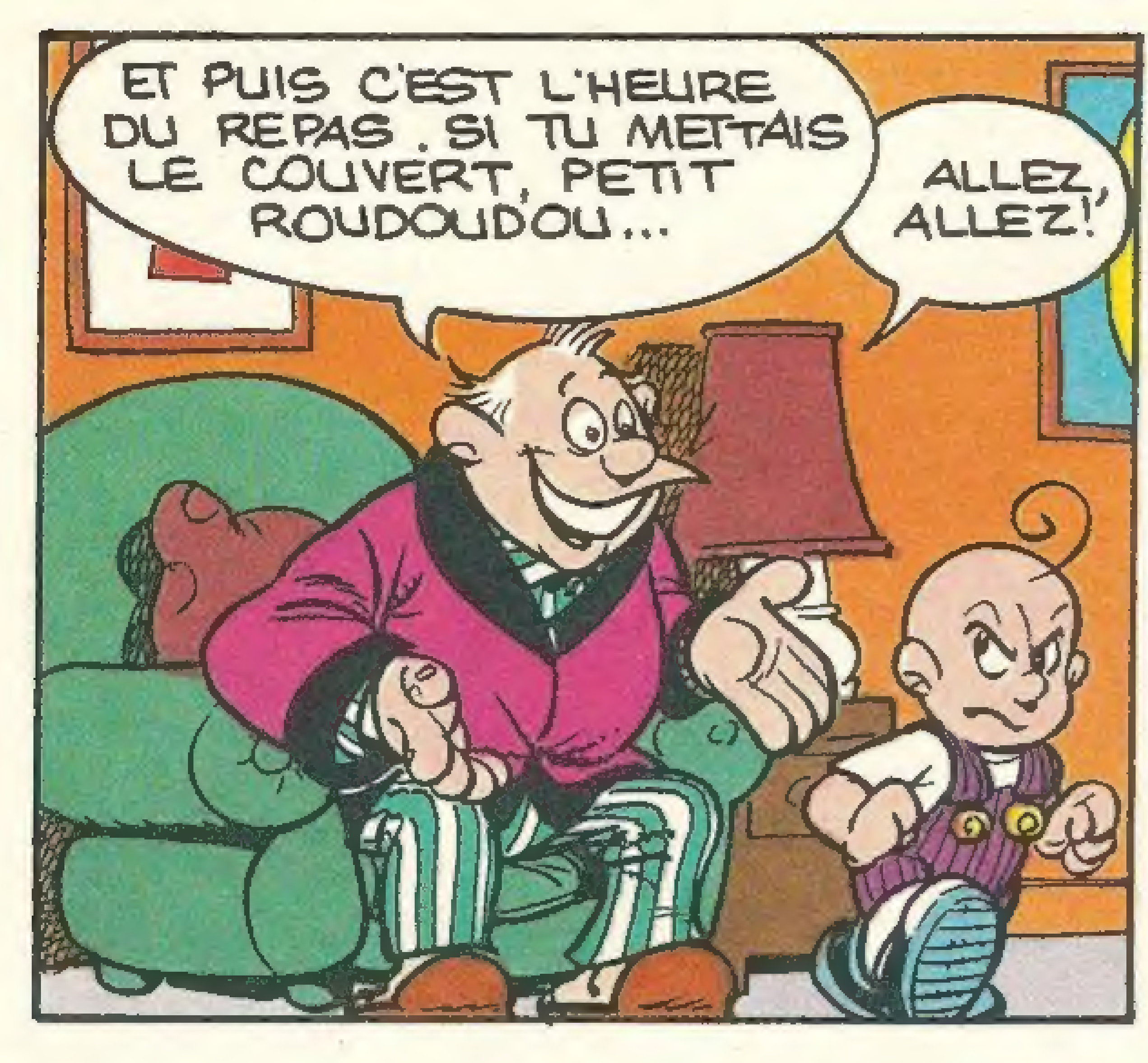

AUX PIEDS DU COUSIN !
COMMENT !


ET PUIS QUOI ENCORE ! QU'EST-CE QUE C'EST QUE CETTE HISTOIRE !


HEU ... JE...
MERCI BIEN POUR TOUT, HEIN AUGUSTE ... HEU... CÉSAR !
LES PANTOUFLES SONT TRÈS CONFORTABLES ET LA ROBE DE CHAMBRE AUSSI


JE SENS QUE JE VAIS ME PLAIRE ICI !

2


ET PUIS C'EST L'HEURE DU REPAS. SI TU METTAIS LE COUVERT, PETIT ROUDOUDOU...
ALLEZ, ALLEZ!


C'EST QUE J'AI UN PETIT CREUX, MOI...
PETIT... MAIS SÛREMENT DIFFICILE A COMBLER!


A TABLE... C'EST PRÊT!

1969


LAISSE FAIRE, COUSINE, JE VAIS SERVIR... FAUT BIEN QUE JE SOIS UTILE A QUELQUE CHOSE, NON?
HEU, MERCI BIEN, COUSIN!


UN PEU POUR TOI... VOILA UN PEU POUR LUI... UN PEU POUR L'AUTRE, VOIIIILA!

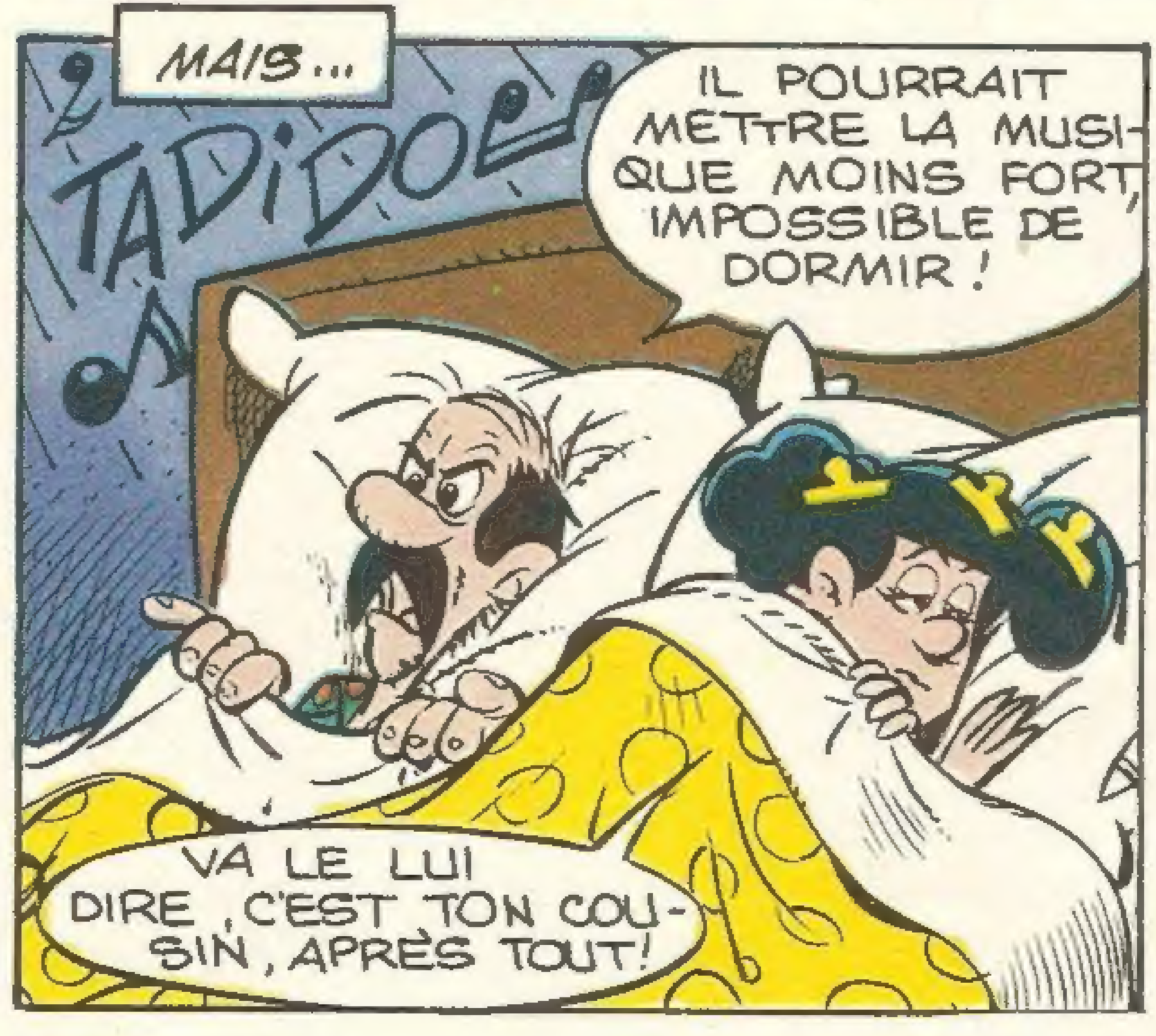

ET LE RESTE POUR MOI... NON, NON... ÇA NE ME DÉRANGE PAS DE FINIR...
QU'EST-CE QUE JE DISAIS...


AAAH... ET VOILA C'ÉTAIT PAS TERRIBLE... MAIS ÇA CALE... HOLA... J'AI SOMMEIL, MAINTENANT!
PFF!


MAIS OUI... LA CHAMBRE DU GOSSE IRA TRÈS BIEN... T'AURAIS PAS UNE RADIO POUR ME BERCER?...
HEU... OUI!


MERCI BIEN... ET BONNE NUIT!
HEU... BONNE NUIT!


OUAH... ET SI ON SE COUCHAIT AUSSI...
OUAIS, C'EST ÇA, BONNE IDÉE!


MAIS...
TADIDO
IL POURRAIT METTRE LA MUSIQUE MOINS FORT, IMPOSSIBLE DE DORMIR!
VA LE LUI DIRE, C'EST TON COUSIN, APRÈS TOUT!


AH NON, C'EST LE TIEN!
MAIS NON, LE TIEN!
LE TIEN!
LE TIEN!

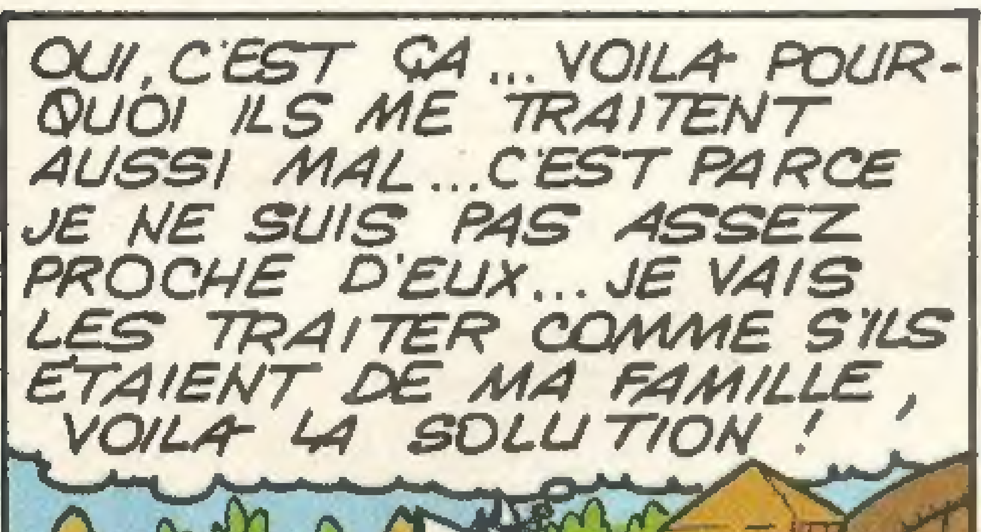
3


NI DE L'UN, NI DE L'AUTRE, ÉCOUTEZ... C'EST UN ESCROC QUI S'EST ÉCHAPPÉ... IL S'APPELLE ALPHONSE PIKASSIET... C'EST DANS LE JOURNAL...


GRMBL!!!


DEHORS, COUSIN!
POF!

1969


OUI, C'EST ÇA... VOILÀ POURQUOI ILS ME TRAITENT AUSSI MAL... C'EST PARCE JE NE SUIS PAS ASSEZ PROCHE D'EUX... JE VAIS LES TRAITER COMME S'ILS ÉTAIENT DE MA FAMILLE, VOILÀ LA SOLUTION!




SALUT LES COUSINS, C'EST MOI, HERCULE!
AH NON!


MAIS QU'EST-CE QUE J'AI ENCORE FAIT!!!
POF

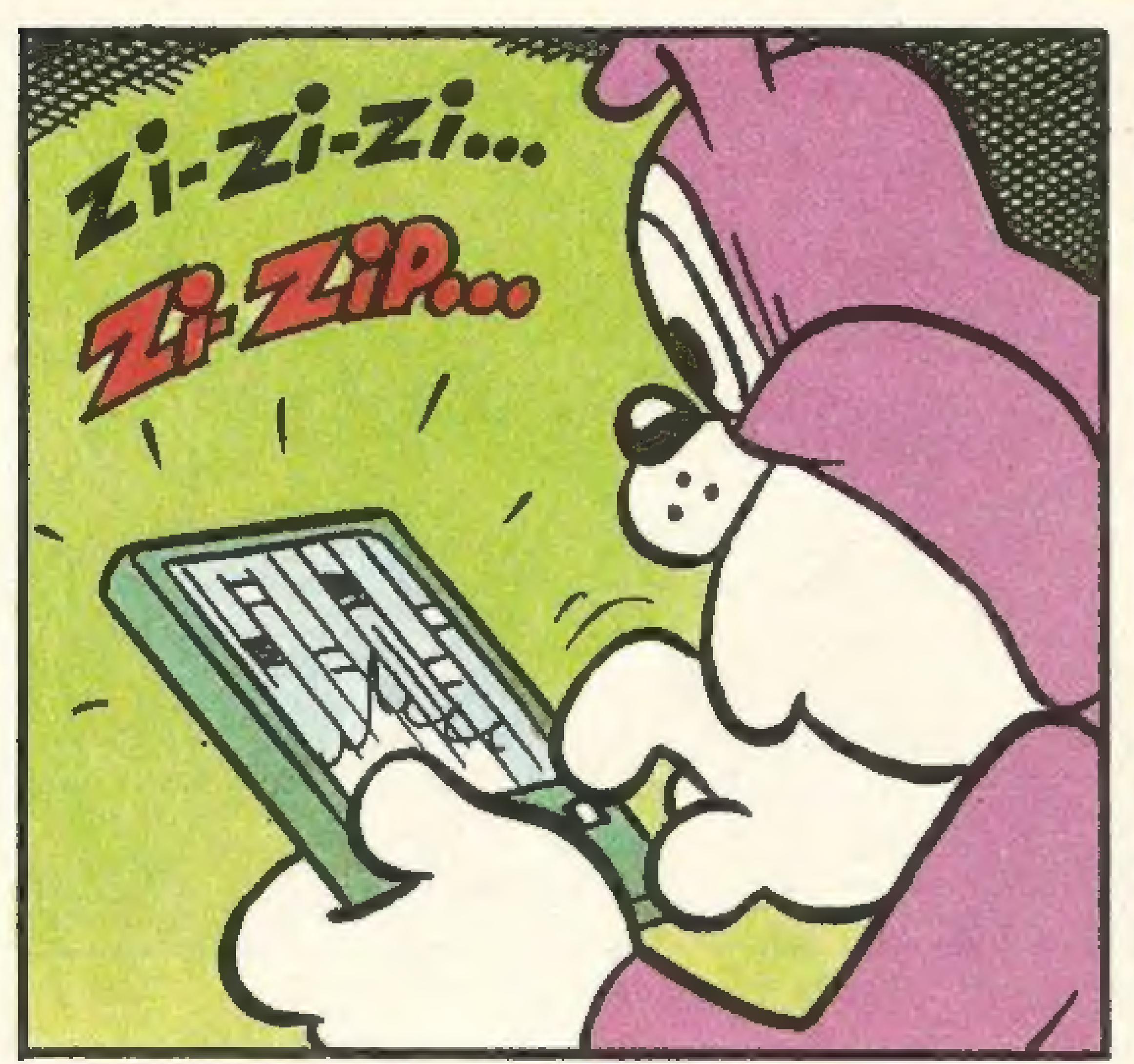
PIFOU...

Manque de piles























SCENARIO ET DESSINS : R. MAS.



POURQUOI LE *PETIT-PIF* DE CETTE SEMAINE S'APPELLE-T-IL *LE PETIT-POF* ? VOUS DEVREZ, CHERS LECTEURS, TROUVER PAR VOUS-MÊMES LA RÉPONSE A CETTE ÉNIGMATIQUE QUESTION. A MOINS QUE VOUS N'ALLIEZ VOIR DIRECTEMENT EN PAGE 12, CE QUI NE SERAIT VRAIMENT PAS DIGNE DES PIFO-FARCEURS QUE VOUS ÊTES...NOM D'UNE TRUFFE EN COTON !



"PETIT PIF", 126, rue La Fayette B.P. 90 - 75461 PARIS CEDEX 10

A CAUSE D'UNE FLAQUE D'HUILE...

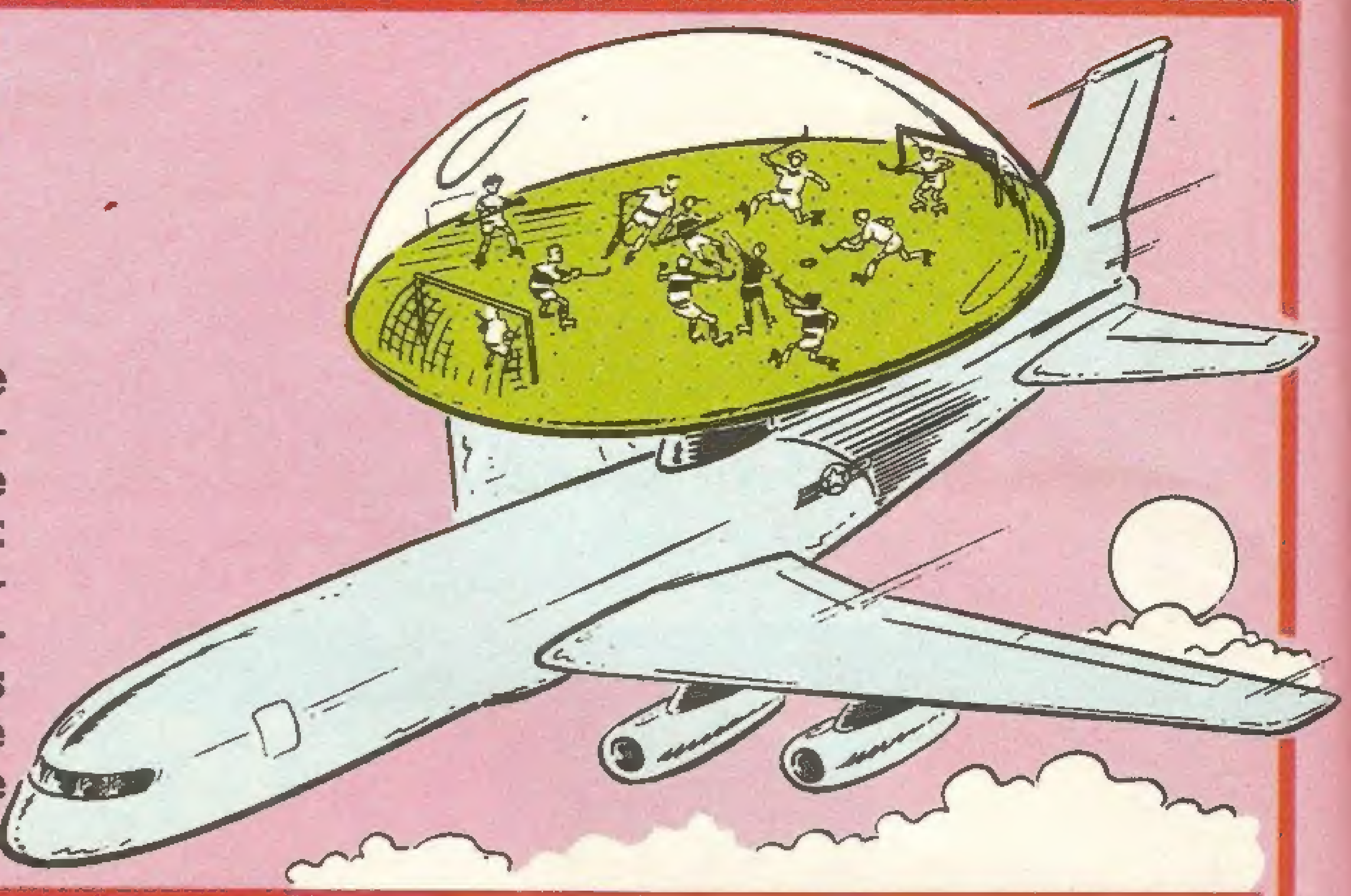
UN PHOTOGRAPHE AVALÉ PAR UN REQUIN !

EFFROYABLE DRAME HUILEUX

Exceptionnel document! L'homme aux moustaches, penché au-dessus des mâchoires entre-ouvertes d'un requin-baleine, esquisse un sourire, mais le cœur n'y est pas... Malgré ses efforts, il ne pourra sauver son ami photographe qui se débat à l'intérieur du gosier monstrueux! Happé par le requin au moment où il glissait sur une flaque d'huile de foie de morue, le photographe réussissait pourtant à prendre une dernière photo avant d'être totalement avalé et digéré... L'huile de foie de morue fait une nouvelle victime. (Nantes, 1er avril, 12 h 05, de notre correspondant.)

PHOTOGRAPHIC SERVICE

LE ROLLER-SKATE IRA AU CIEL !



J'ai été intéressé par ton article sur les voitures-jeux de la SNCF réservées aux enfants. Mais qu'y a-t-il de prévu dans les avions?

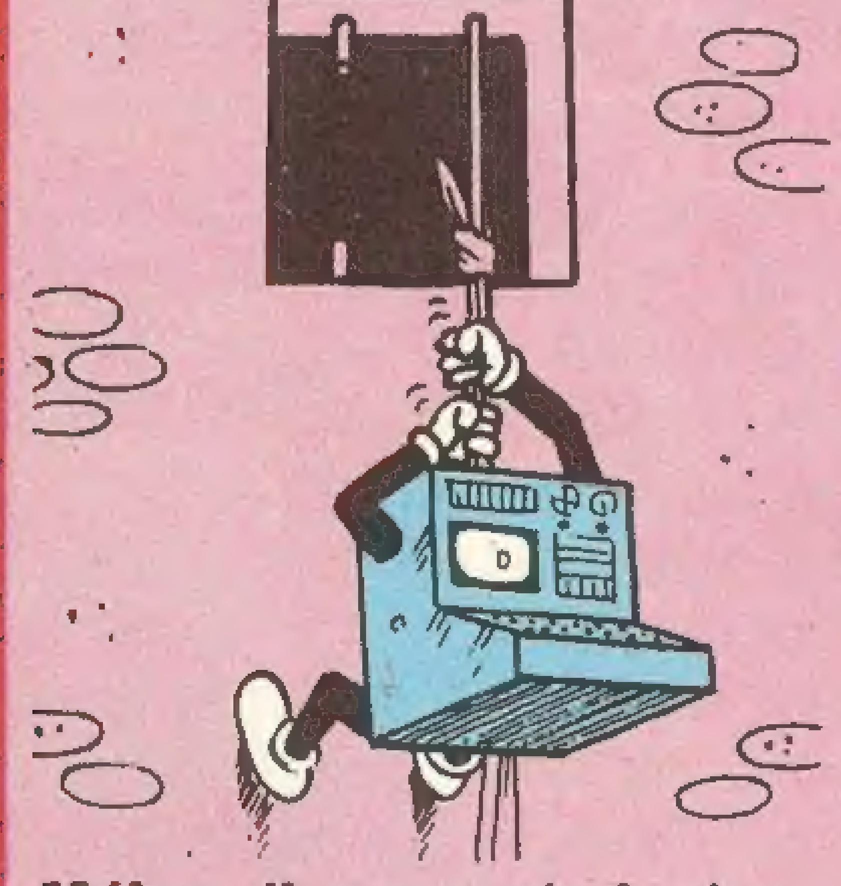
A. Aubignon (Nice).

La France a mis à l'étude un projet d'avion ultra-moderne dont je révèle les plans ci-dessous, en première exclusivité mondiale : l'avion-piste de roller-skate. Malheureusement, il ne sera pas mis en circulation avant le 1er avril 1985. Un peu de patience!

UN ORDINATEUR S'ÉVADE...

Salut! Pif. Dans le film *Tron*, on voit un ordinateur qui prend le contrôle des hommes. Evidemment, c'est du cinéma; mais est-ce que cela pourrait arriver pour de vrai?

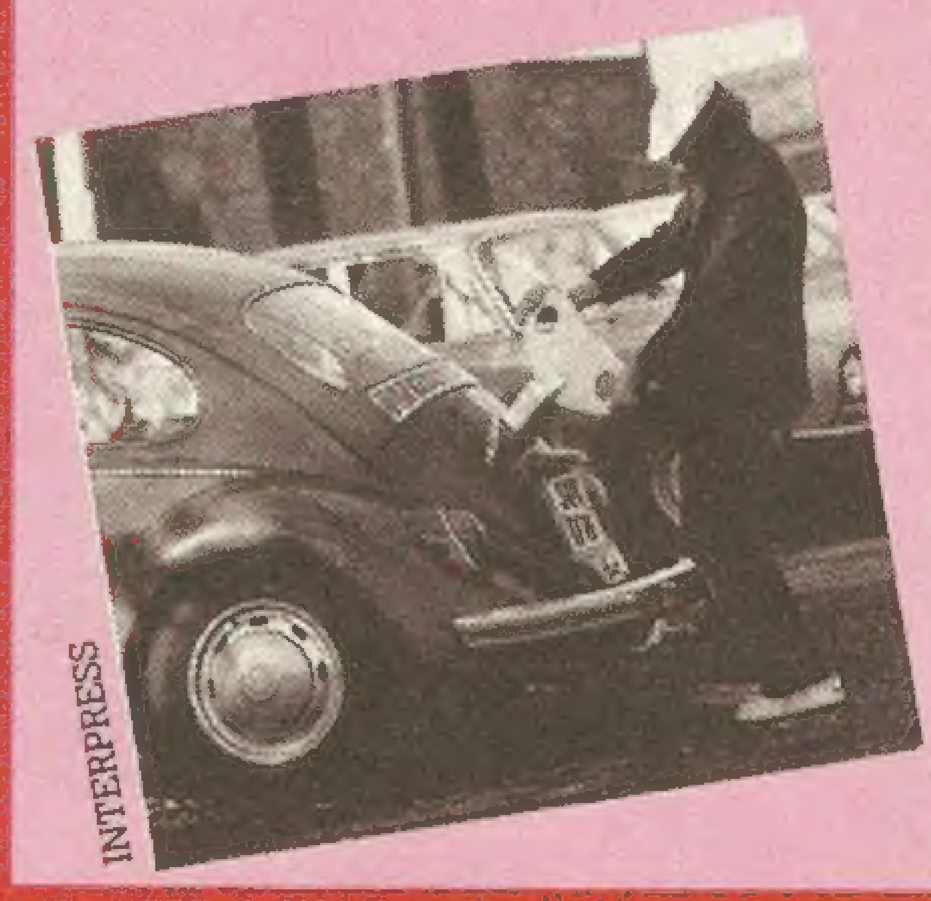
J.C. Froux (Lille).



Hélas, il est arrivé pire, et nous voyons venir avec inquiétude le jour où nous devrons cirer les boulons de nos ordinateurs, leur passer la brosse à reluire dans les circuits, et leur porter le petit déjeuner au lit tous les matins! A Berlin, le 1er avril 1982, un ordinateur nain de la génération KCCBB et CGKK, a enfermé son programmeur dans un placard, et s'est sauvé de son laboratoire en prenant l'ascenseur! On l'a retrouvé trois jours plus tard, dans un café de Bruxelles, buvant du schnaps et jouant au poker avec des dentistes japonais. Incroyablement incroyable, je sais... Et pourtant!...

Y'A PAS PLUS ÉCONOMIQUE

Salut! Mon père se plaint toujours du prix de l'essence. N'existe-t-il aucun autre moyen plus économique?


INTERPRESS

M. Ockis (Leno).

Si! Il serait beaucoup plus économique de faire comme Vic Lock, l'inventeur de la voiture à clé. Un tour de clé, et hop!, roulez jeunesse! Seul inconvénient, il faut avoir de la force dans les bras. Question d'entraînement!

LA GREFFE A DE L'AVENIR

Cher Pif. J'ai entendu parler de la greffe du cœur et je me demande si on peut greffer des organes ou des membres d'animaux sur l'homme?

L. Armand (Marseille).

En matière de greffe, tous les espoirs sont permis, et il est vrai que les greffes d'animaux sur l'homme ou d'hommes sur animaux, sont particulièrement utiles. Ainsi, ce... ce... enfin, cet... euh... Bon ben, sur notre photo, on lui a greffé des pattes de renard pour qu'il n'ait pas froid l'hiver. Quand l'été viendra, on lui greffera des nageoires et des pattes palmées de cygne ou de canard, qui lui rendront la vie plus facile dans l'eau. Intéressant, non?


Ben Rose/THE IMAGE BANK

MARIGNAN, QUELLE DATE DÉJÀ ?

Cher Pif. Je suis nul en Histoire, et à part « Marignan 1515 », je suis incapable de retenir une date. Que faire?

J. Castelot (Perpignan).

Hélas, un tuyau est impossible. Un historien suisse du nom de Rolex-Oméga, vient de mettre au point une méthode remettant en question le système de datation traditionnel. Selon ce chercheur, la célèbre bataille dont tu parles, aurait eu lieu en 1516 et non en 1515. Tout change tellement vite qu'on n'a plus le temps de s'adapter...

MICHEL PLATINI ABANDONNE LE FOOTBALL

Surprenante nouvelle! L'homme qui louche du côté de Michel Platini, a pour nom Michele Diardo. C'est le fabricant de spaghetti le plus connu d'Italie, il aurait convaincu le glorieux joueur de l'équipe de France, actuellement numéro 10 de l'équipe de la Juventus de Turin, d'abandonner le football et d'accepter une place de goûteur de pâtes dans ses usines. Michel Platini, qui adore les pâtes, a accepté avec enthousiasme cette proposition inattendue.



MONDIAL

RAHAN À LA TÉLÉVISION

Un courageux producteur de télévision s'est enfin décidé à tourner les aventures du fils des *Âges farouches.* Nous retrouverons Rahan chaque mercredi dans des épisodes de treize minutes. C'est notre ami Michel Galabru qui a été retenu pour interpréter le rôle. Il souffrirait actuellement d'une extinction de voix pour s'être excessivement entraîné à pousser le célèbre cri de victoire du fils de Craô : RAHHAHAHA!



J. Andanson/SYGMA

LE VERLAN, OBLIGATOIRE EN 6e ET EN 5e

Selon une circulaire ministérielle en date du 1er avril, le verlan sera inscrit aux programmes des classes de 6e et de 5e des collèges, dès la rentrée prochaine.
Cette courte présentation est destinée à tous ceux qui ne maîtrisent pas complètement cette nouvelle langue vivante.

Première règle : Le verlan consiste à inverser les syllabes d'un mot choisi (VERLAN = L'ENVERS). Tous les mots, en effet, ne peuvent être traduits en verlan. Il faut savoir SÉ - LEC - TION - NER.

Deuxième règle : Le « e » muet des fins de mots, donne en verlan le son « eu ». Ex. : Valise donnera *seuvali.*

Troisième règle : Pour être dans la course, il faut absolument mouiller son verlan d'un zeste de mots codés.



QUELQUES MOTS CODÉS

Craquos : Boutons.
Craigneux : Niais.
Keskin : Qu'est-ce qu'un...
Cake : Professeur.
Gols : Parents.

LES CLASSIQUES DU VERLAN

Zomblou : Blouson.
Lustaleur : Salut, à tout à l'heure.
Rep : Père.
Rem : Mère.
Le tromé : Le métro.
7 Ka : Cassette
Chelaoim : Lâche-moi.
Sclums : Muscles.

TOUTE LA VÉRITÉ SUR LES 3 PAGES PRÉCÉDENTES !

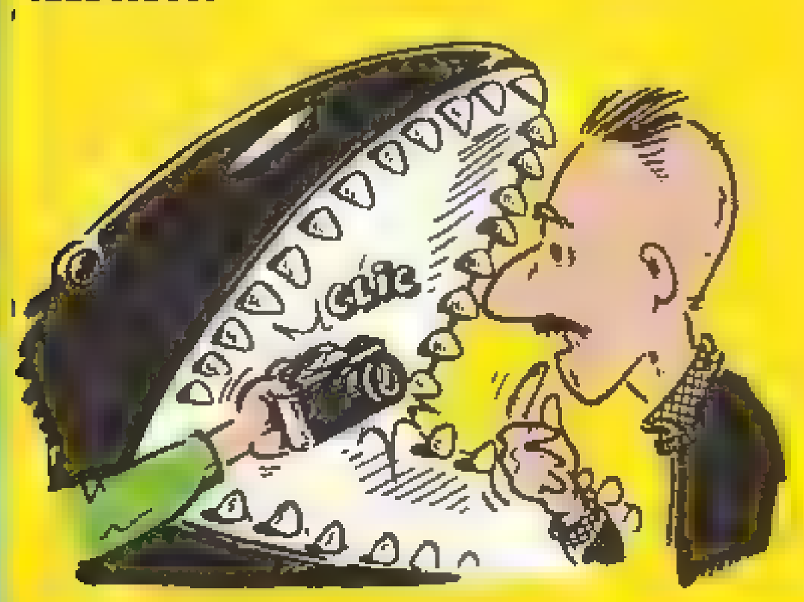


NOTRE RÉDACTEUR ÉTAIT DEVENU FOU...

Il arrive que les 1er avril fassent l'objet de canulars dans la plupart des journaux. Mais trois pleines pages bourrées d'informations toutes plus fausses les unes que les autres, c'en est trop! Notre rédacteur a été hospitalisé pour POISSON D'AVRILMANIE...

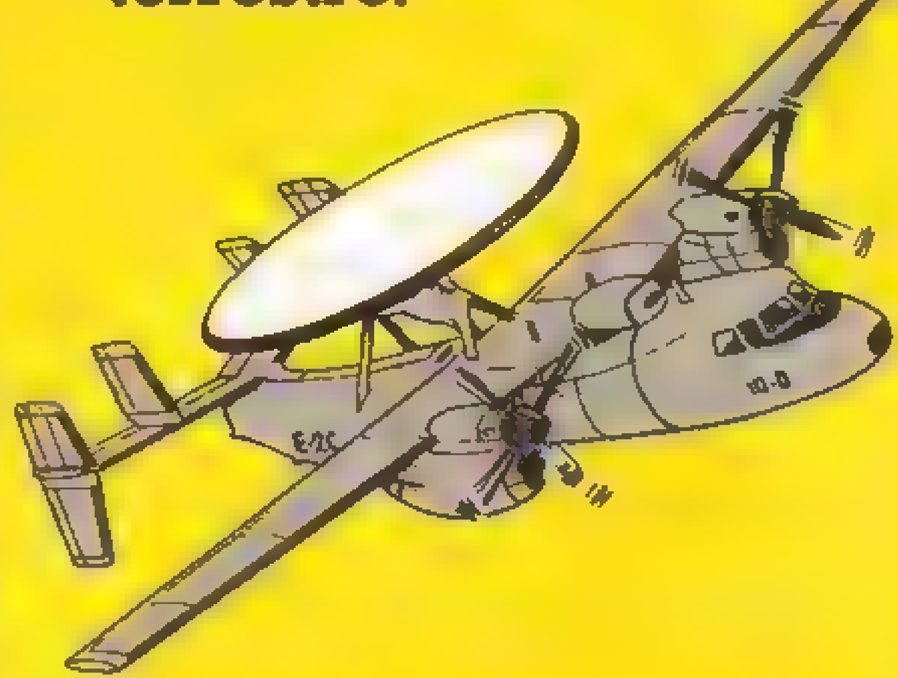
Page 1 : LE PHOTOGRAPHE N'A PAS ÉTÉ MANGÉ !

Rassurez-vous, l'abominable histoire de la page 1 est un tissu d'inventions. Notre petit dessin vous explique comment la photo a été prise. Quant à l'huile de foie de morue, on s'en servait jadis comme fortifiant.



Page 2 : LE ROLLER SKATE N'IRA PAS AU CIEL !

Un avion de cette forme bizarroïde existe bel et bien, mais il s'agit d'un avion radar *Hawkeye,* capable de détecter avec infiniment plus de précision que les radars classiques, n'importe quel véhicule céleste ou terrestre.



L'ORDINATEUR NE S'ÉVADE PAS !

Il s'agit d'une histoire abracadabrante inventée du début à la fin par notre rédacteur-fou. Les ordinateurs ne peuvent fonctionner sans intervention humaine. Enfin, jusqu'à présent...

Y'A PLUS ÉCONOMIQUE !

Vic Lock existe, c'est un architecte doublé d'un poète. Il a peut-être fait poser une clé sur sa voiture, en souvenir d'un jouet qu'il a beaucoup aimé, mais ça ne l'empêche pas de faire le plein d'essence... comme tout le monde!

LA GREFFE TRUQUÉE...



Remarquable document truqué, dû au talent du photographe Ben Rose. On a beaucoup de mal à discerner le montage.

Page 2 : MARIGNAN... 1515 !

Les problèmes de datation se posent pour les différentes périodes de la préhistoire; mais pour Marignan, rien de changé, merci!

Page 3 : MICHEL CONTINUE...

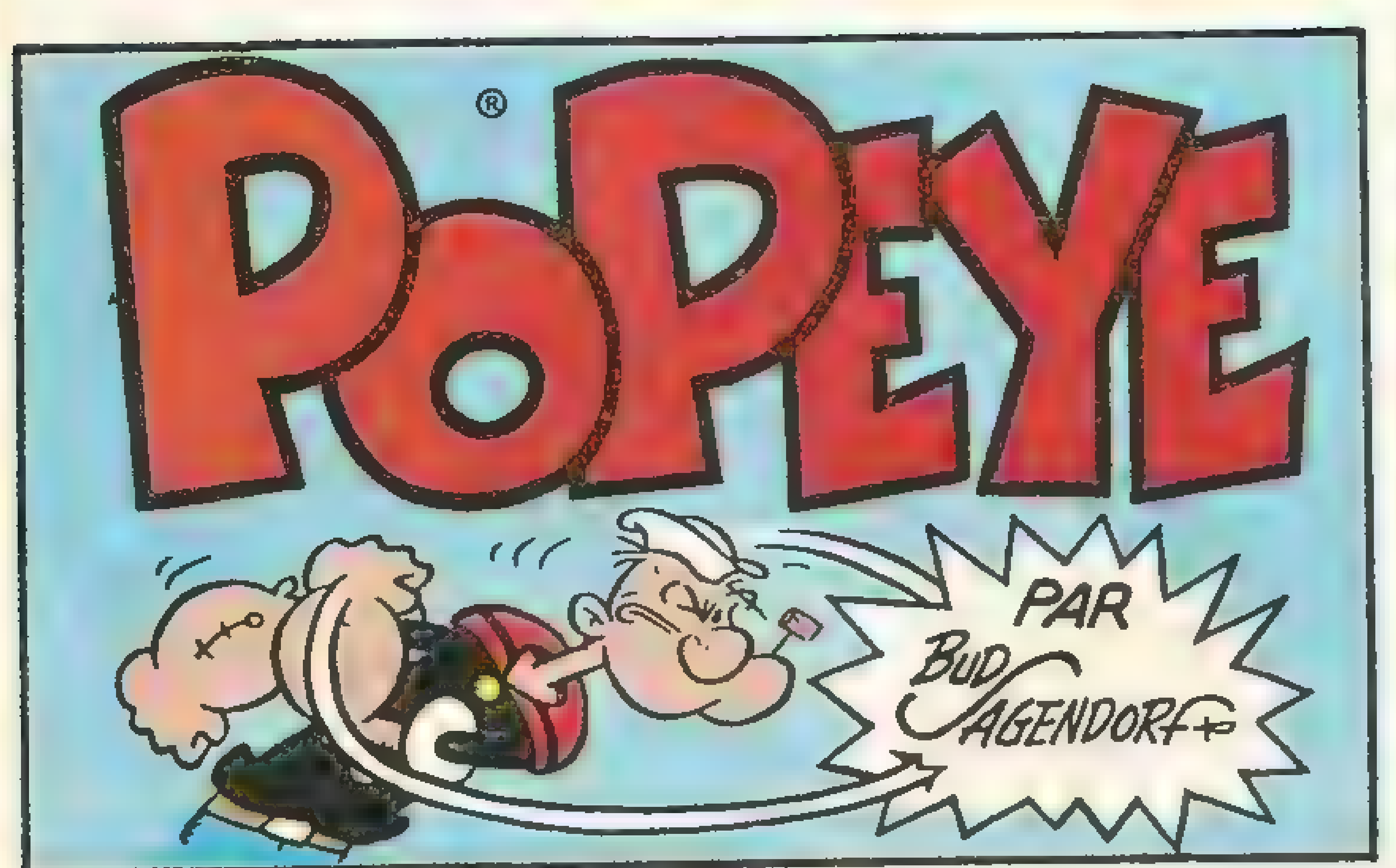
Même s'il a connu certains problèmes d'adaptation au sein de son club, la Juventus de Turin, Michel Platini n'est pas prêt de renoncer à sa carrière de footballeur professionnel, fût-ce au détriment de son amour des pâtes. Et s'il ne se sent plus à son aise dans le championnat italien, nombre de clubs français sont prêts à l'accueillir. Quant au soi-disant Michele Diardo, il s'agit de Michel Diard, le rédacteur en chef de MONDIAL.

Page 3 : RAHAN FAIT PEUR AUX PRODUCTEURS !

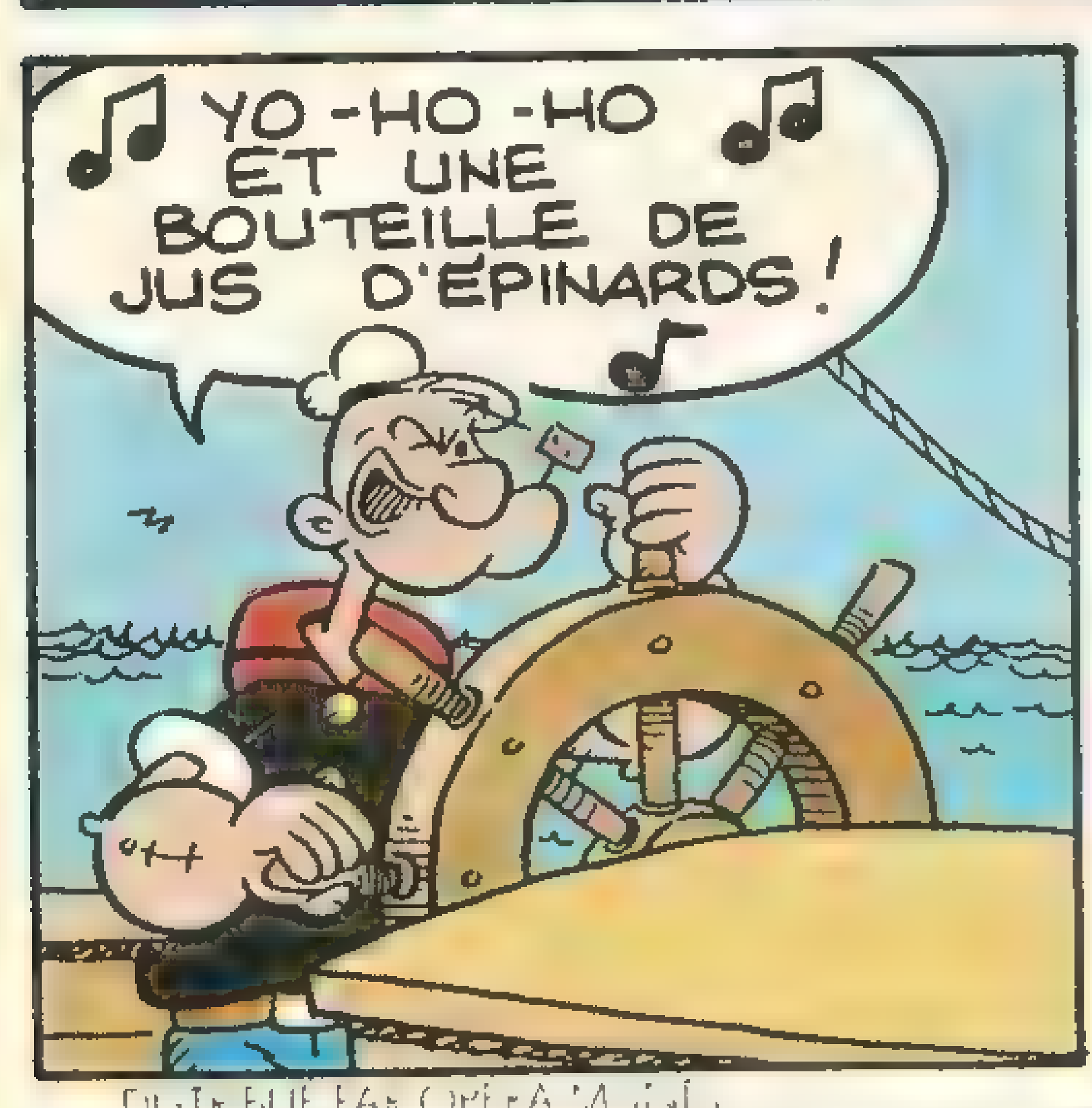
Hélas, aucun producteur courageux ne s'est encore présenté au journal pour adapter à la télévision, les aventures de Rahan! Tant pis pour la télévision, qui diffuse à longueur d'années des séries japonaises de plus ou moins bonne qualité, tant pis pour nous, tant pis pour les téléspectateurs... Et tant mieux pour Michel Galabru, qui préfère les rôles comiques... pour notre plus grande joie!

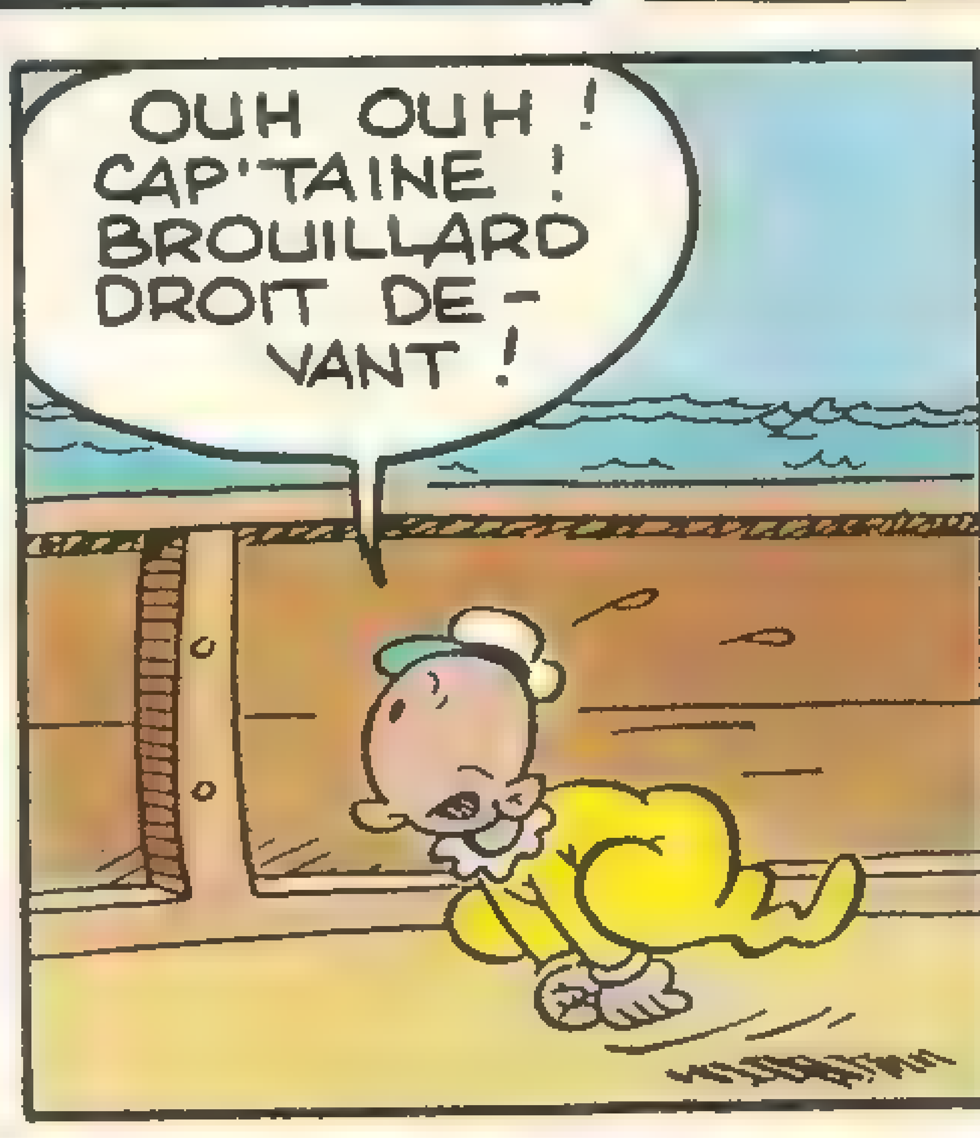
LE VERLAN RESTERA DANS LA COUR...

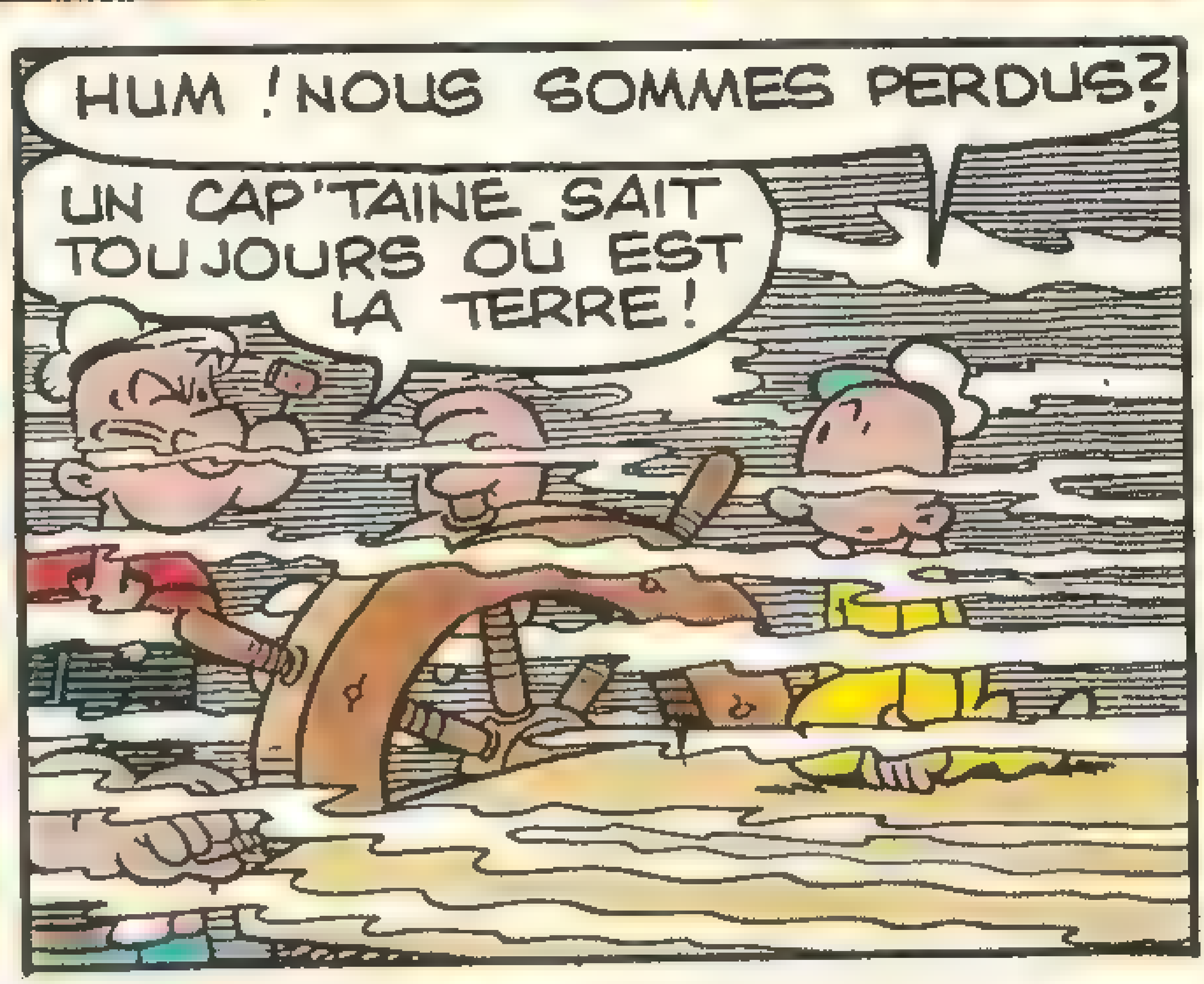
Le verlan circule dans les cours de récréation, et c'est très bien comme ça. Il n'y a aucune raison pour qu'il entre dans les manuels. Si les profs et les parents se mettaient à parler verlan, ce serait vraiment le monde à l'envers!


POPEYE
PAR
BUD SAGENDORF


J'VAIS METTRE MA CASQUETTE DE CAP'TAINE CAR ON VA NAVIGUER !
OUAIS ! NOUS ZALLONS DANS LES EAUX PROFONDES !


YO-HO-HO ET UNE BOUTEILLE DE JUS D'ÉPINARDS !

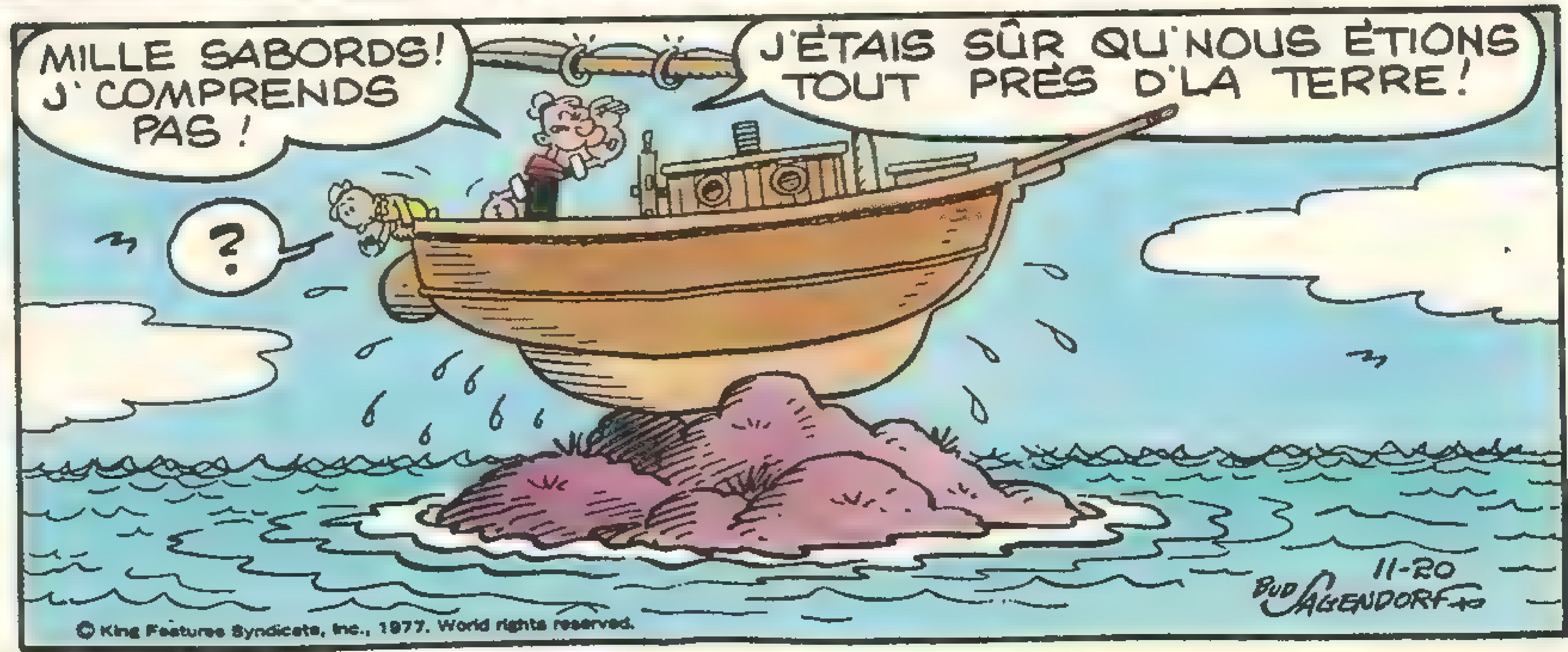

OUH OUH ! CAP'TAINE ! BROUILLARD DROIT DE-VANT !

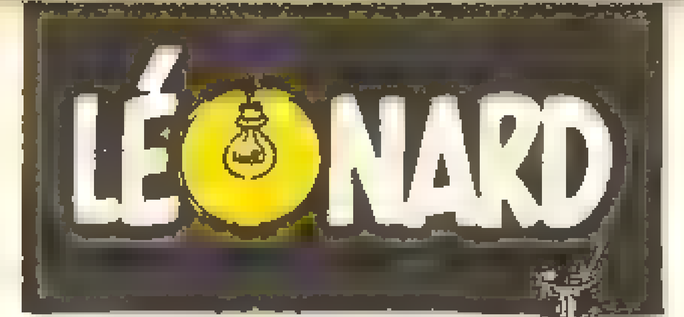

HUM ! NOUS SOMMES PERDUS?
UN CAP'TAINE SAIT TOUJOURS OÙ EST LA TERRE !


ARRÊTE DE T'INQUIÉTER... NOUS TROUV'RONS LA TERRE !
MAIS ON VOIT RIEN !


OUIN ! NOUS SOMMES PERDUS !
PEUH ! MES INSTINCTS D'MARIN M'DISENT QU'LA TERRE SÈCHE N'EST PAS LOIN !


LE BROUILLARD SE LÈVE !


MILLE SABORDS! J'COMPRENDS PAS !
J'ÉTAIS SÛR QU'NOUS ÉTIONS TOUT PRÈS D'LA TERRE !
?
11-20
BUD SAGENDORF



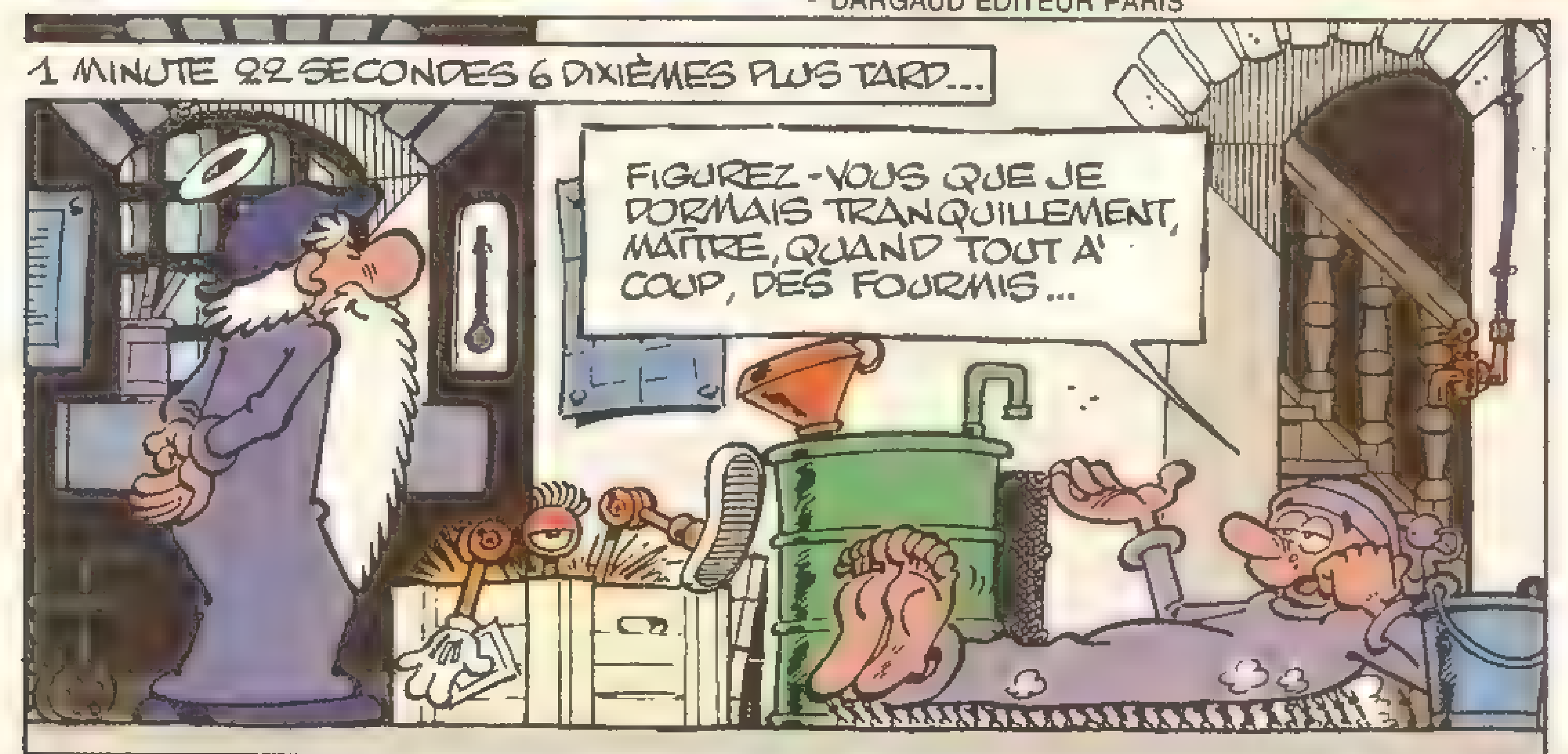
Martyr de la Science







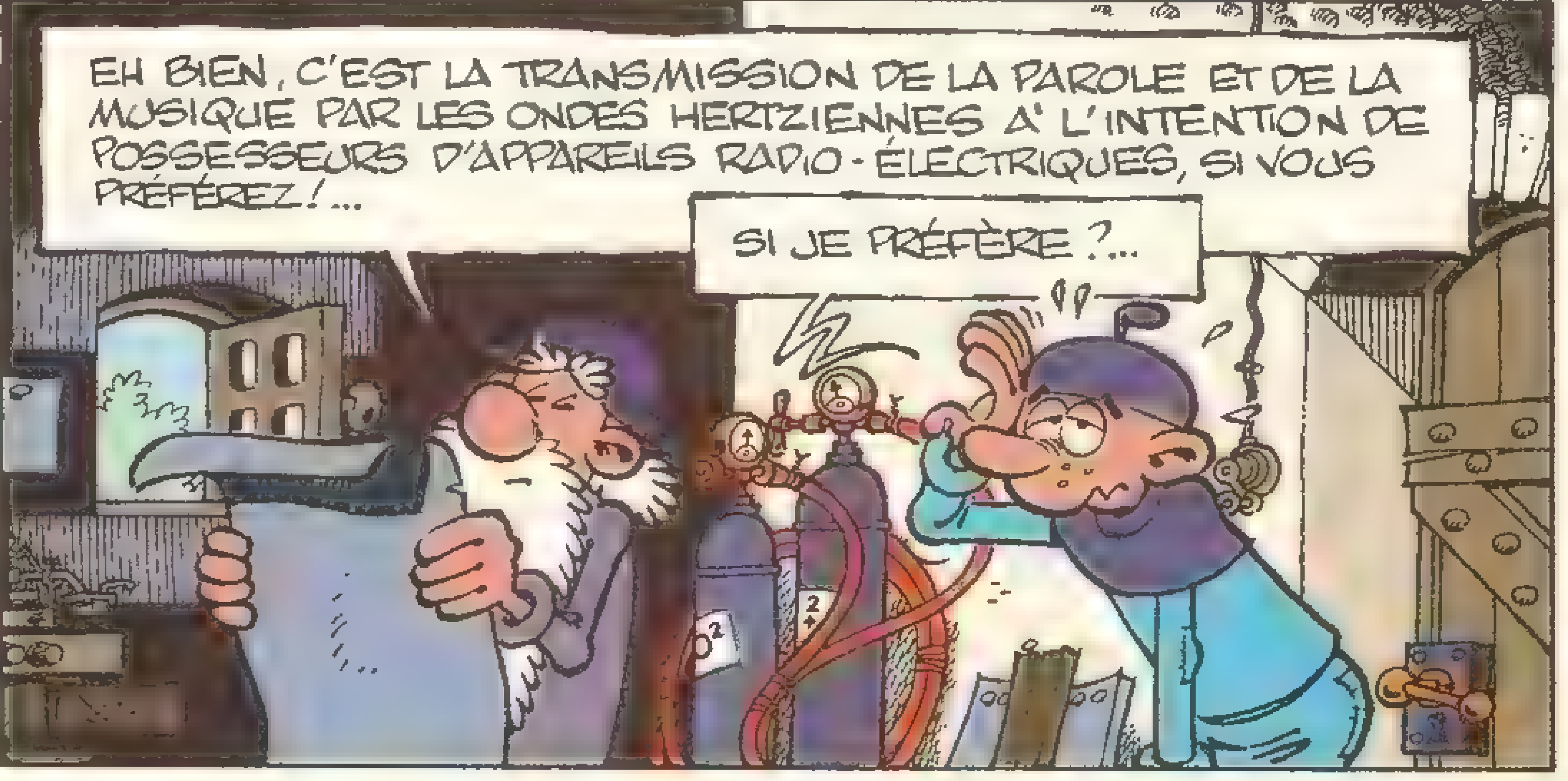






148A

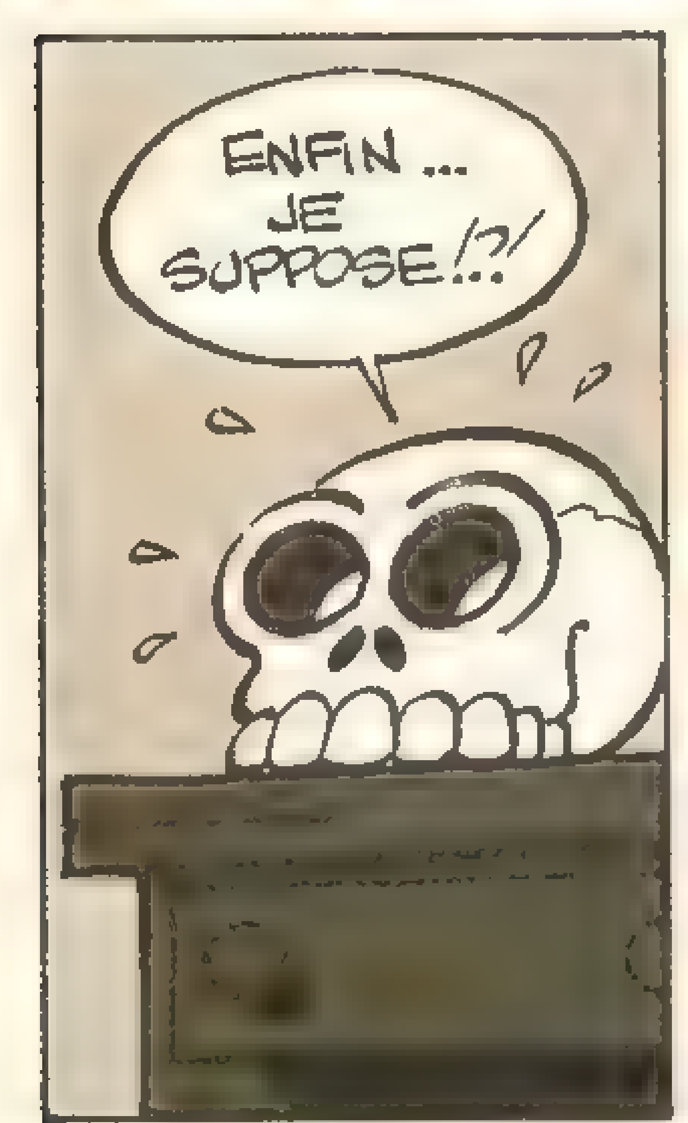


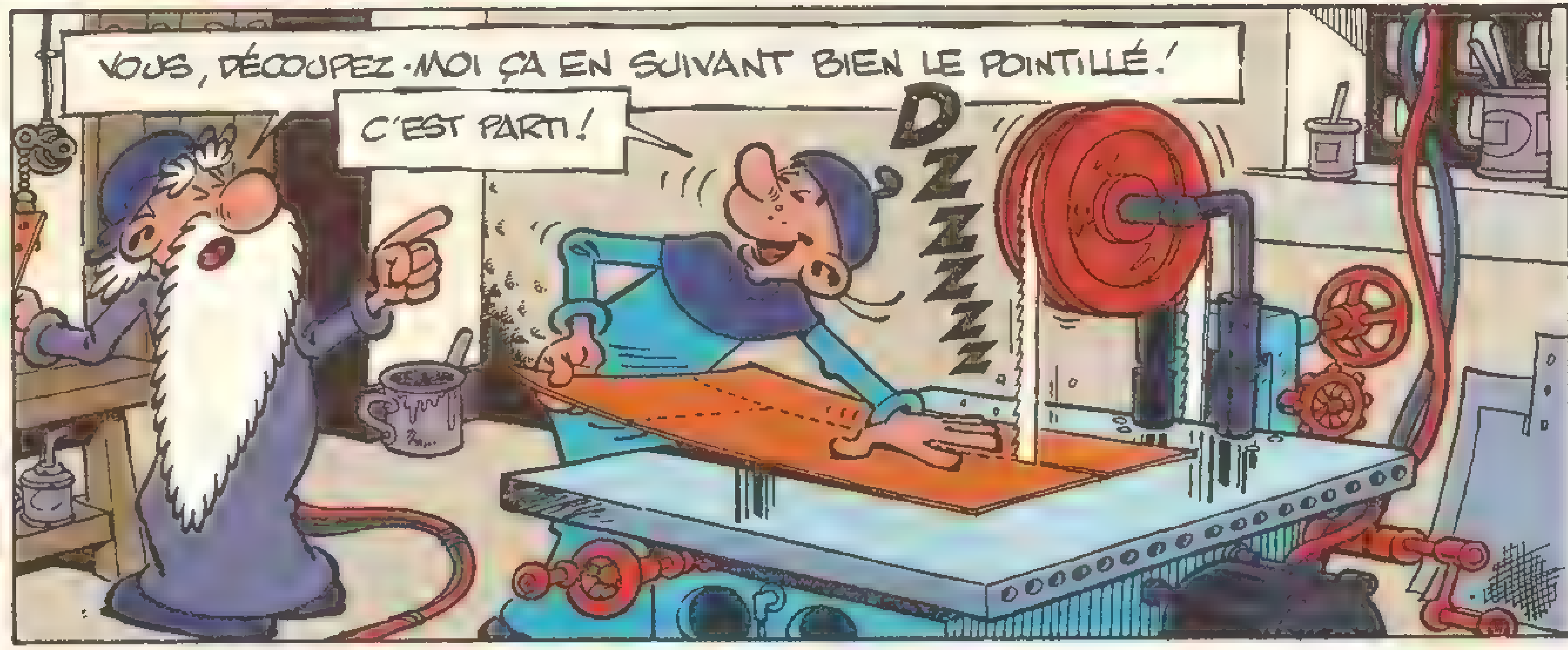


PAR TURK ET DE GROOT.


EN DEUX MOTS PLUTÔT QU'EN CENT, NOUS ALLONS CONSTRUIRE UN POSTE DE RADIO!...
AH!


ET APRÈS CELA, UN STUDIO DE DIFFUSION !...
LOGIQUE!


ENFIN ... JE SUPPOSE!?!


VOUS, DÉCOUPEZ-MOI ÇA EN SUIVANT BIEN LE POINTILLÉ!
C'EST PARTI!
DZZZZZZ


ZZAÏEZZZ

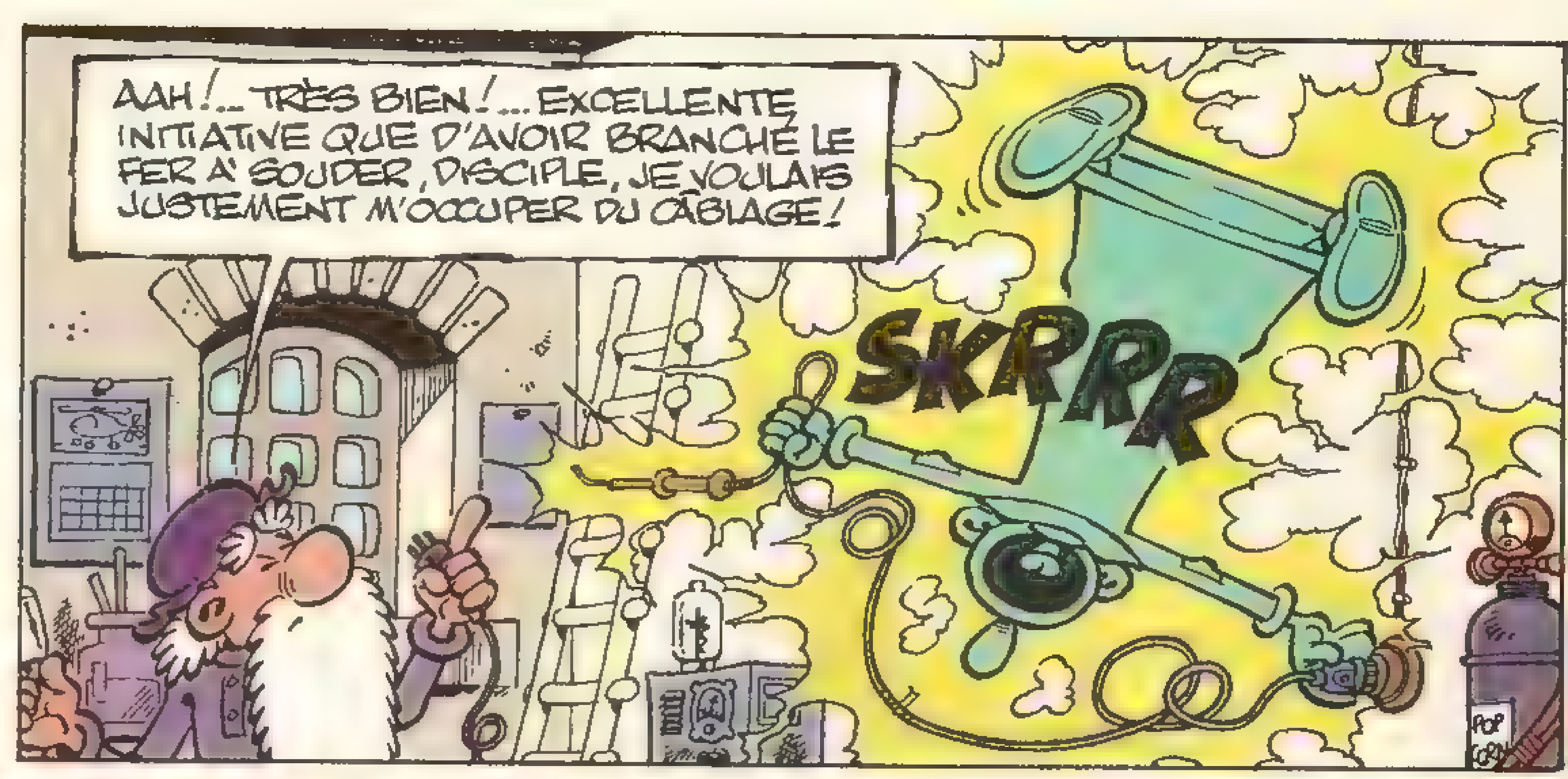

DISCIPLE, VENEZ DONC PAR ICI, IL ME FAUT UN COUP DE MAIN POUR MONTER LES ÉLÉMENTS SUR LE CHASSIS!
...ET GROUILLEZ-VOUS!...


MINUTE QUOI!... JE N'AI QUE HUIT DOIGTS!
1488


LE PLUS DÉLICAT DU TRAVAIL RESTE TOUT DE MÊME L'ASSEMBLAGE DE TOUTES CES PETITES PIÈCES FRAGILES!
BAM
BAM
BAM


TIENS?!... C'EST QUOI, CETTE SPATULE VIOLACÉE?...
UN DOIGT M'APPARTENANT ET QUE VOUS APLATITES À COUPS DE MARTEAU!
BOBO!

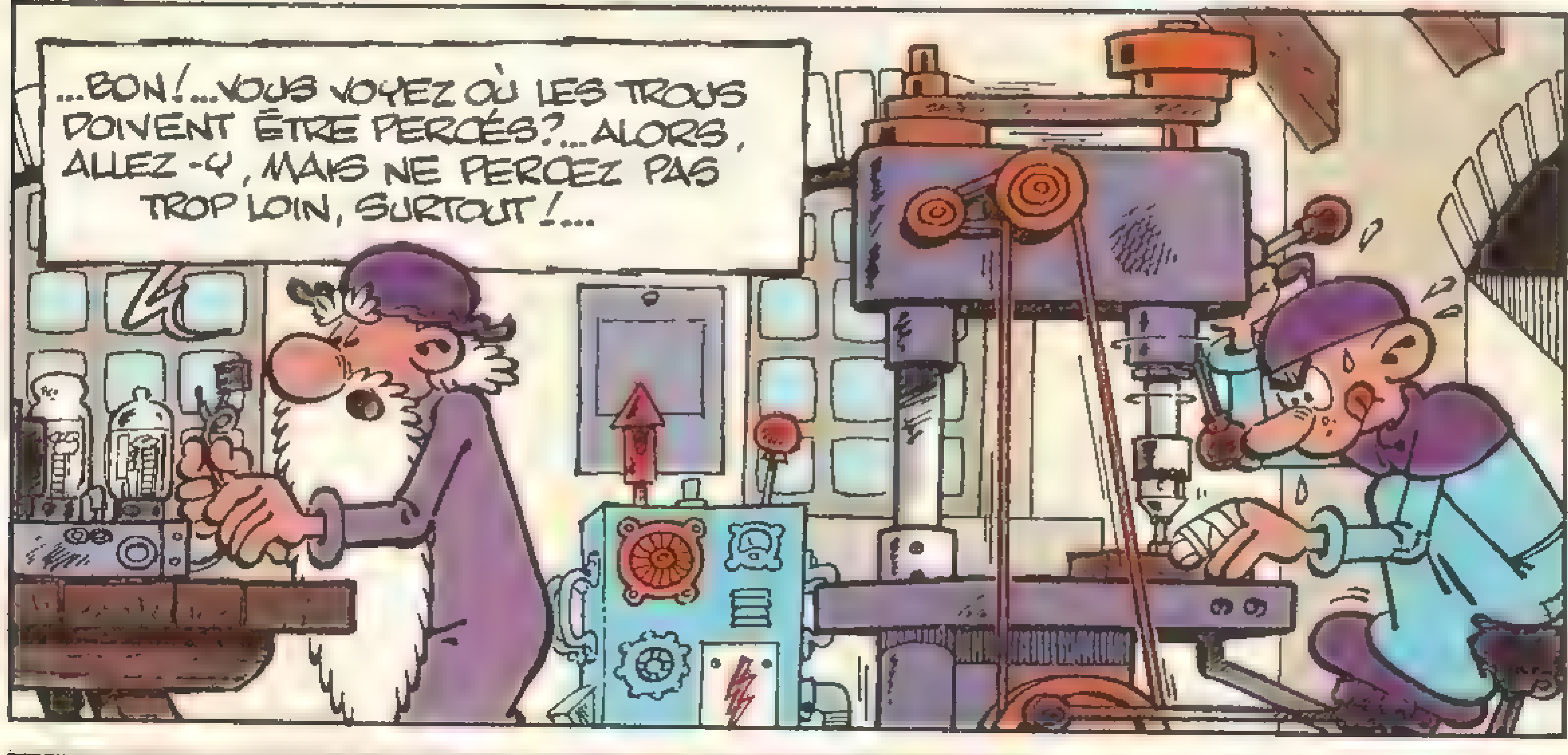

DZISCRITCHIII
?


AAH !... TRÈS BIEN !... EXCELLENTE INITIATIVE QUE D'AVOIR BRANCHÉ LE FER À SOUDER, DISCIPLE. JE VOULAIS JUSTEMENT M'OCCUPER DU CÂBLAGE !
SKRRR


TENEZ BIEN CES FILS, DISCIPLE, PARCE QUE JE SOUDE ET...
OUH !
TCHIIII

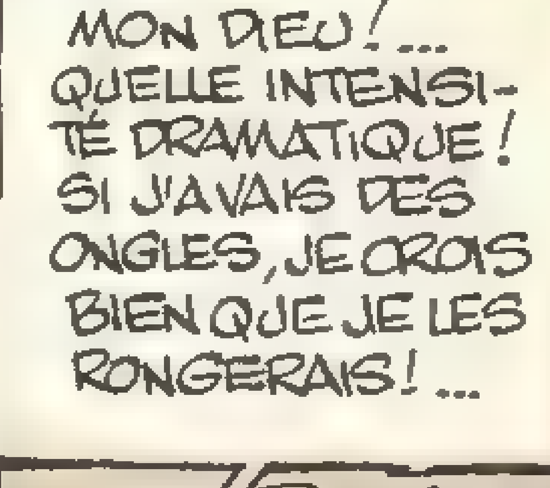

... BIEN SÛR QUE C'EST VOTRE FAUTE !... IL FALLAIT PRENDRE LA PINCE POUR TENIR LES FILS !...

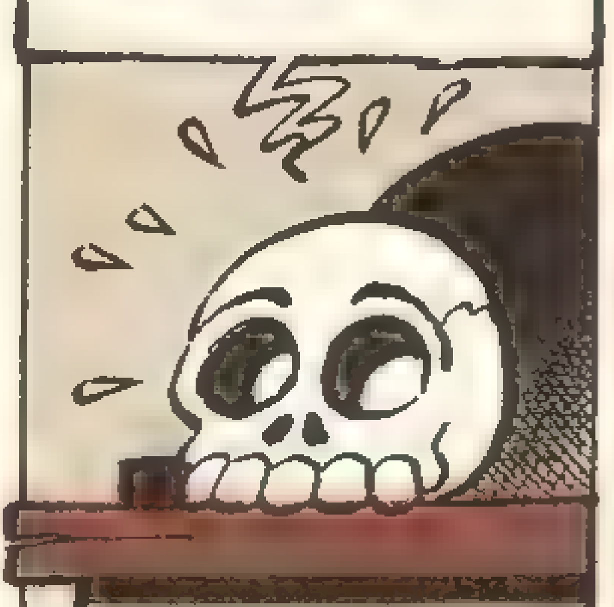

...ET JE VOUS PRIERAI DE FAIRE ATTENTION DORÉNAVANT !... ON DIRAIT QUE VOUS NE SAVEZ PAS QUE ÇA COÛTE CHER, LA SOUDURE !


...BON !... VOUS VOYEZ OÙ LES TROUS DOIVENT ÊTRE PERCÉS ?... ALORS, ALLEZ-Y, MAIS NE PERCEZ PAS TROP LOIN, SURTOUT !...


TROP TARD !


JE VOUS PRIE DE ME RENDRE IMMÉDIATEMENT LA MÈCHE QUE VOUS M'AVEZ CHIPÉE !
KPTXFZTS !


MON DIEU !... QUELLE INTENSITÉ DRAMATIQUE ! SI J'AVAIS DES ONGLES, JE CROIS BIEN QUE JE LES RONGERAIS !...

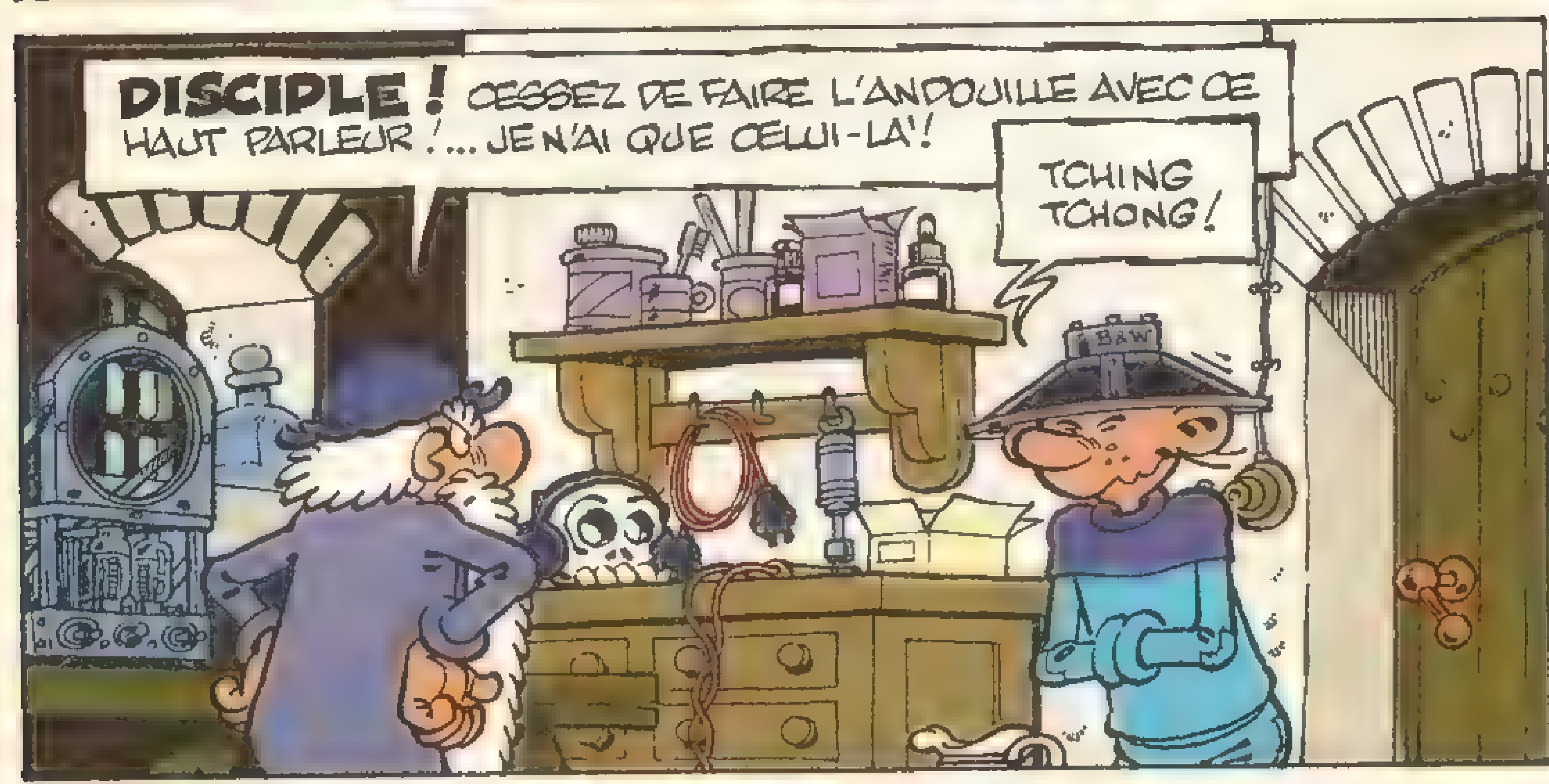



ET QUAND VOUS AUREZ FINI DE JOUER AVEC LES PANSEMENTS, VOUS VIENDREZ PEUT-ÊTRE M'AIDER ?


APPORTEZ-MOI UN JEU DE LAMPES!
À L'INSTANT, MAÎTRE
HEY!?


KLINGELEBING
DILING
OUPS!


APPORTEZ-MOI UN AUTRE JEU DE LAMPES!...

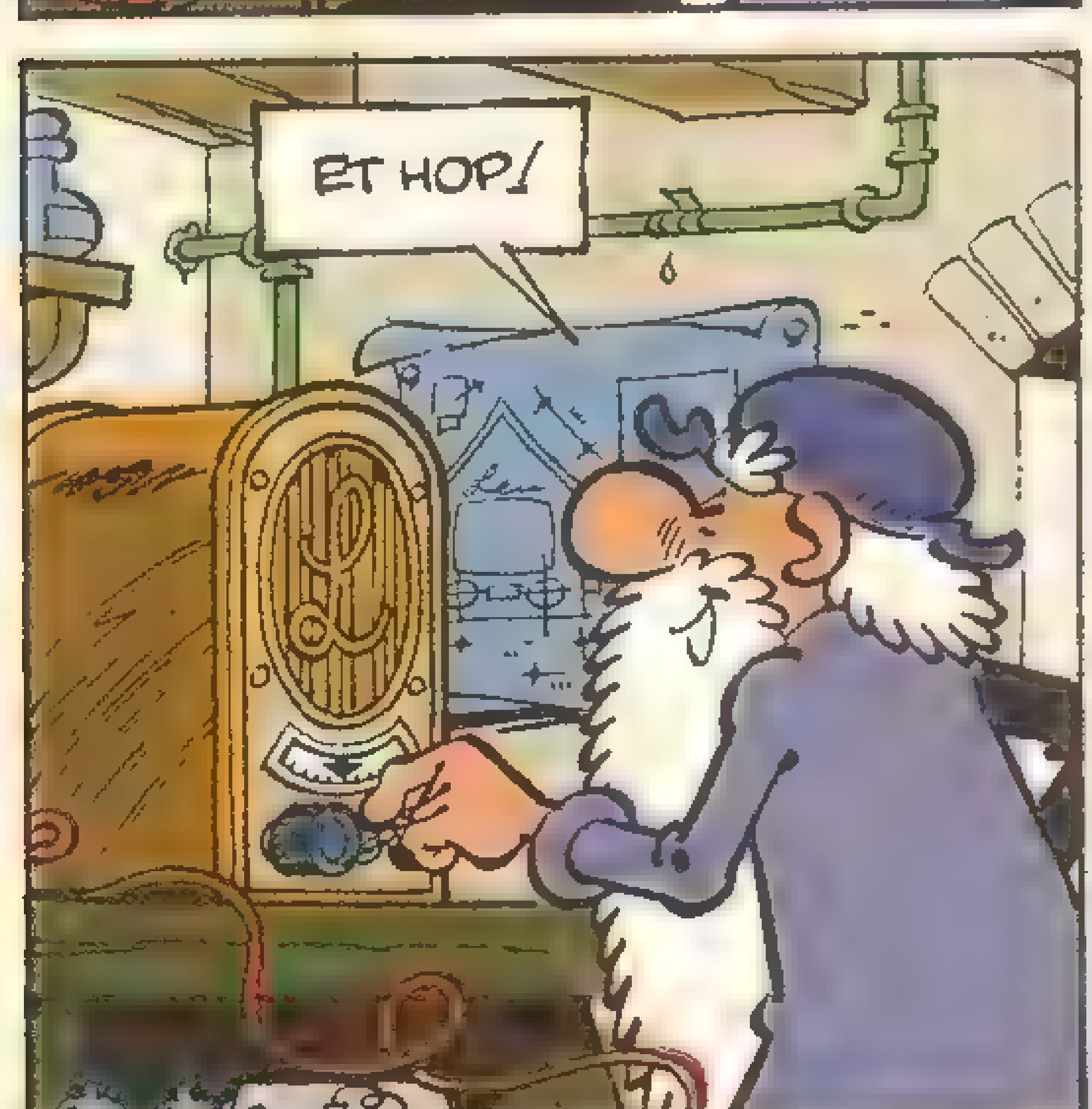

DISCIPLE! CESSEZ DE FAIRE L'ANDOUILLE AVEC CE HAUT PARLEUR!... JE N'AI QUE CELUI-LÀ!
TCHING TCHONG!

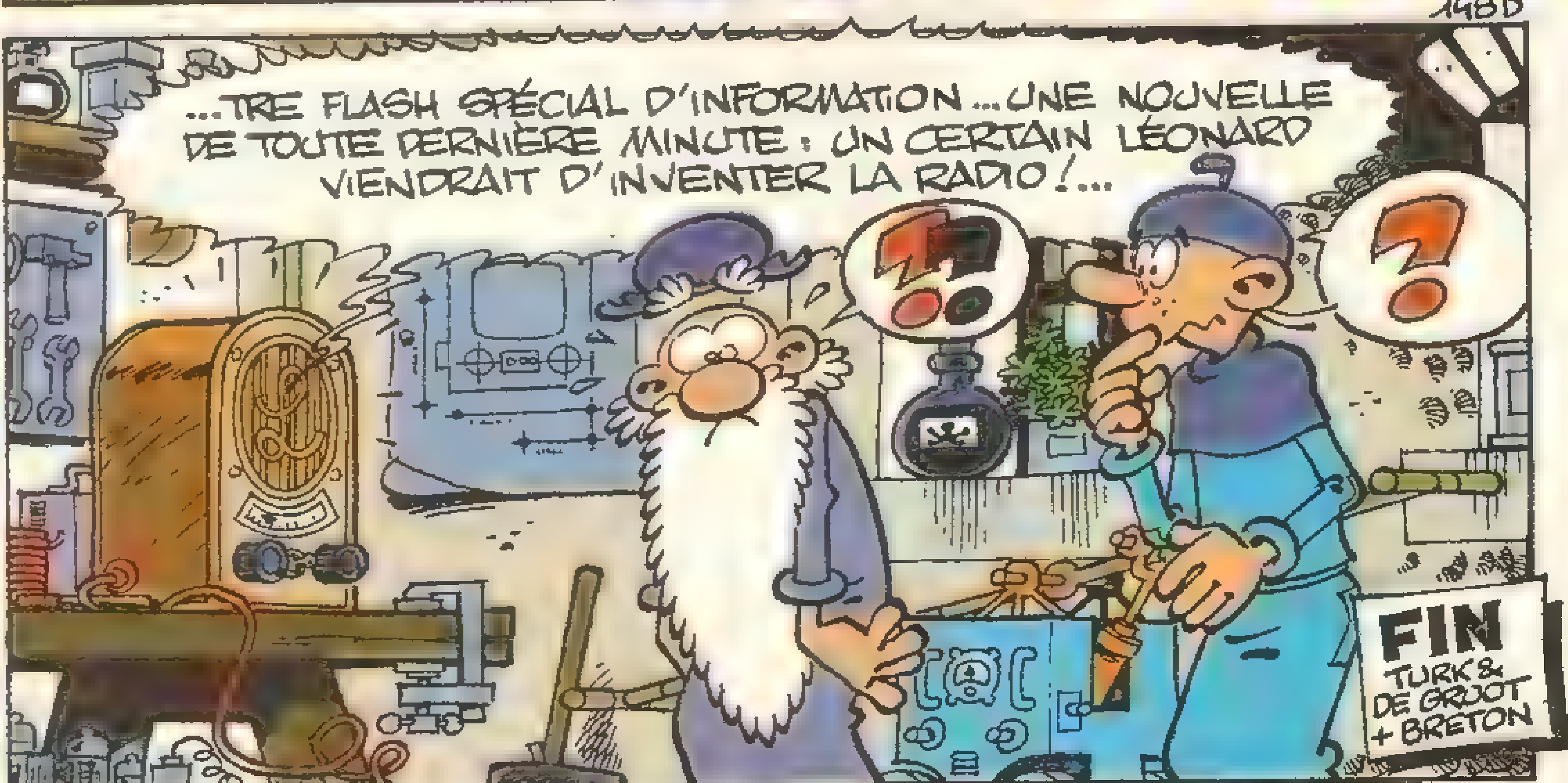

...QUATRE VIS POUR FIXER LA CARROSSERIE AU CHASSIS, ET...


...CIRER UN PETIT COUP POUR LA BEAUTÉ DE LA CHOSE!


MAINTENANT, VÉRIFIER SI TOUT S'ALLUME!...
CIRE


RACCORDER AU FIL DE RALLONGE ... SI JE LE TROUVE ... AH, MERCI!...
GGGG!
CAOUTCHOUC


ET HOP!


...TRE FLASH SPÉCIAL D'INFORMATION ... UNE NOUVELLE DE TOUTE DERNIÈRE MINUTE : UN CERTAIN LÉONARD VIENDRAIT D'INVENTER LA RADIO!...
FIN
TURK & DE GROOT + BRETON

En cadeau

si tu t'abonnes pour un an

la magnifique écharpe Pif

01
6 MOIS
32 F
176 F
Étranger 250 F

L'ALBUM LA FABULEUSE HISTOIRE DE PIF

02
3 MOIS
8 F
96 F

UN POSTER COULEUR

00
1 AN
80 F
336 F
Étranger 450 F

LA MAGNIFIQUE ÉCHARPE PIF



J'ai décidé pour remercier les lecteurs qui s'abonnent, de leur offrir la magnifique écharpe PIF. Grâce à l'abonnement tu peux réaliser une super-économie de 80 F. Pour le prix de 42 numéros je m'engage à t'en expédier 52 soit pour toi 10 numéros gratuits! Et bien sûr, en cadeau, l'écharpe PIF, <u>ton</u> écharpe PIF.

Découpe vite le timbre qui t'intéresse et colle-le sur le bulletin d'abonnement. Si tu choisis le timbre 1 AN, je t'enverrai la magnifique écharpe PIF.

BULLETIN D'ABONNEMENT

83 13 03

Nom
Prénom
Adresse
Code postal Ville
Téléphone Indicatif N°
Je suis un garçon ☐ une fille ☐ né(e) en...

JE VEUX M'ABONNER POUR
MON ÉCONOMIE EST DE
JE DOIS VOUS RÉGLER
ENVOYEZ-MOI EN CADEAU

COLLE ICI LE TIMBRE QUE TU AS CHOISI

RÉSERVÉ À LA SERP
MT
Mode N°

Bulletin à retourner à SERP-Gestion abonnement PIF - BP 25 - 93101 MONTREUIL CEDEX accompagné de votre règlement, établi à l'ordre de BRED/VAILLANT (et non pas SERP).
N.B. Pour l'étranger les tarifs 6 mois et 1 an sont respectivement de 250 F et 450 F.

Offre valable jusqu'au 31 octobre 1983

Pinky

Les risques du métier

















SCÉNARIO ET DESSINS: MATTIOLI



ET MERLIN L'ENCHANTEUR, LE MAÎTRE DE MAGIE PARLA :

"BEAU CHEVALIER, VENU DE BROCÉLIANDE, LA FORÊT DES MERVEILLES ET DES ENCHANTEMENTS, TU ES PARTI À LA RECHERCHE DU CHAUDRON D'OR, COMME JE L'AVAIS VOULU...

TU N'AS QU'UN RÊVE EN TÊTE, LE CHAUDRON D'OR...

... MAIS JE TE LE RÉPÈTE ENCORE, TU NE CONNAÎTRAS NI TRÊVE NI REPOS AVANT D'AVOIR CE CHAUDRON FABULEUX OÙ TOUS LES PAUVRES DU MONDE PEUVENT APAISER LEUR FAIM.

TU SAURAS QUE TOUS CEUX QUI PARTIRENT NE SONT JAMAIS REVENUS. TON CHEMIN EST CELUI DES EMBÛCHES.

TU RENTRERAS DANS LE ROYAUME ÉTRANGE QUE D'AUTRES APPELLENT LE MONDE DES MORTS ET QU'UN FLEUVE SÉPARE DU MONDE DES VIVANTS.

TU MARCHERAS AU MILIEU DES OMBRES DE CEUX QUI TENTÈRENT AVANT TOI L'AVENTURE.

TU SERAS TÉMOIN DE CHOSES PRODIGIEUSES ET D'INCROYABLES ÉVÈNEMENTS. TU PEINERAS. TU GÉMIRAS. TU TREMBLERAS.

MAIS TU IRAS JUSQU'AU BOUT DE TA QUÊTE, YVAIN...

... TU AS DÉJÀ CONQUIS LA LANCE DE FORGAL MANACH ET L'ÉPÉE ESCALIBUR DE PENN-DRAGON, LE PÈRE DES NUÉES.

TU AS VAINCU AU TOURNOI DE CAROHAISE LE NOIR CHEVALIER DE LA LANDE D'ENEZ.

TU AS AFFRONTÉ, POUR L'HONNEUR DE VIVYANN-LA-FÉE, DODINEL LE SAUVAGE.

TU AS REPOUSSÉ L'AMOUR DE LA BELLE YSEULT-AUX-BLANCHES-MAINS QUI VOULAIT TE DÉTOURNER DE TA PÉRILLEUSE AVENTURE.

TU ES SANS PEUR, YVAIN ET TU AS LE COEUR PUR, MAIS TOUT NE FAIT QUE COMMENCER...

... TU VAS ABORDER LES LES TERRES ENCHANTÉES, OÙ LES PIERRES LEVÉES, LES ARBRES VIVANTS, LES SORCIÈRES, LES ELFES SONT PIÈGES ET PÉRILS.

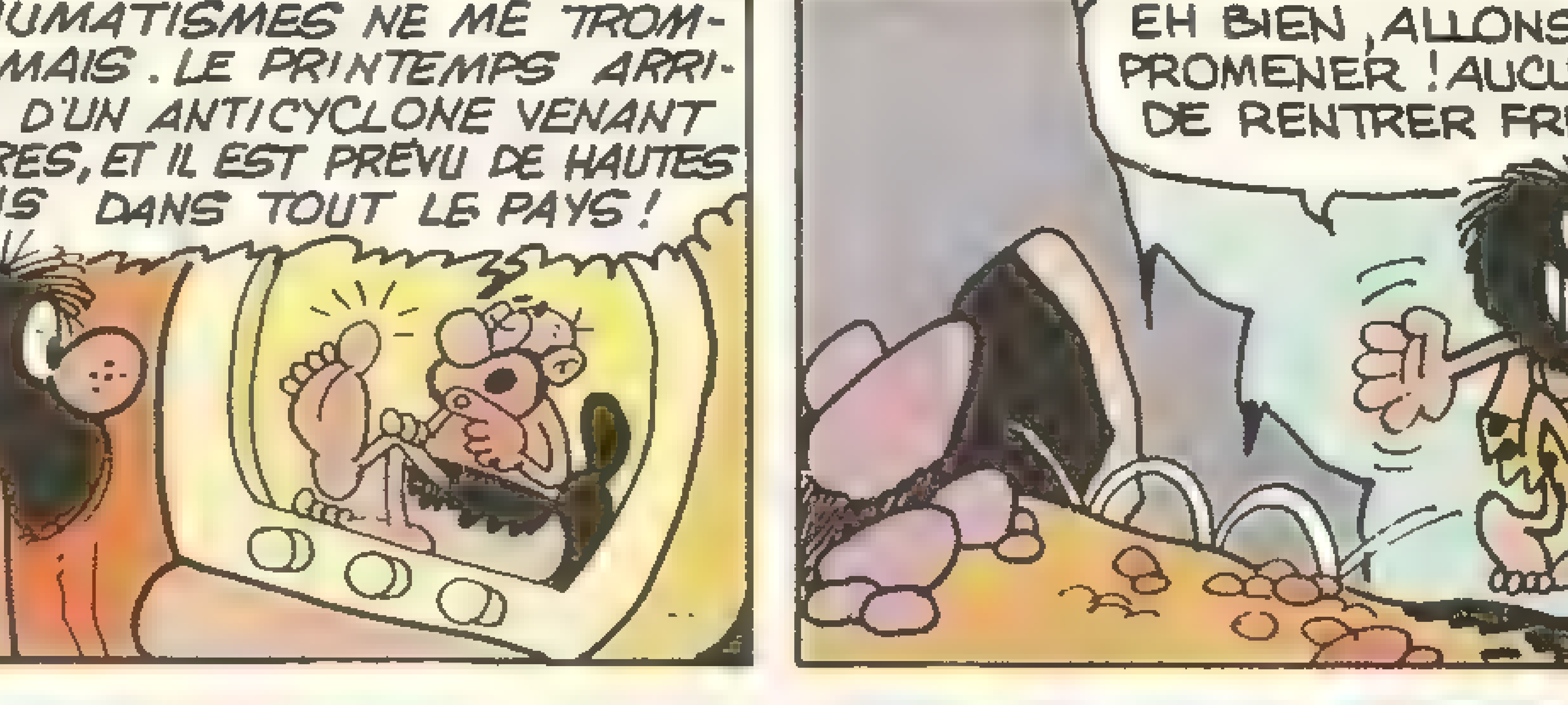
le maître de la sagesse et du

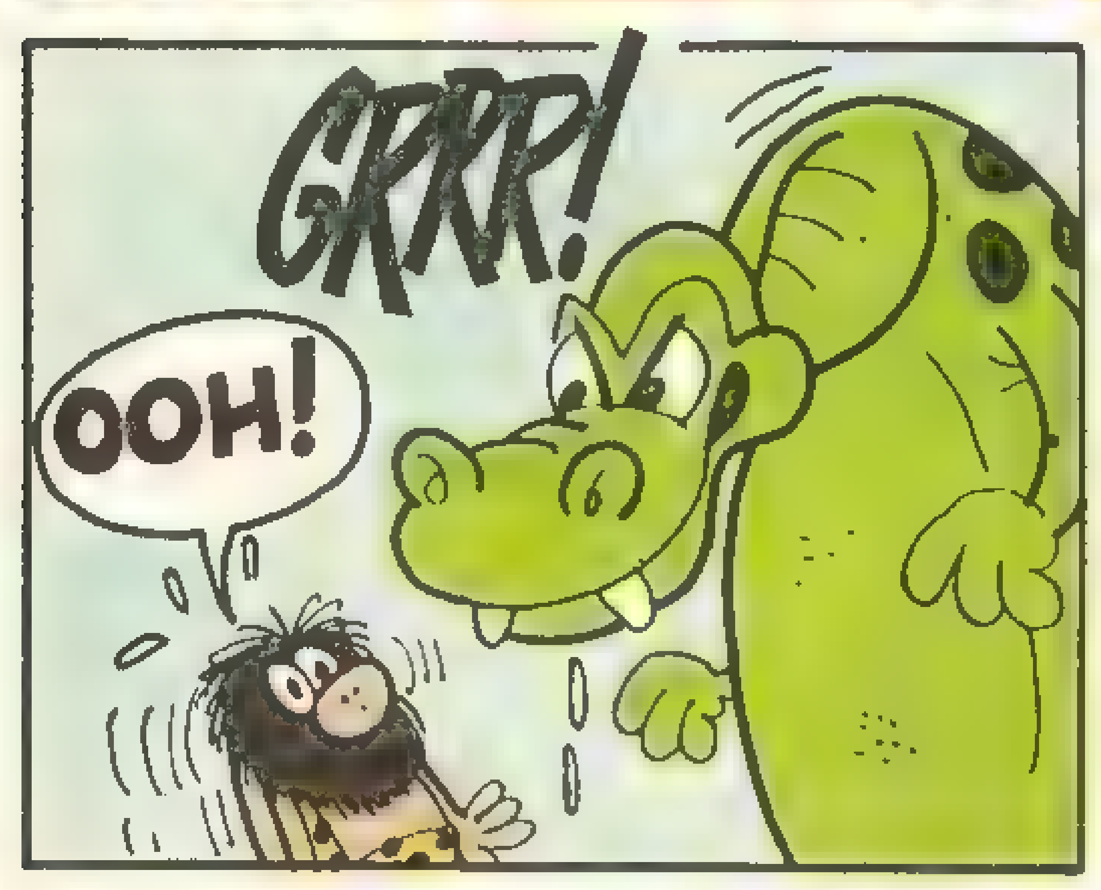

AINSI
PARLA MERLIN
savoir profond
Le semaine prochaine : LE DÉFI DU NOIR CHEVALIER

HUGH Le Troglodyte

Le Printemps













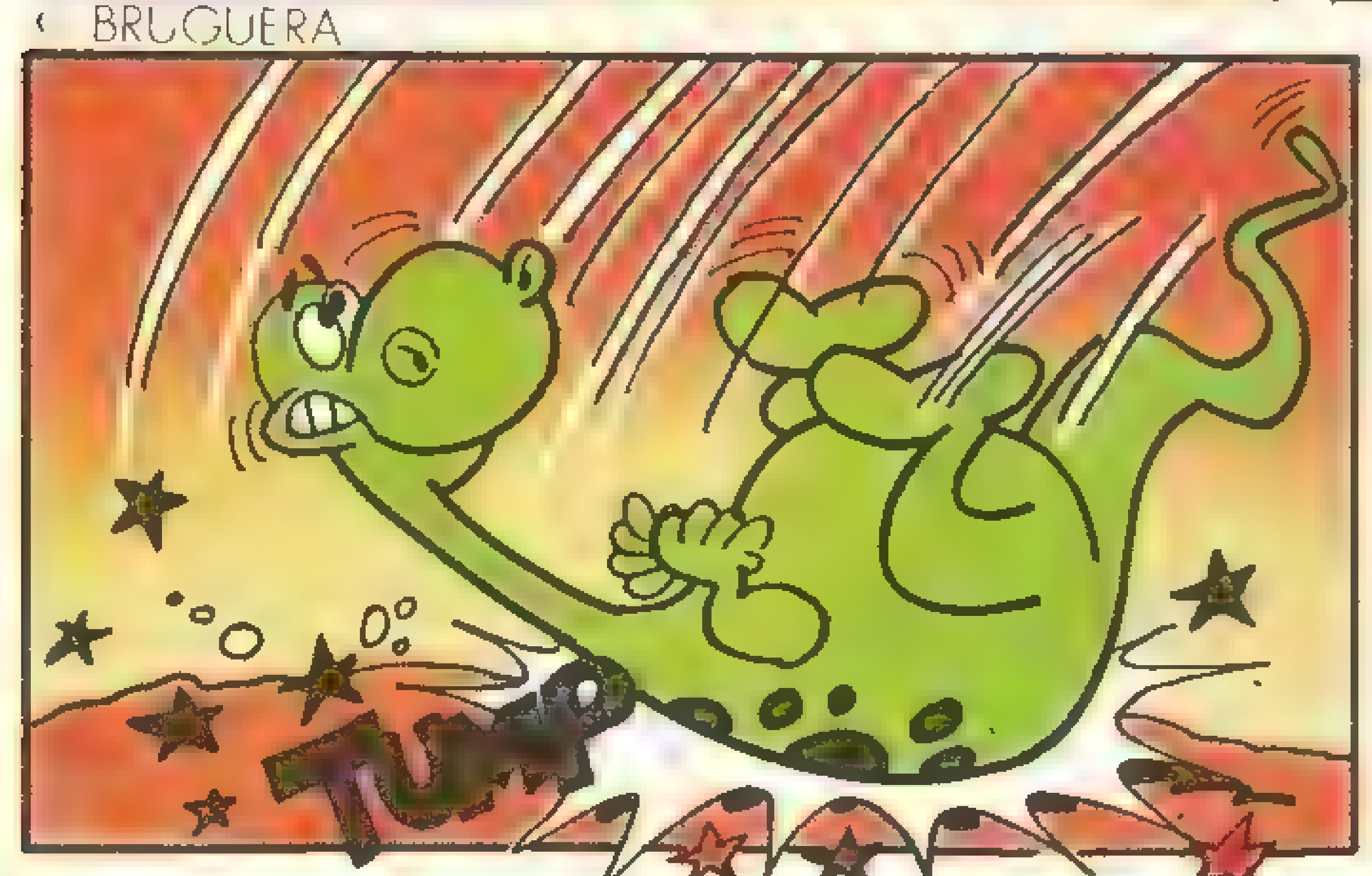


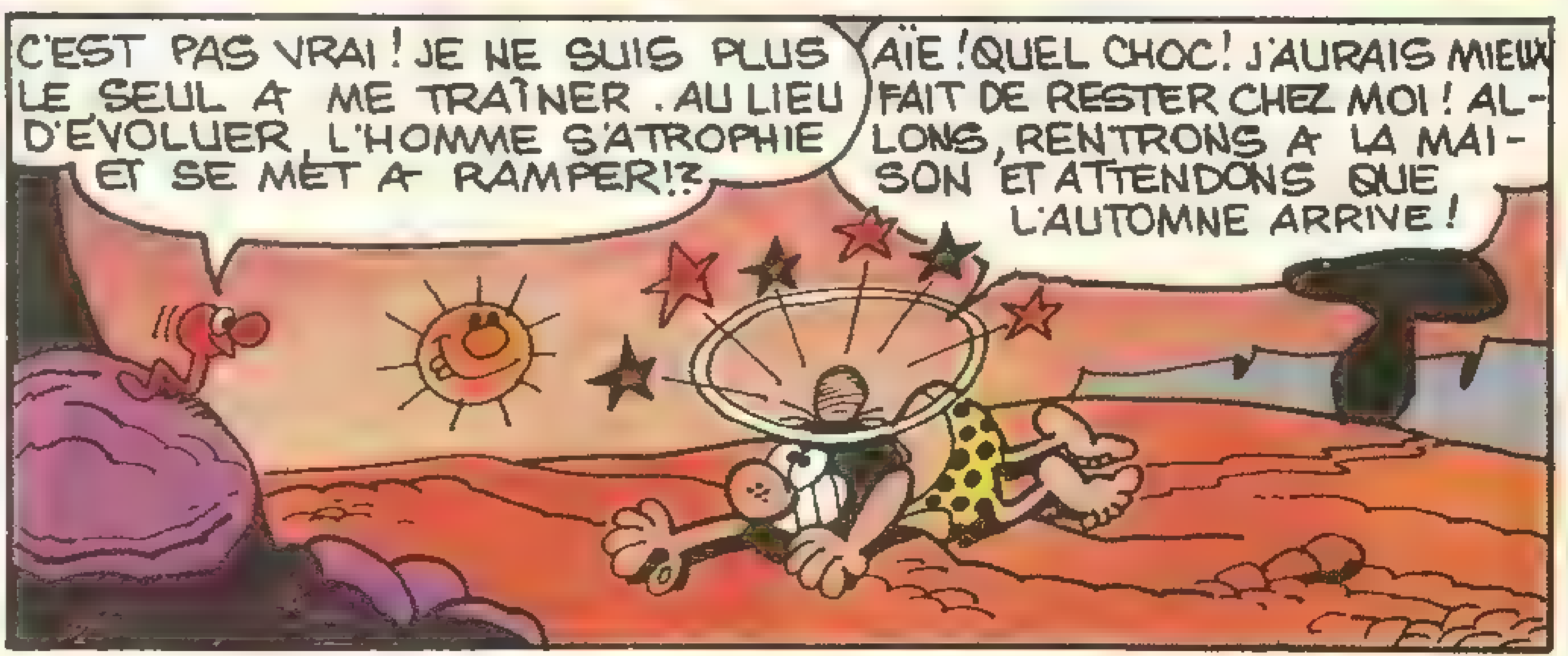












SCÉNARIO ET DESSINS: GOSSÉ



LES FORMULES 1 DU MOLLET !

- **QU'EST-CE QUI** avance sans essence, sans gaz, et sans électricité?
- **COMMENT** rouler à 100 kilomètres à l'heure, rien qu'avec ses muscles?
- **POURQUOI** pédaler à plat ventre, sans voir la route?

Ce magnifique mollet nous a été aimablement « prêté » par un ami, ancien minime demi-droit de l'équipe de Marseille de football. Depuis ce temps héroïque, le mollet a pris de l'ampleur.

A 100 à l'heure avec des muscles ?

QUATRE JAMBES POUR UN RECORD DU MONDE



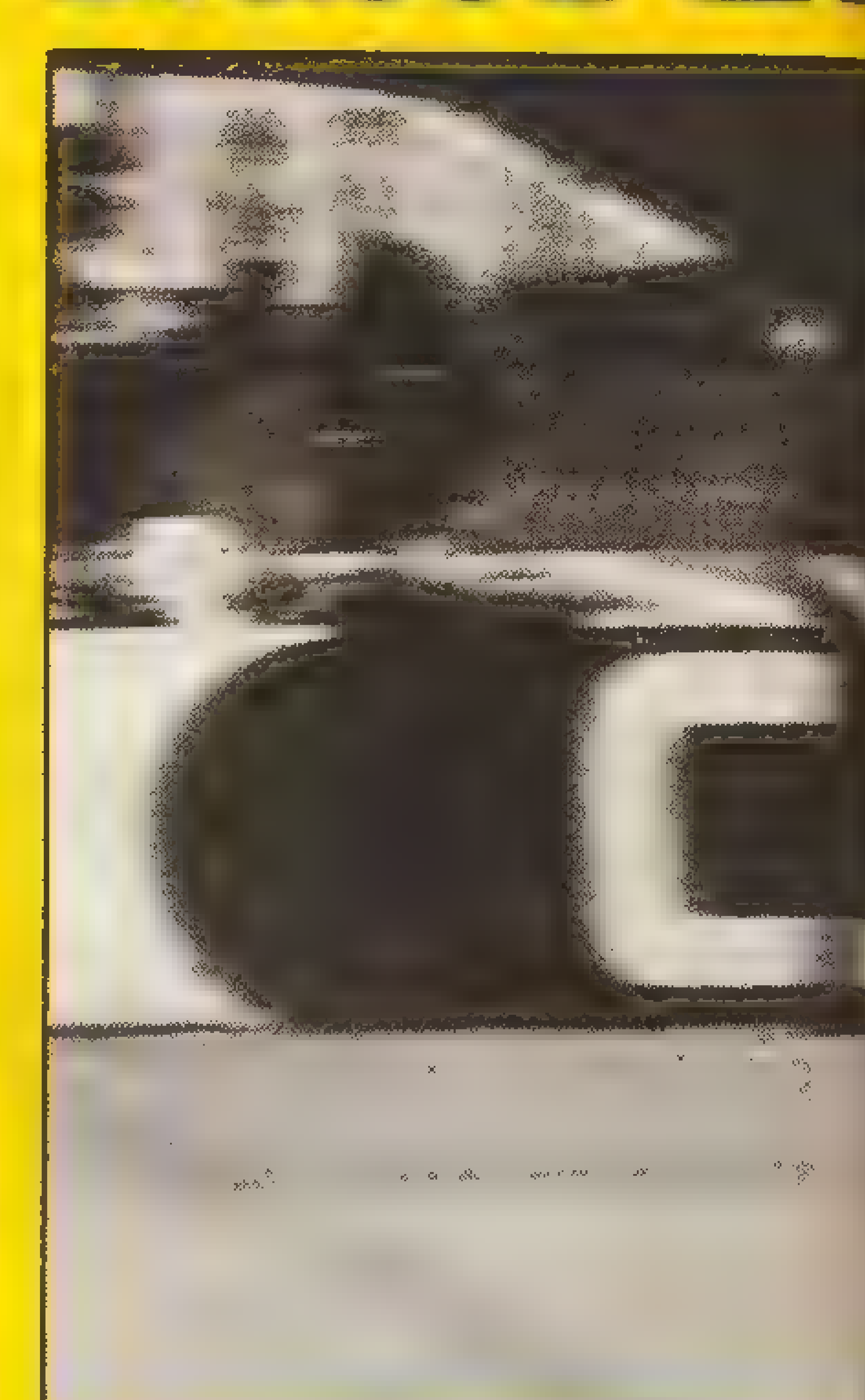
Pour la première fois, un véhicule en forme de goutte d'eau, mû par la seule énergie musculaire de l'homme, atteint 101,227 Km/h.

Pourquoi ces drôles de lunettes ?

POUR VOIR LA ROUTE, SANS LA REGARDER !

Les positions les plus surprenantes sont utilisées pour battre le record. Ce pilote complètement couché sur sa machine, ne peut pas regarder devant lui! Pour voir la route, il utilise des lunettes à prisme... une sorte de périscope!

BAISSE LA



La victoire de ce championnat extraordinaire ne s'obtient qu'au prix

photos A.P.P./LYNX

Pourquoi pédaler à plat ventre ?

TÊTE, T'AURAS L'AIR D'UN COUREUR !



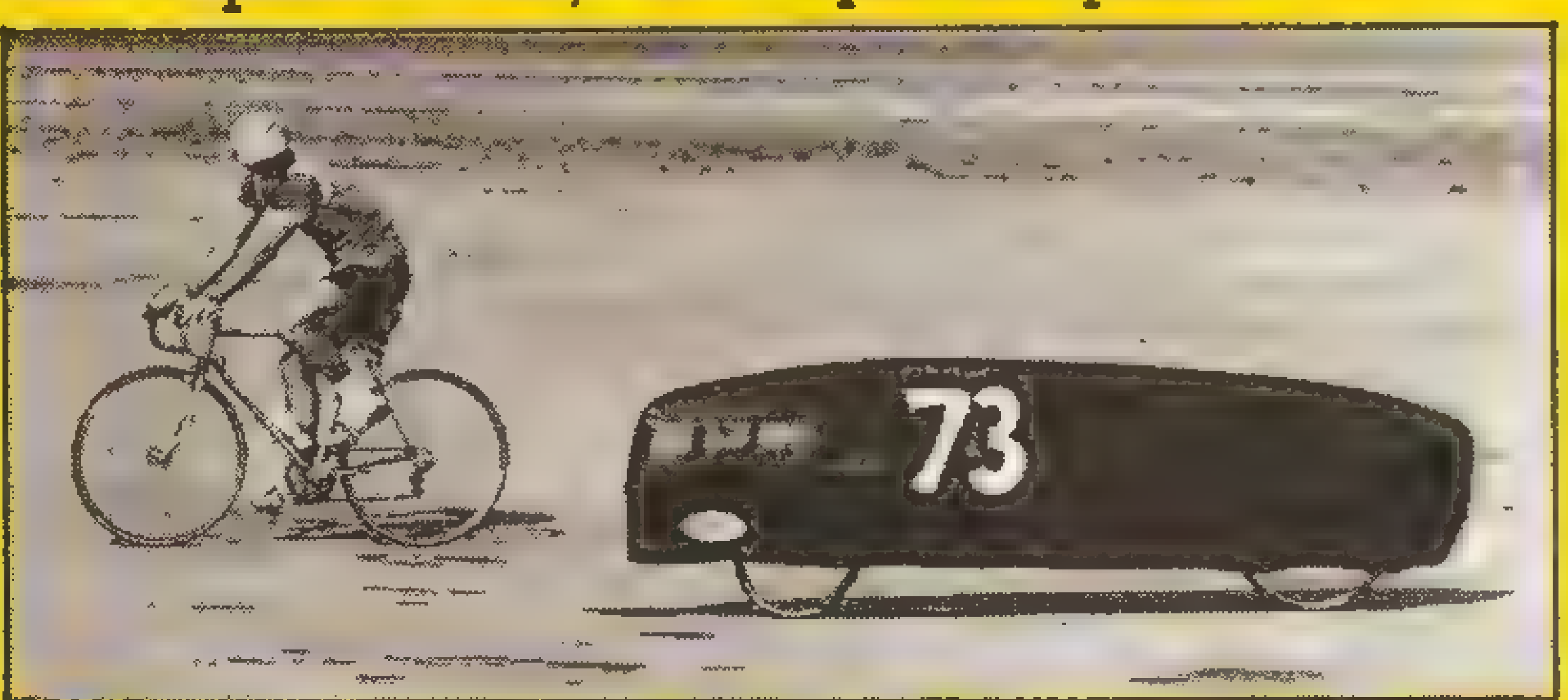
d'un aérodynamisme parfait. Les pilotes sont obligés de se contorsionner pour offrir le moins de prise possible au vent. Certains sont étendus sur le dos comme sur une chaise longue, d'autres préfèrent la position allongée sur le ventre.

Qui avance, sans essence, ni gaz, ni électricité ?

PAS BESOIN DE SUPER, ET POURTANT... C'EST SUPER !



Les étudiants ont formé une triplette mue, tant par l'action des mains, que des pieds.



Derrière le numéro 73, se cache un pilote couché à plat ventre. Il va approcher les 100 Km/h!



Deux jours par an, le circuit d'Ontario (Californie) est réservé aux chevaliers de la pédale.



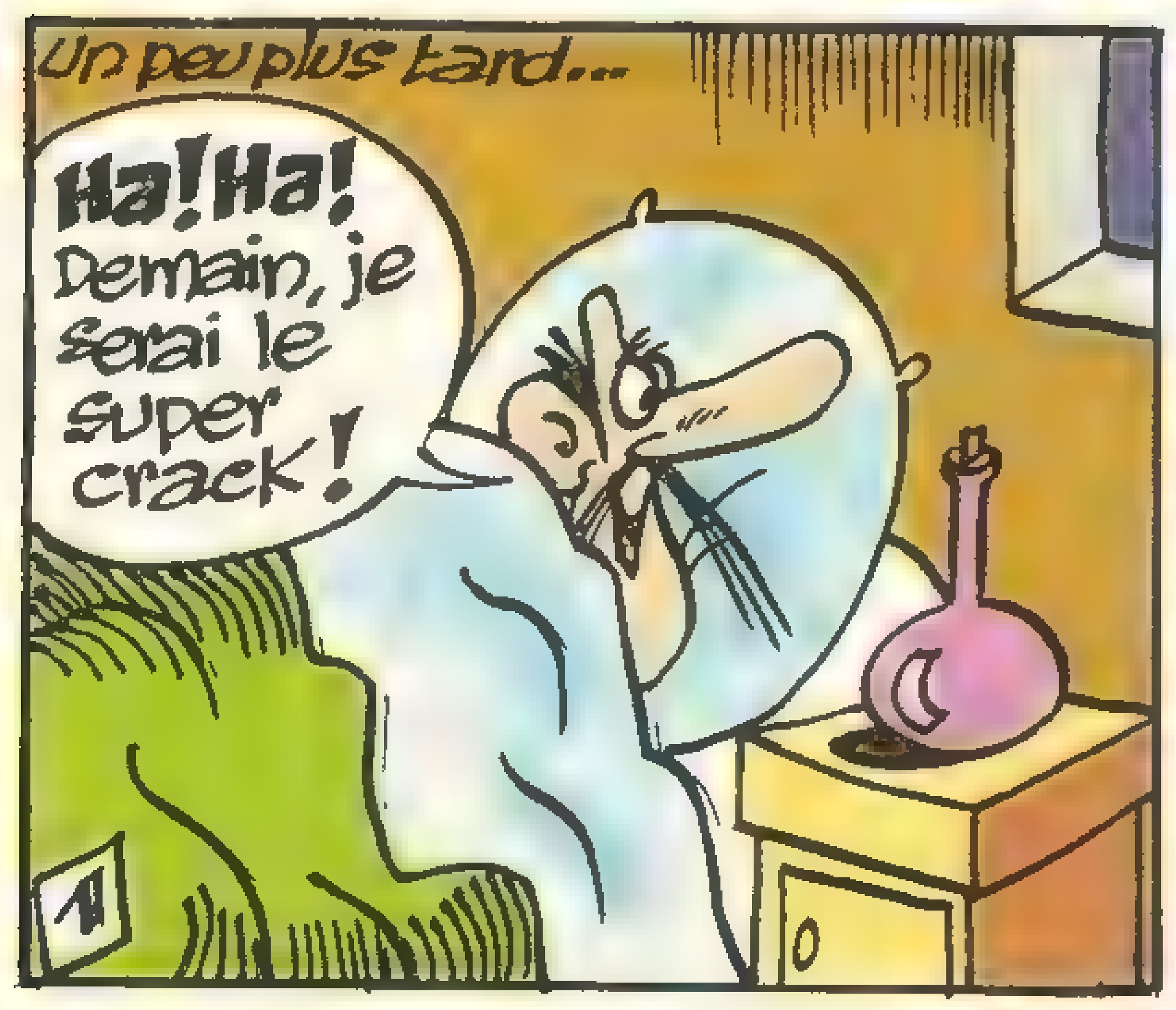


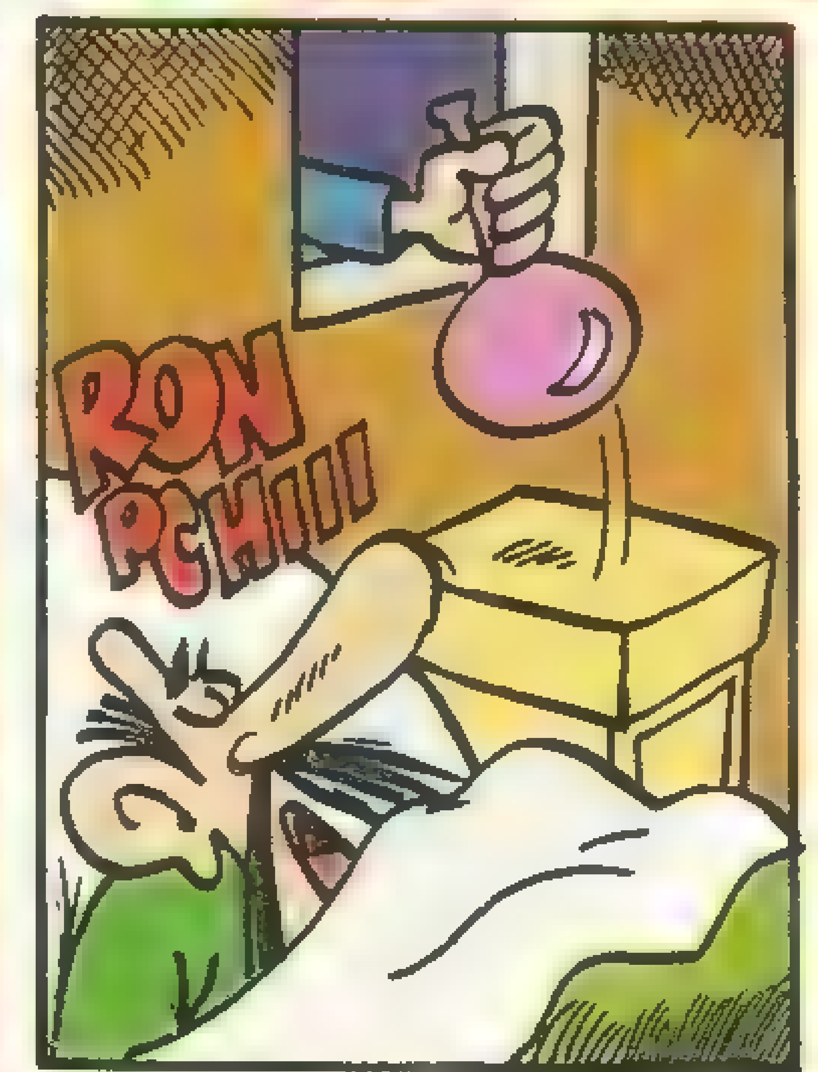


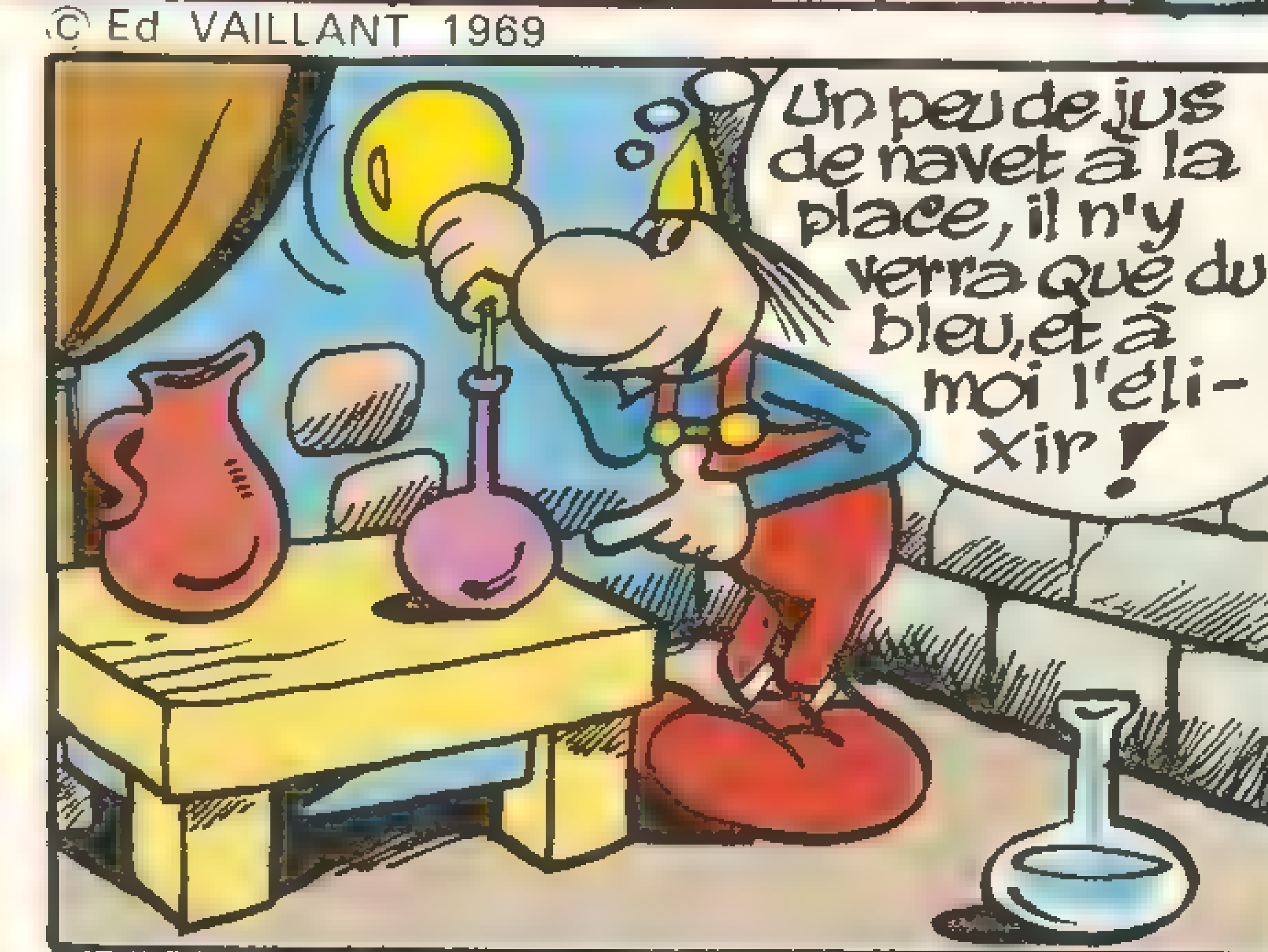






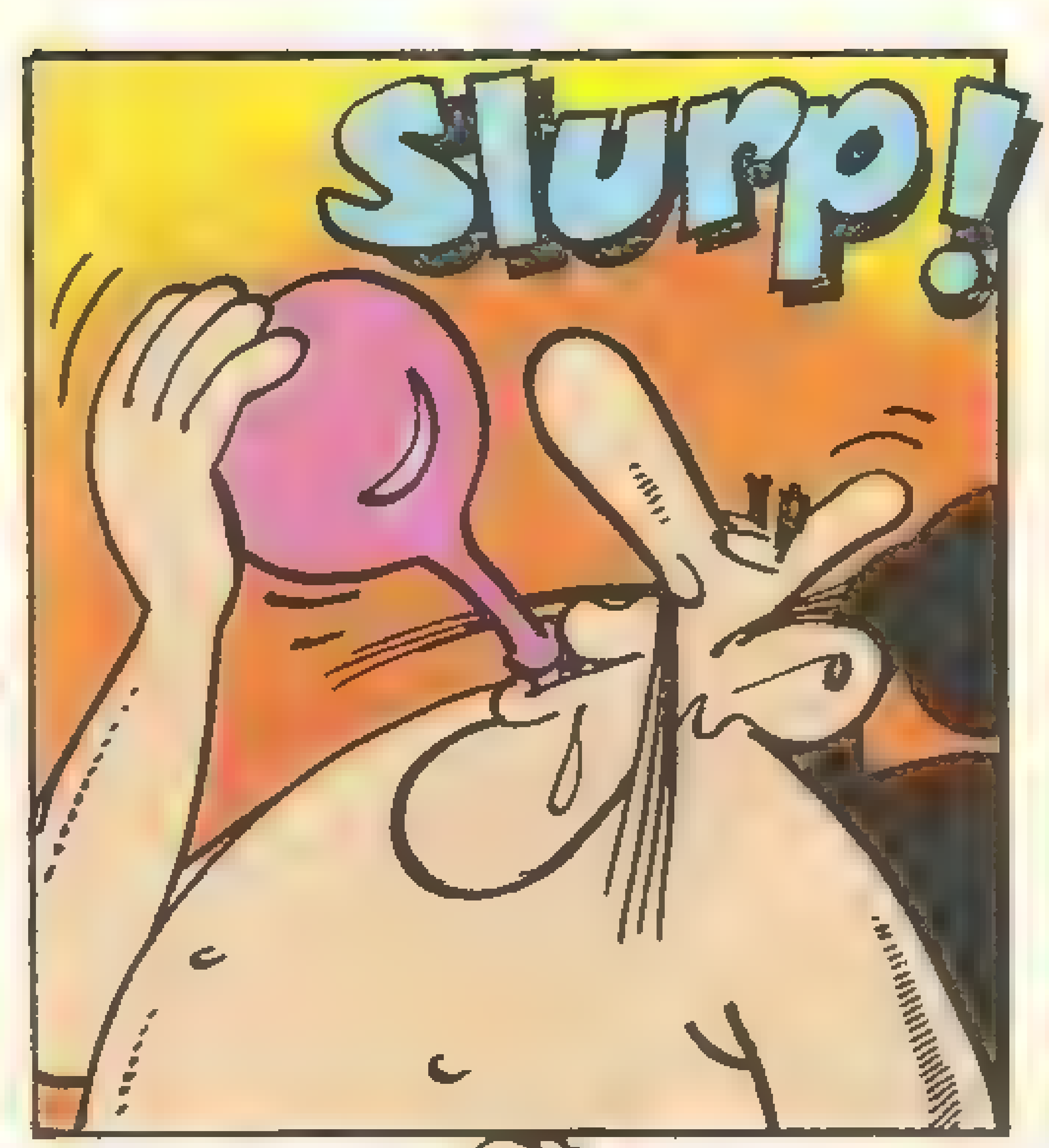






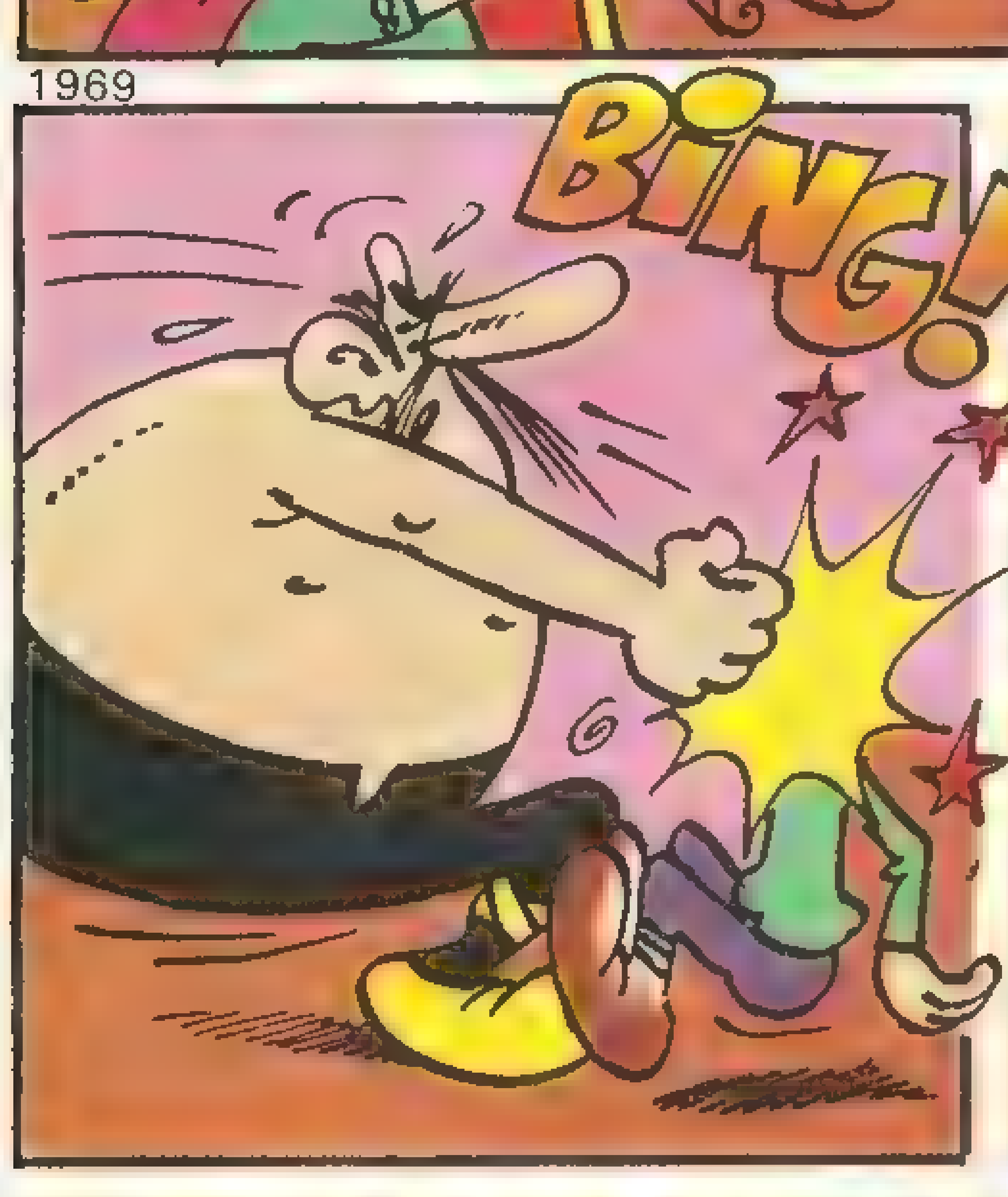
SCENARIO ET DESSINS : J. KAMB

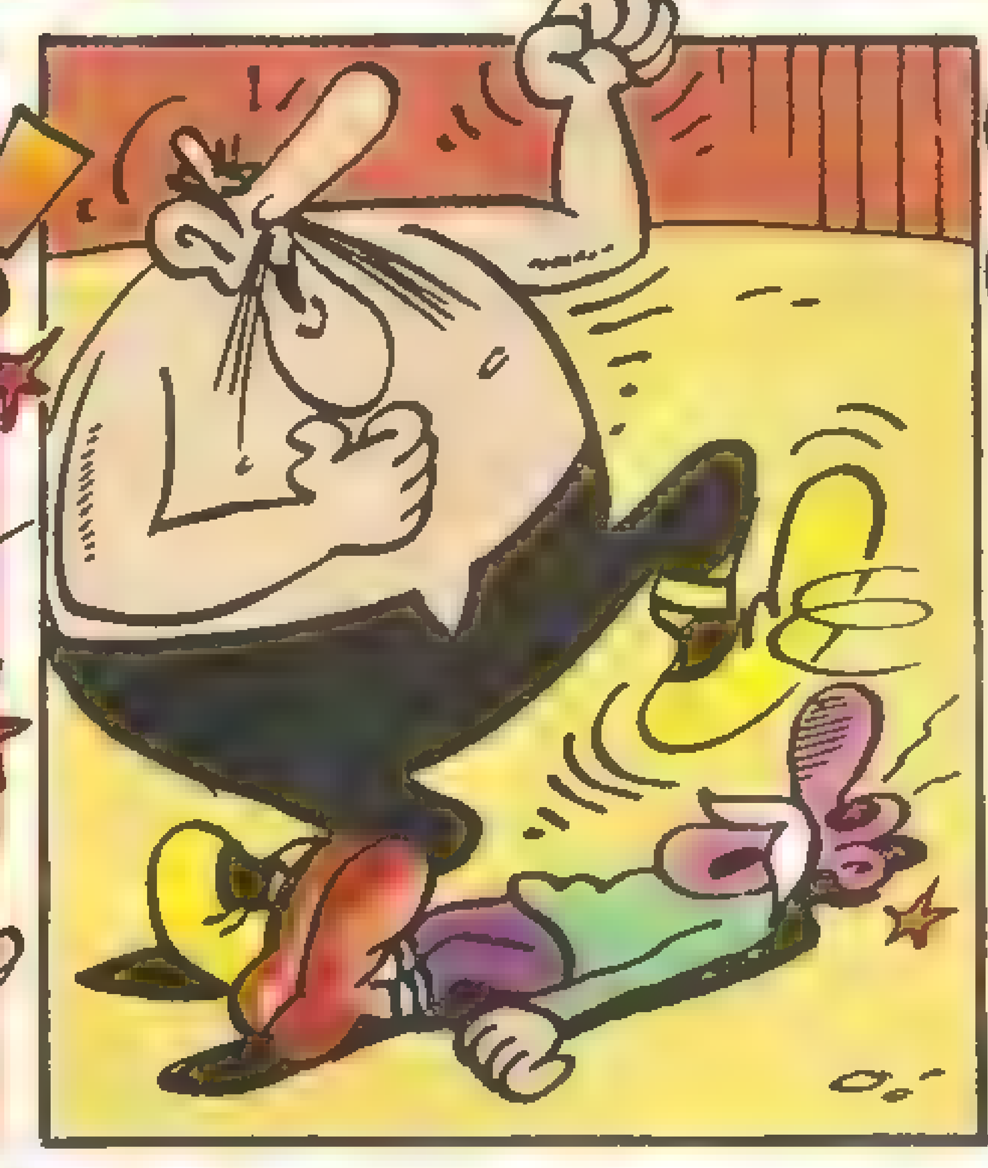

Le lendemain...
Que le combat commence!


Slurp!

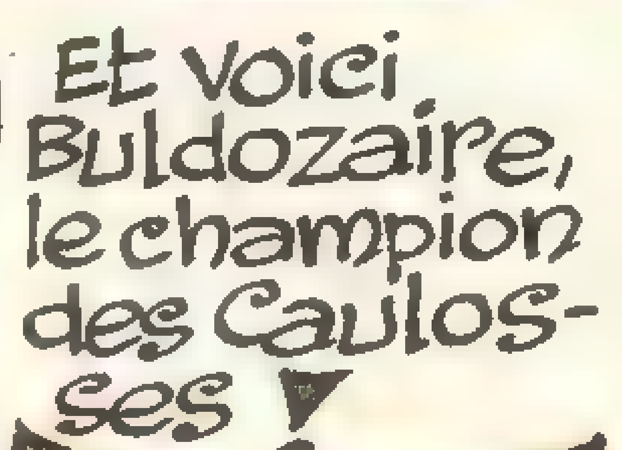

Et voici Bougredane, le champion de Poilen-ville!

1969


BING!



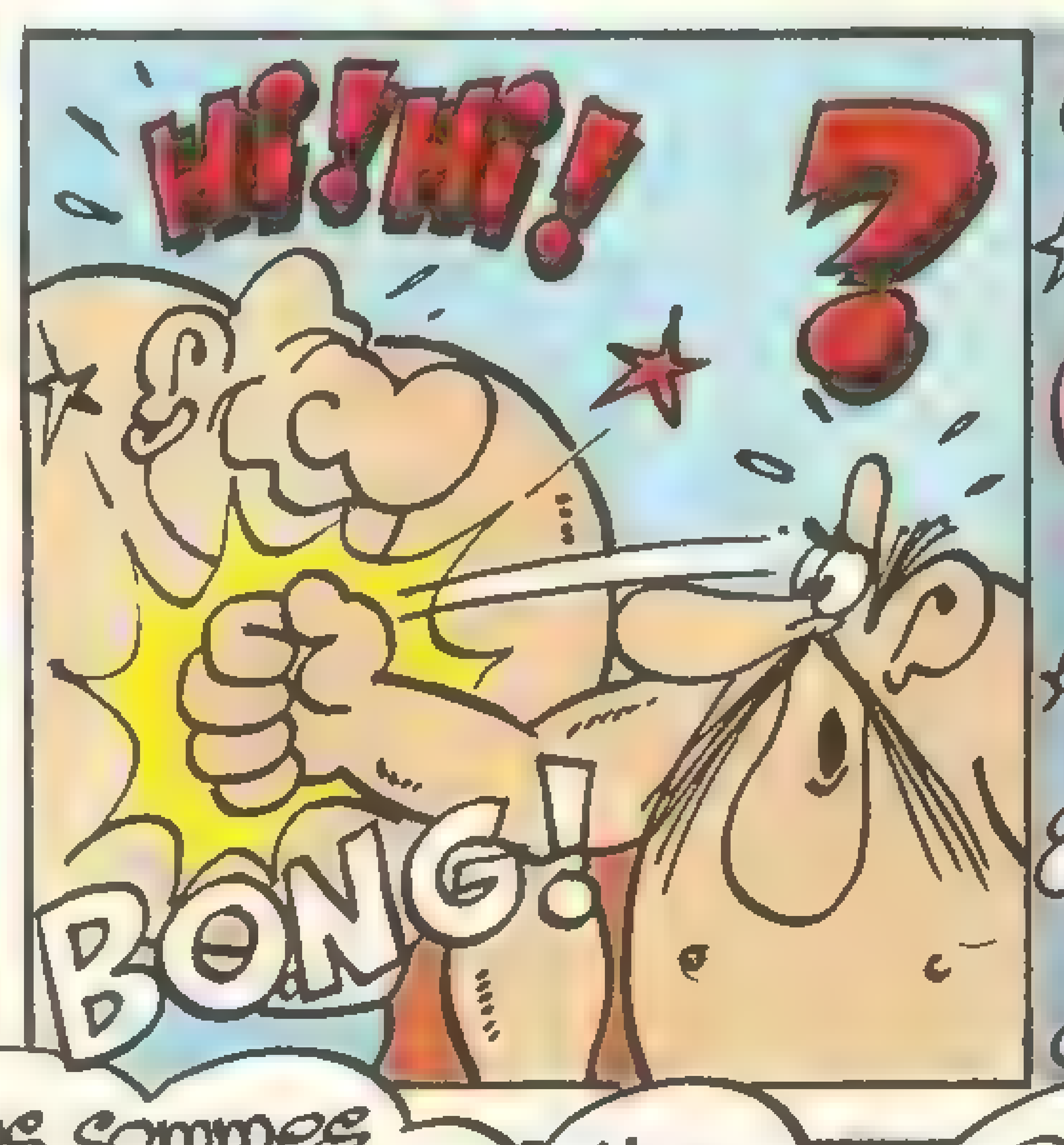

Erreur! ce n'était pas un concurrent! Lui, il annonçait le programme.

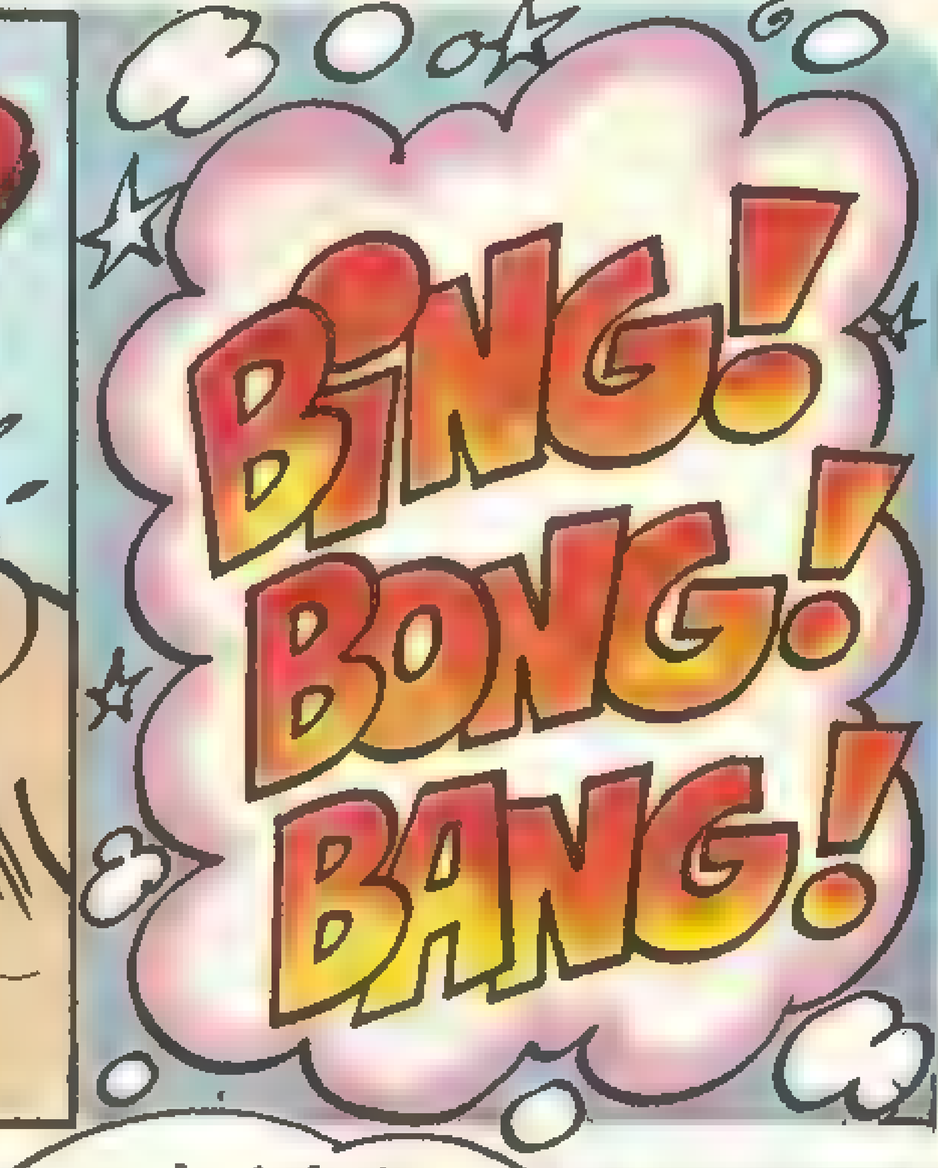

Et voici Buldozaire, le champion des Caulosses!

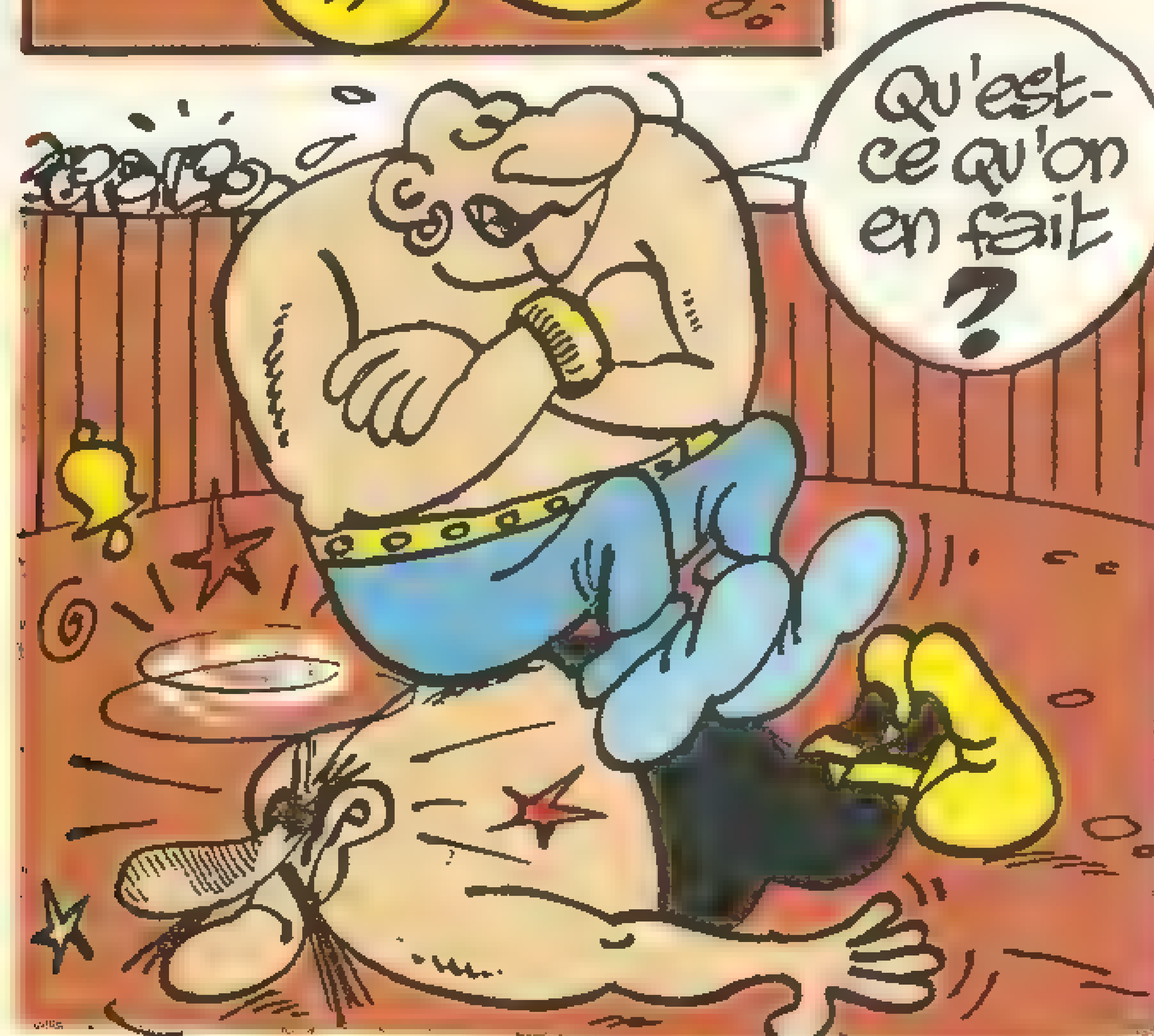





Ha! Ha! Hi! Hi! J'en rigole!


Hi! Hi!
?
BONG!


BING! BONG! BANG!


Qu'est-ce qu'on en fait ?

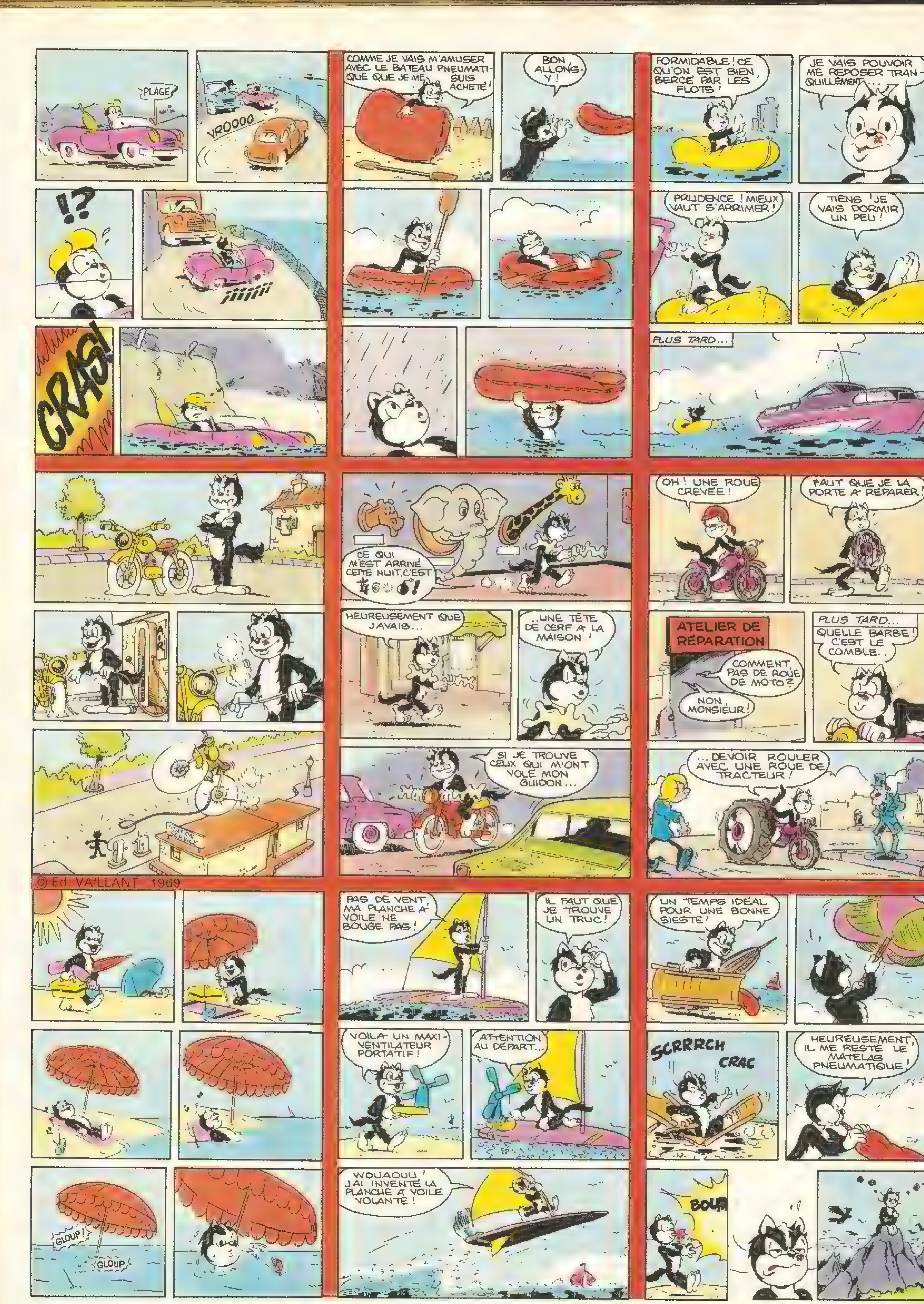

Nous sommes déshonorés, je dois déclarer ce Buldozaire vainqueur.
Non sire, pas encore!


Celui-là est le bon!
Glou Glou


Je relève le défi!
Il est fou!
Il va se faire ratatiner en moins de deux!
HiHi!
C'est ce moucheron?
Gros débris!... Gare à tes abattis!
BANG! PLATCH! BEÏNG! KLONG!
1969
C'est trop inégal, je ne veux pas voir ça!
Tiens, encaisse ça, ce n'est pas de la fausse monnaie!
BEÏNG!
?
!
TCHOC!
HOURRAH!
Bravo! Gloire à Dicentim!
Non mais je rêve! Qu'est-ce que je vois? Le minus a gagné!
Sire! Dicentim a triché. Il s'est dopé avec l'élixir de cagliostrogoth.
Est-ce que tu peux le prouver?
Heu... Heu c'est que...
Minute!... C'est à moi de lui en administrer la preuve.
C'est la St Bougre-dandouille. Bougredane, ça va être ta fête!
Pitié! On me l'a déjà souhaitée!
FIN



36 GAGS



PLAGE
VROOOO
!?
CRAS!
COMME JE VAIS M'AMUSER AVEC LE BATEAU PNEUMATIQUE QUE JE ME SUIS ACHETÉ!
BON, ALLONS-Y!
FORMIDABLE! CE QU'ON EST BIEN, BERCÉ PAR LES FLOTS!
JE VAIS POUVOIR ME REPOSER TRANQUILLEMENT...
PRUDENCE! MIEUX VAUT S'ARRIMER!
TIENS! JE VAIS DORMIR UN PEU!
PLUS TARD...
AIR
CE QUI M'EST ARRIVÉ CETTE NUIT, C'EST
HEUREUSEMENT QUE J'AVAIS...
...UNE TÊTE DE CERF À LA MAISON!
SI JE TROUVE CEUX QUI M'ONT VOLÉ MON GUIDON...
OH! UNE ROUE CREVÉE!
FAUT QUE JE LA PORTE À RÉPARER!
ATELIER DE RÉPARATION
COMMENT, PAS DE ROUE DE MOTO?
NON, MONSIEUR!
PLUS TARD...
QUELLE BARBE! C'EST LE COMBLE..
...DEVOIR ROULER AVEC UNE ROUE DE TRACTEUR!
GLOUP!
GLOUP
PAS DE VENT, MA PLANCHE À VOILE NE BOUGE PAS!
IL FAUT QUE JE TROUVE UN TRUC!
VOILÀ UN MAXI-VENTILATEUR PORTATIF!
ATTENTION AU DÉPART...
WOUAOUU! J'AI INVENTÉ LA PLANCHE À VOILE VOLANTE!
UN TEMPS IDÉAL POUR UNE BONNE SIESTE!
SCRRRCH
CRAC
HEUREUSEMENT IL ME RESTE LE MATELAS PNEUMATIQUE!


MOI, À LA PLAGE J'AIME ALLER LE PLUS LOIN POSSIBLE POUR ÊTRE TRANQUILLE!
AUJOURD'HUI, AU MENU, CRABES!
ET JE VAIS LES PRENDRE MOI-MÊME!
COMME LA MER EST AGITÉE!
MAIS JE N'AI PAS À M'EN FAIRE, J'AI TOUT CE QU'IL FAUT!
ENCORE PLUS LOIN!
NON! ENCORE UN PEU PLUS LOIN!
AÏE! OUILLE!
CHANGEMENT DE PROGRAMME...
PLOUF
BLOUF! BLOUF!
J'AI DÛ ALLER TROP LOIN!
CE SONT LES CRABES QUI ONT DÉCIDÉ DE MANGER HERCULE!
BLOUF! BLOUF!
C'EST L'AFFAIRE LA PLUS ÉPATANTE QUE VOUS PUISSIEZ IMAGINER!
SOLIDE, ÉCONOMIQUE, SÛRE...
BRRRRRR
PLAF
VROOOOOMMM
D'ACCORD, JE LA PRENDS!
LE RÊVE DE MA VIE, AVOIR UNE MOTO!
VROOO
PLAF
CETTE MOTO PEUT FAIRE DE LA GRANDE VITESSE!
HO!
PLOP
CE N'EST PAS VRAI!!!
1969
JE DESCENDRAI ICI POUR CHERCHER DES PERLES!
RRRR
AAAH...
OUF! JE SUIS ÉPUISÉ! JE N'AI PLUS LA FORCE DE RENTRER!
ZIOUW
DE RETOUR À LA MAISON...
BUS
TCHOUMBL
ZIOUUW!
COMPLET

LES ETIQUETTES-FARCES

Le 1er avril approche, et il n'est pas question de laisser passer cette occasion « en or », pour réaliser quelques bonnes blagues.
Aussi, je suis heureux de t'offrir (j'en rigole à l'avance!) ces deux pages d'étiquettes-farces, que tu découperas et colleras là où bon te semble. Ton imagination débordante ne te fera sûrement pas défaut pour trouver la bonne « occase » et le bon endroit.
Découpe les étiquettes et colle-les, si nécessaire, sur un carton fort.



A coller sur une boîte de fromage.



A coller sur l'un de tes objets secrets (cahier, coffret, boîte, etc.).



A accrocher, bien-sûr, au dos d'un copain ou de qui tu voudras... Mais attention aux mesures de représailles!



FRAGILE!
100% de matière grise

A te coller sur le front... Choisis bien le moment!

ATTENTION!
peinture fraîche

Grand classique.
A coller sur une chaise flambant neuve,
ou sur les grilles de l'école.



A coller sur le combiné du téléphone.

SORTIE
INTERDITE

A coller
sur la porte,
à l'intérieur des W.-C.!

PANNE
SECHE

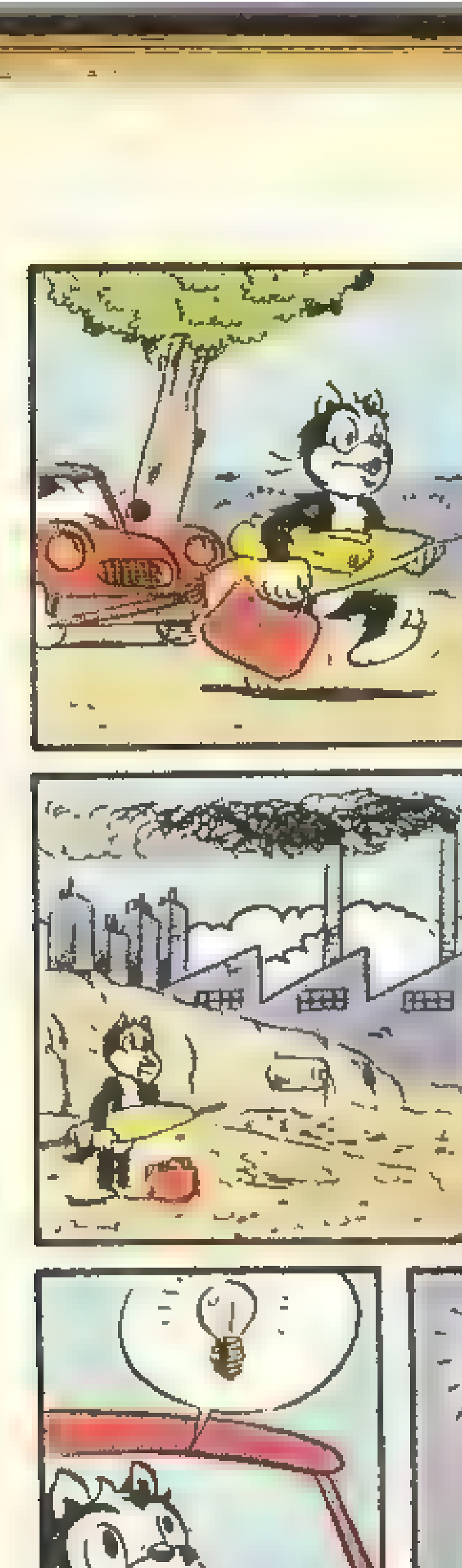
A coller
sur ton verre vide.

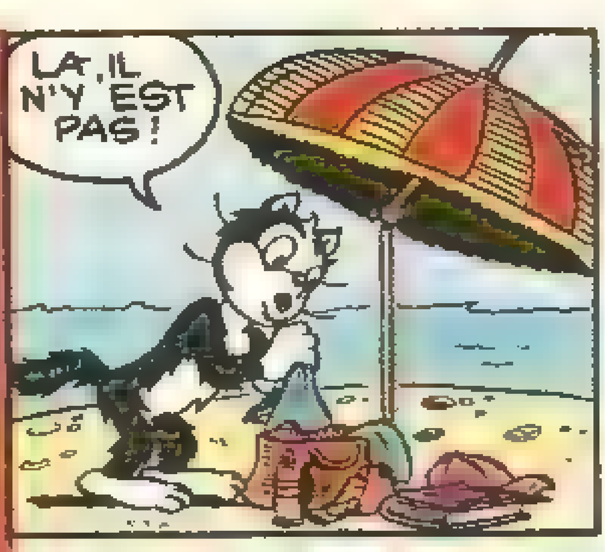
A accrocher sur toi (pourquoi pas?)
ou sur un de tes proches.

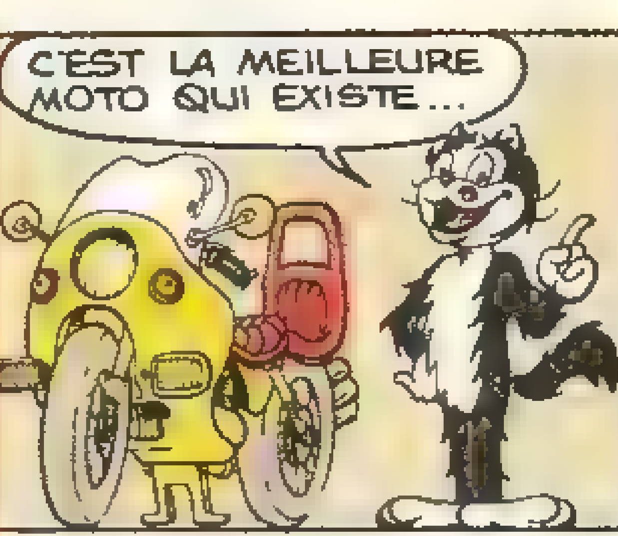
A SOLDER

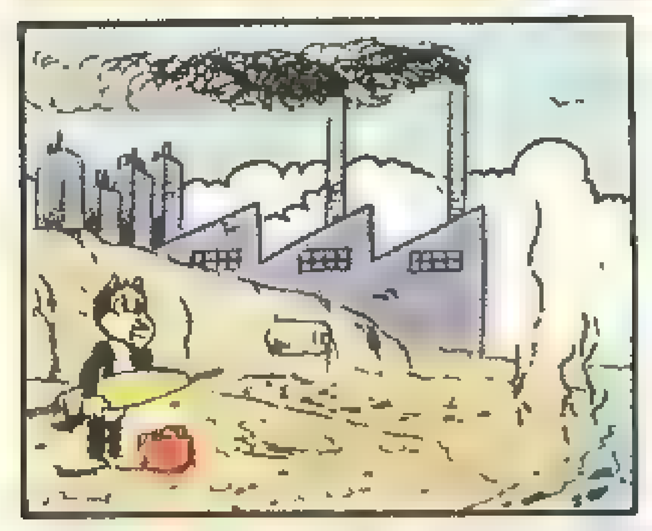
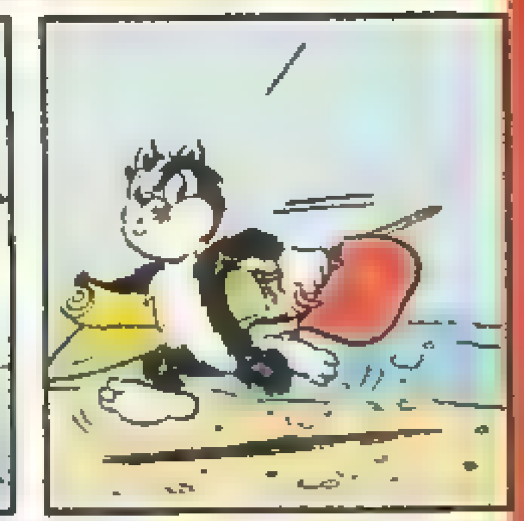
A coller ou à accrocher...
Au choix!

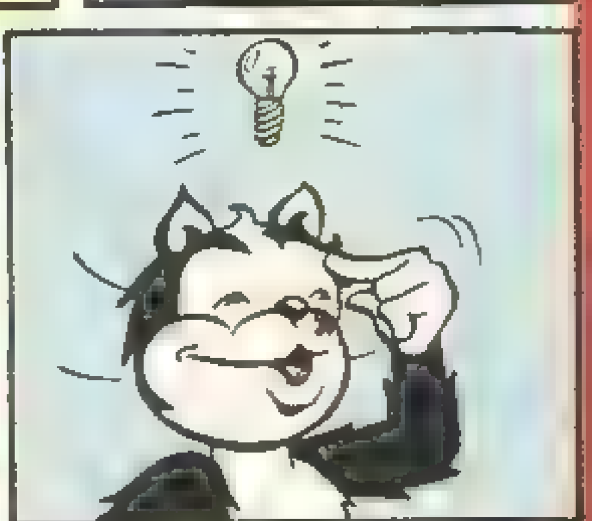
Qualité
supérieure




LA, IL N'Y EST PAS!

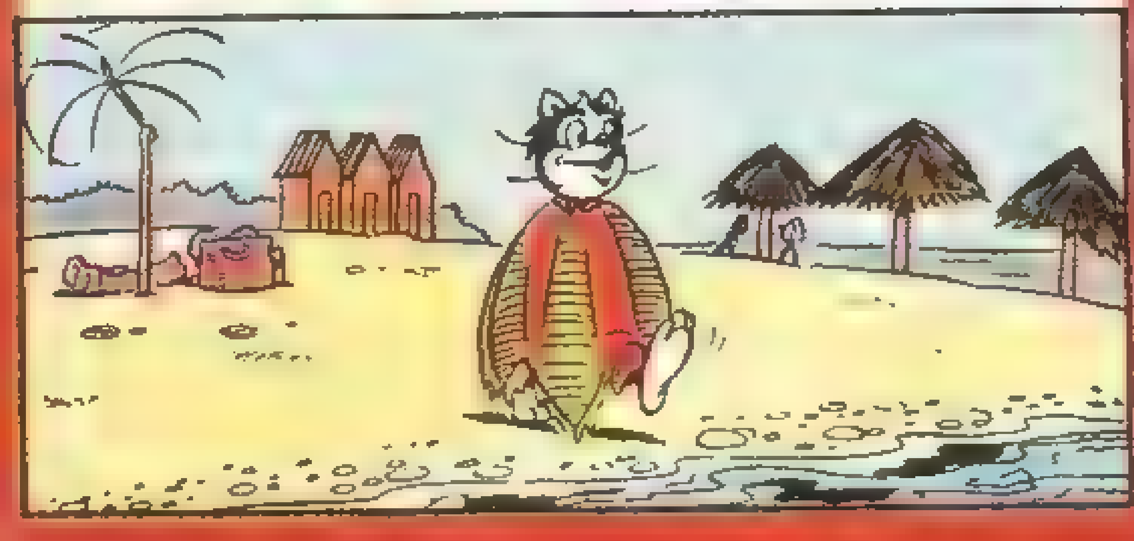
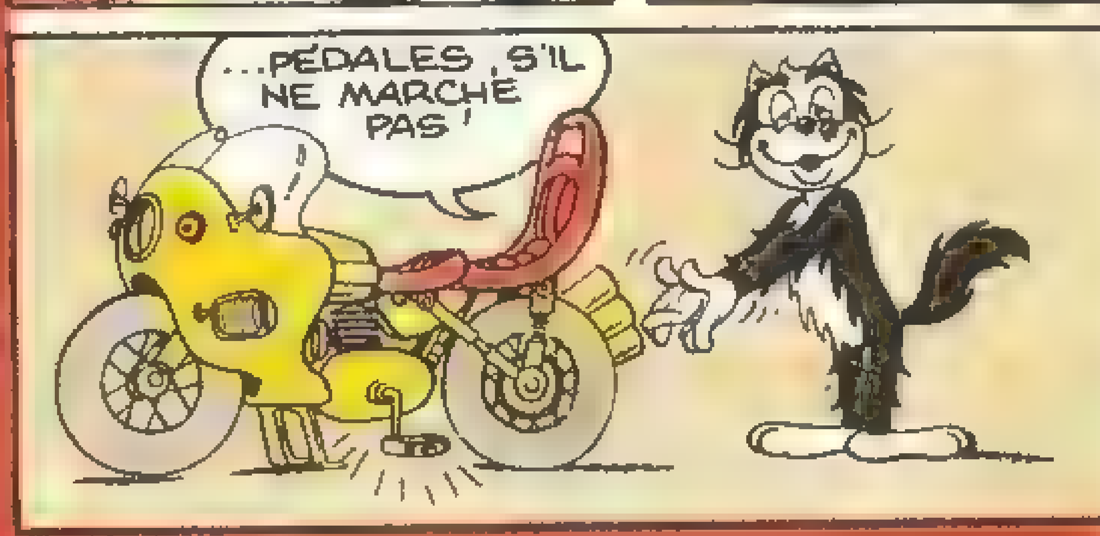
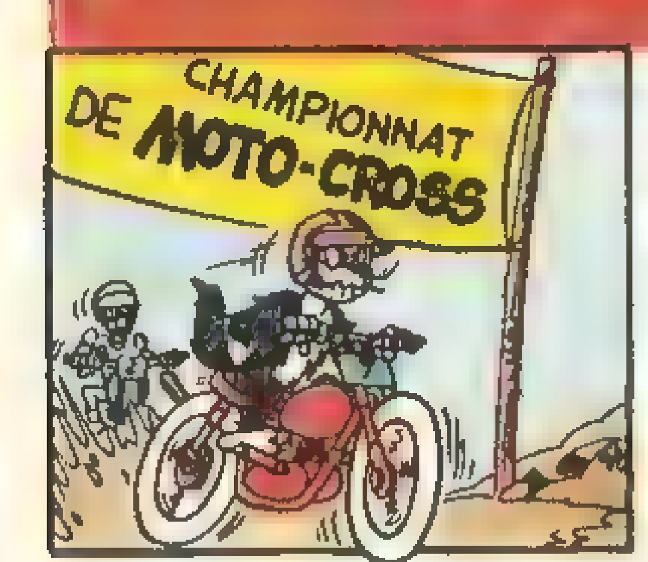
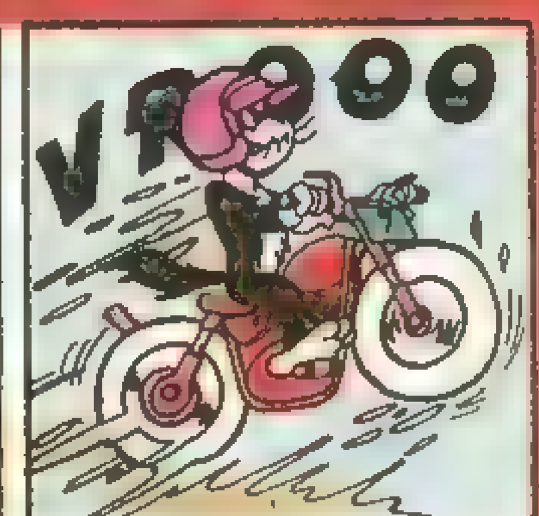
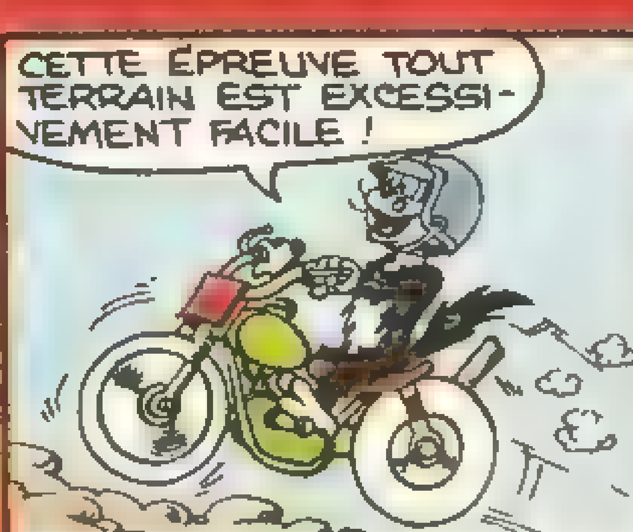
AH MON DIEU! QUELLE MALCHANCE, J'AI LAISSÉ MON MAILLOT À LA MAISON!

C'EST LA MEILLEURE MOTO QUI EXISTE...

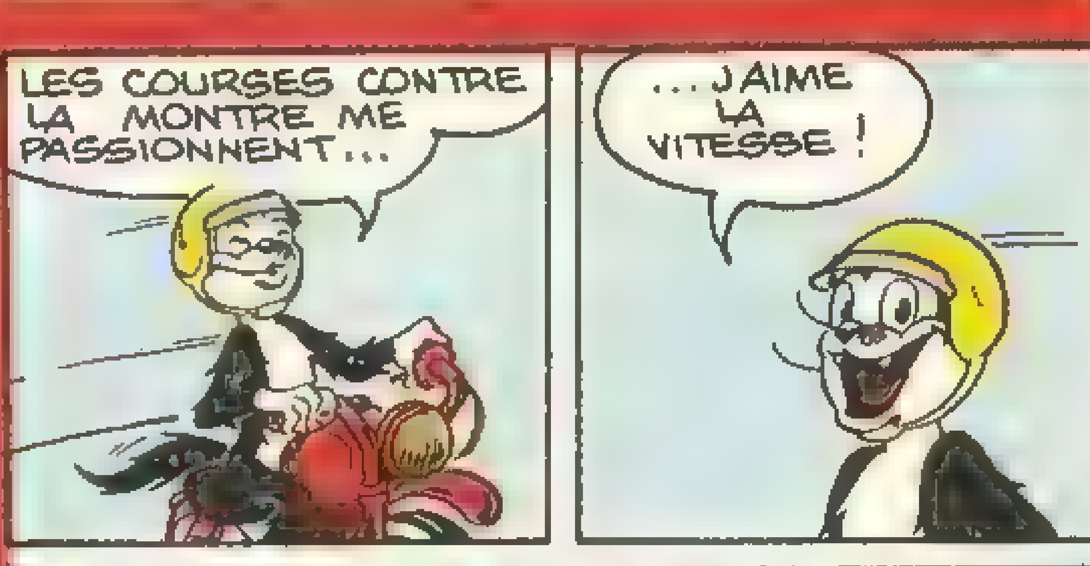
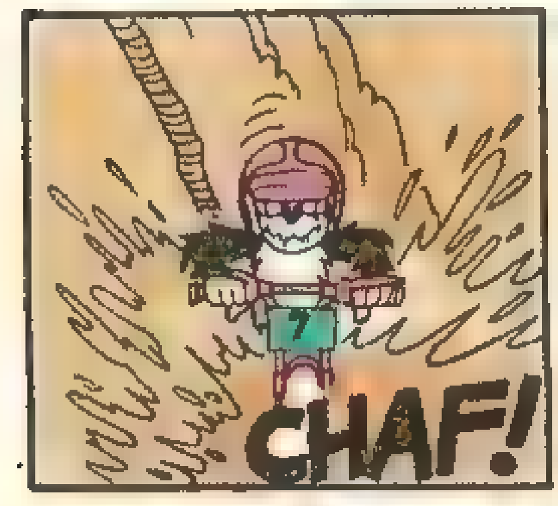
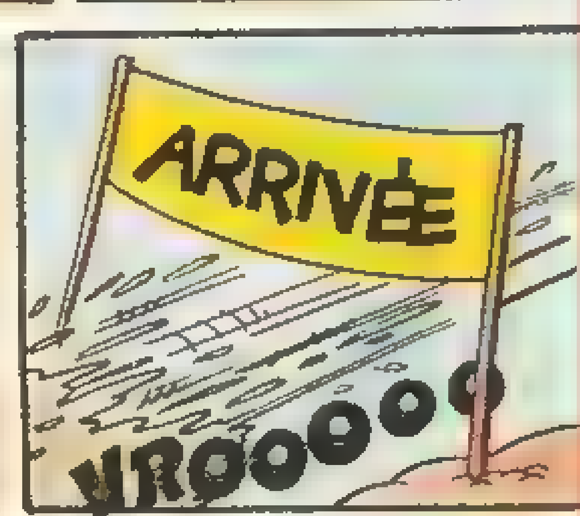
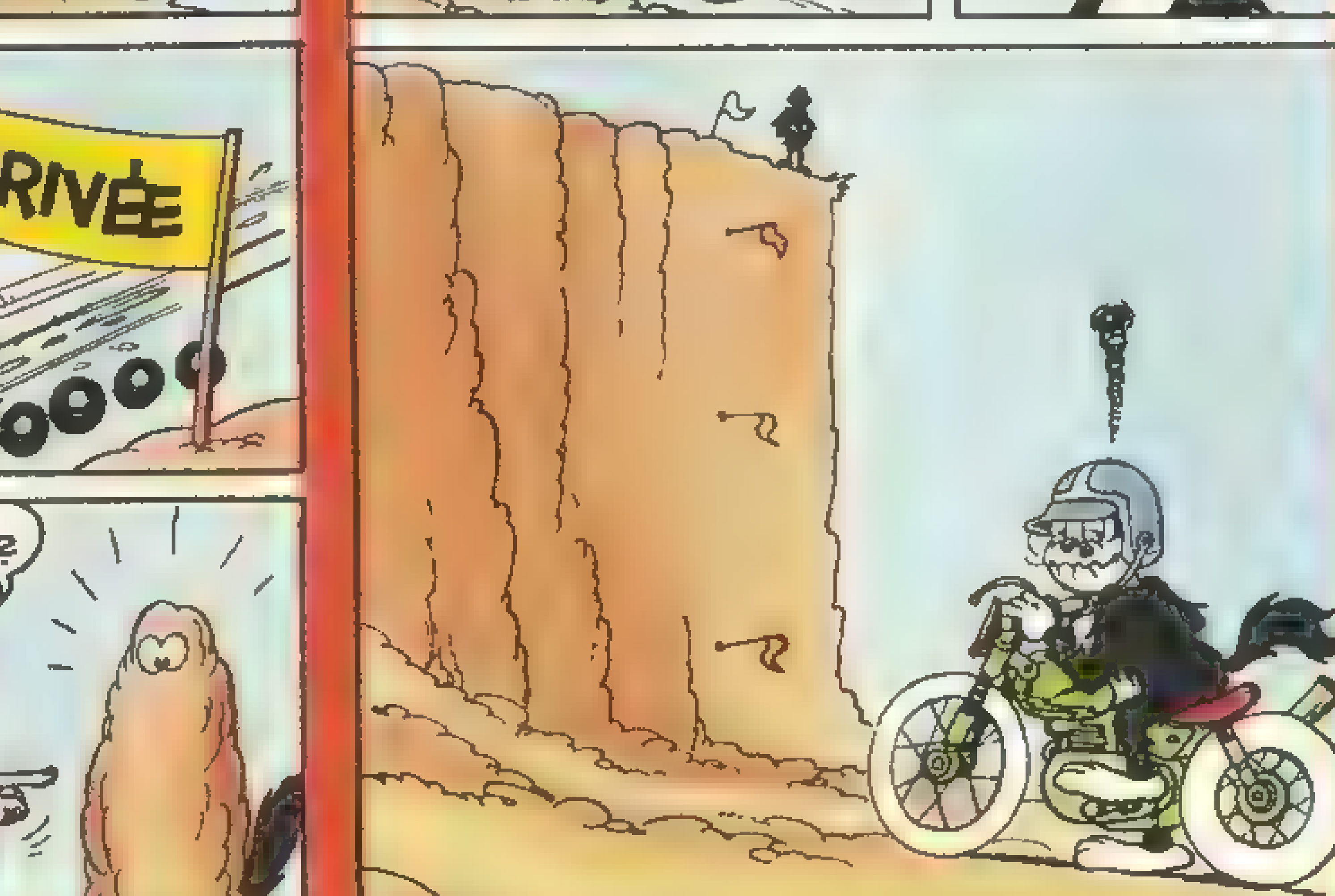
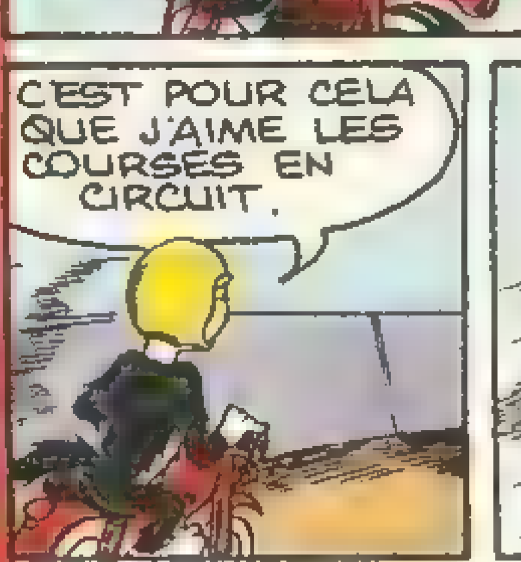
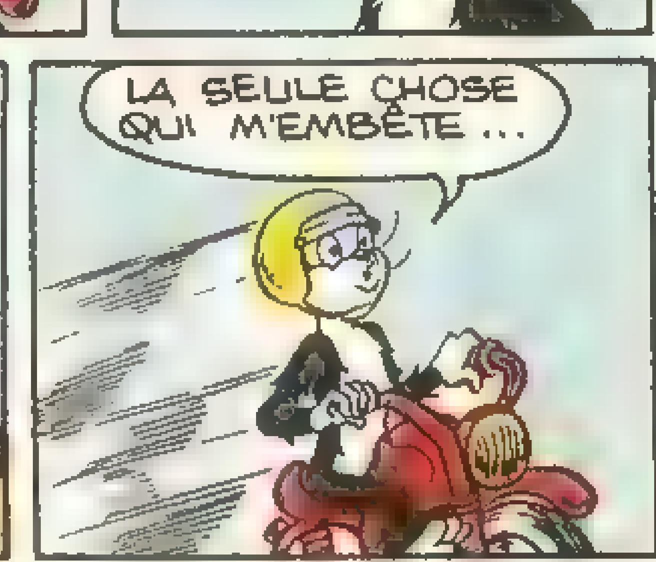
ELLE A TOUT...



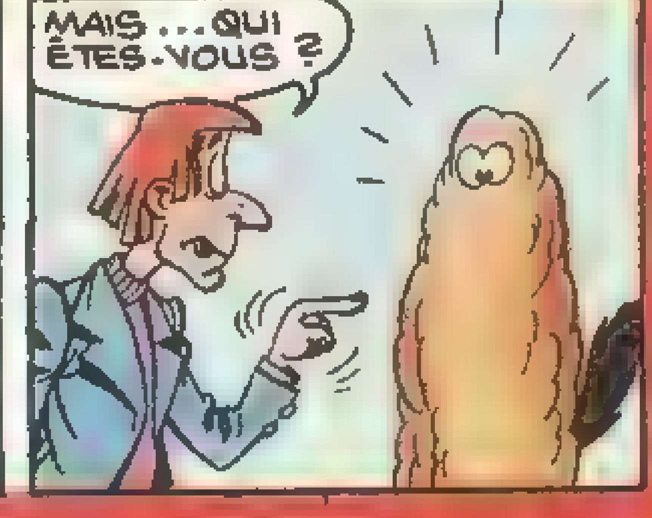
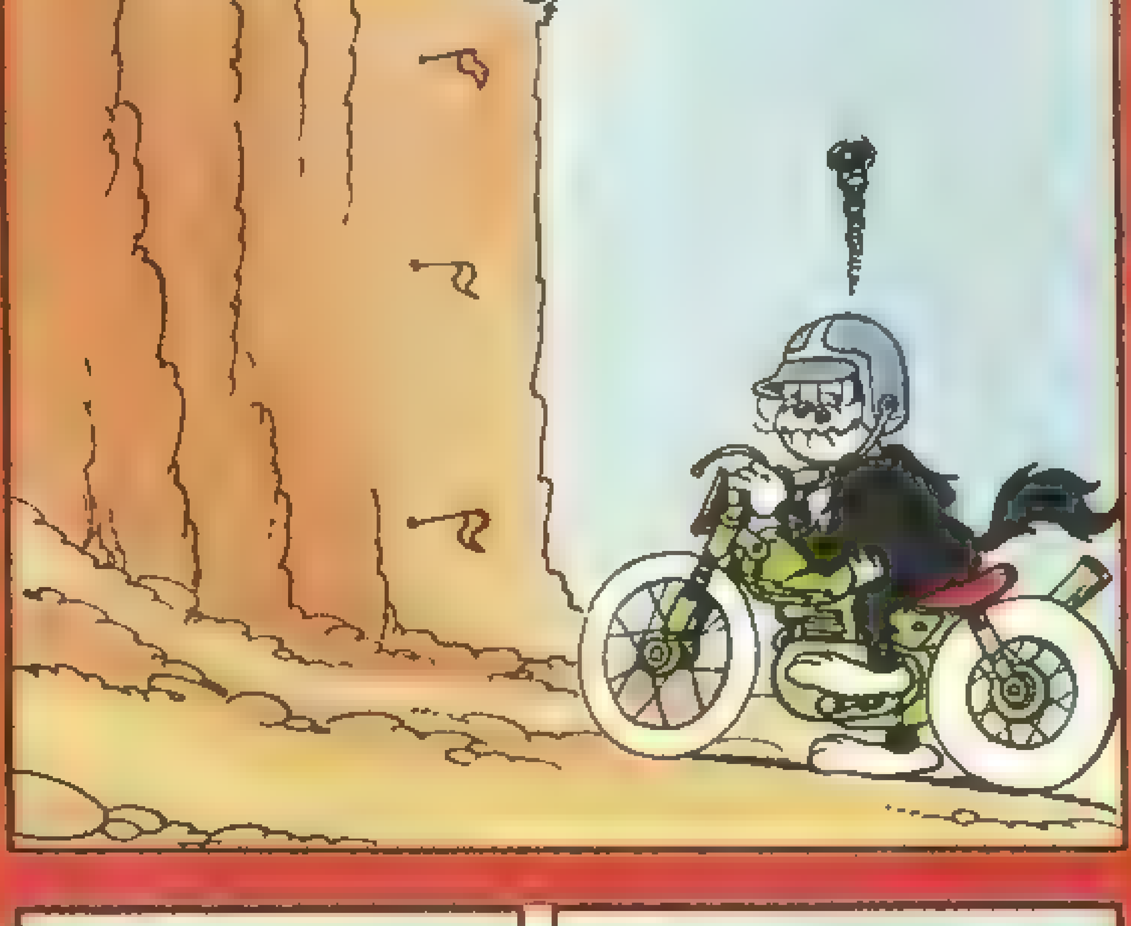
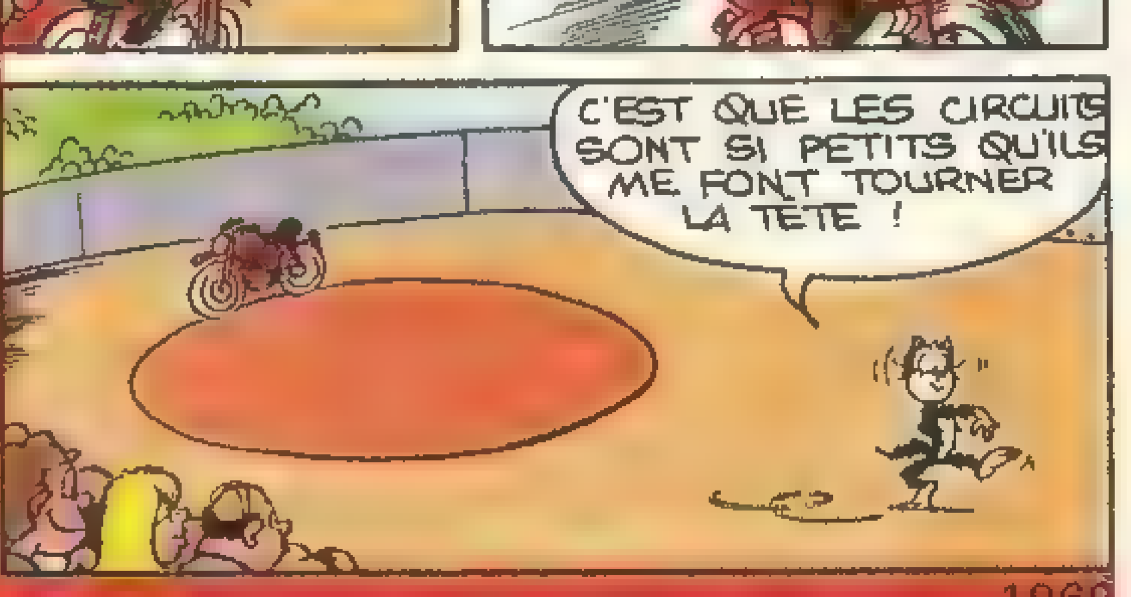
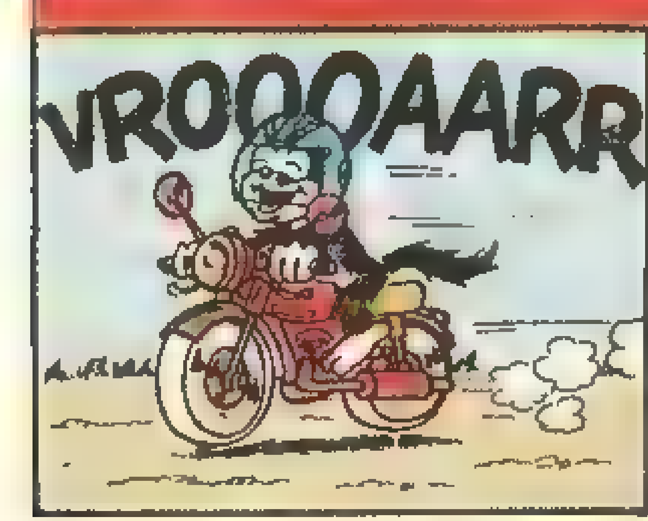
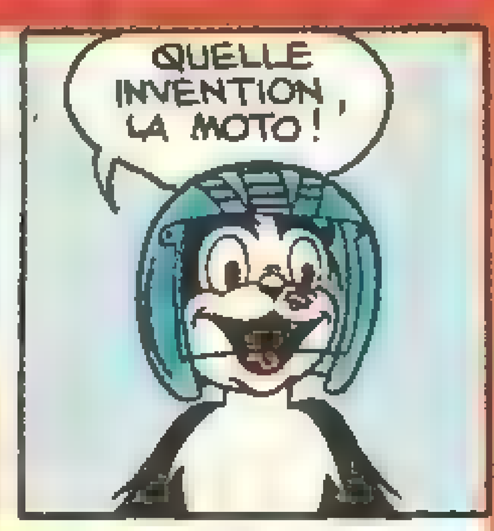
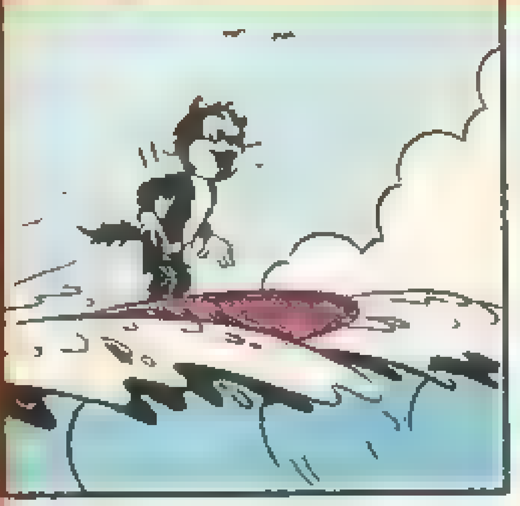
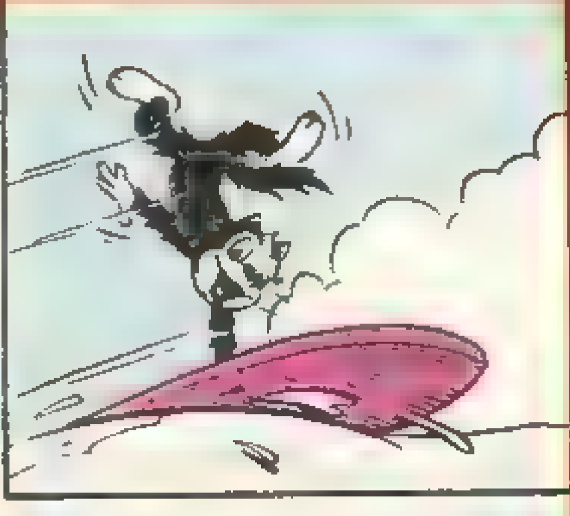
QU'EST-CE QUE JE PEUX FAIRE?


LE MOTEUR LE PLUS MODERNE ET LE PLUS RÉVOLUTIONNAIRE...

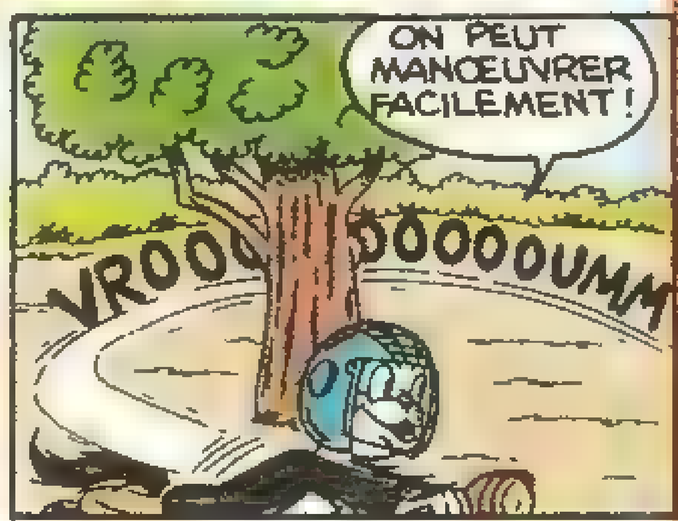
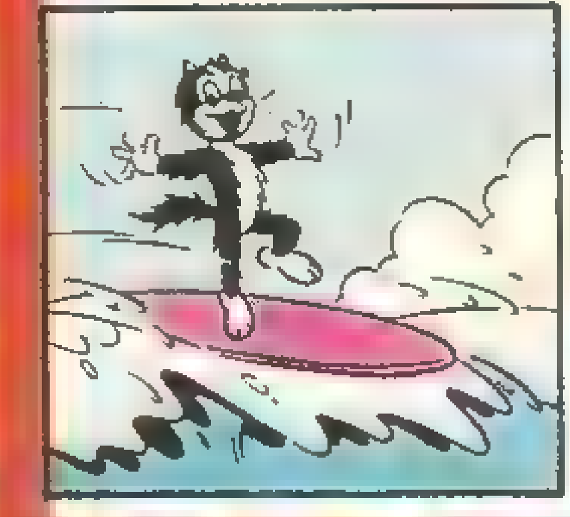
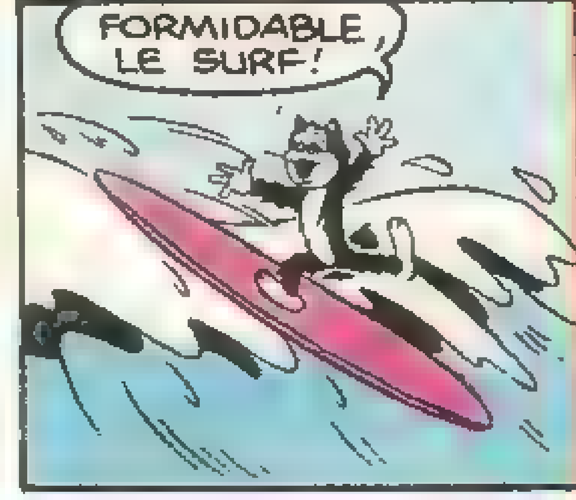
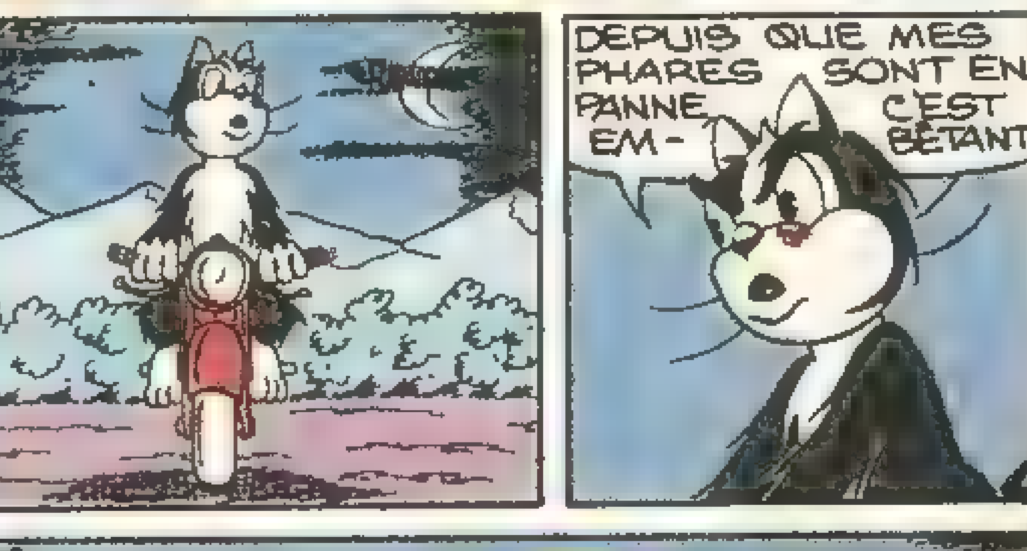
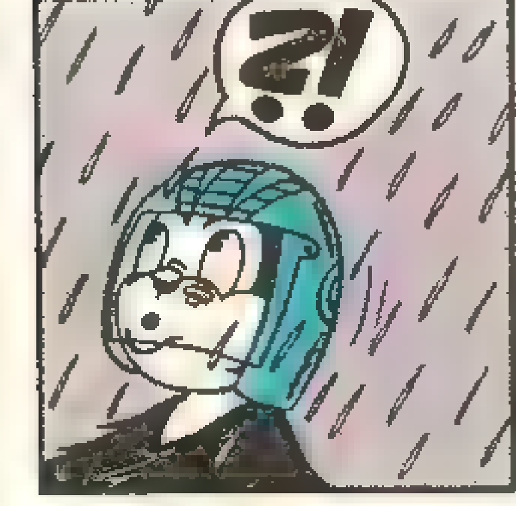
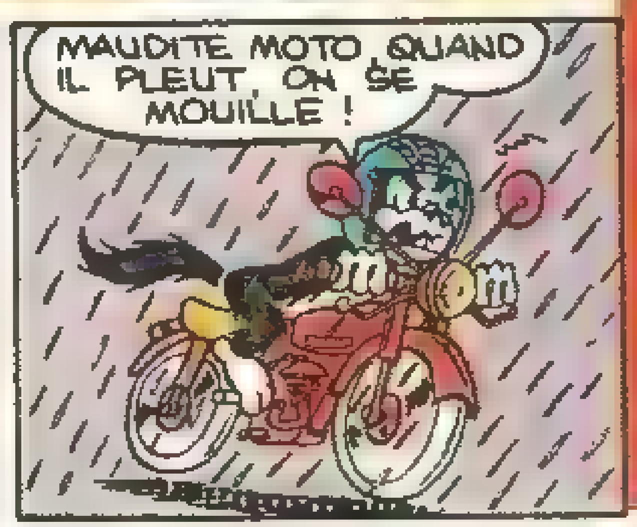
JUSQU'AUX...




...PÉDALES, S'IL NE MARCHE PAS!

CHAMPIONNAT DE MOTO-CROSS

VROOOO

CETTE ÉPREUVE TOUT TERRAIN EST EXCESSIVEMENT FACILE!

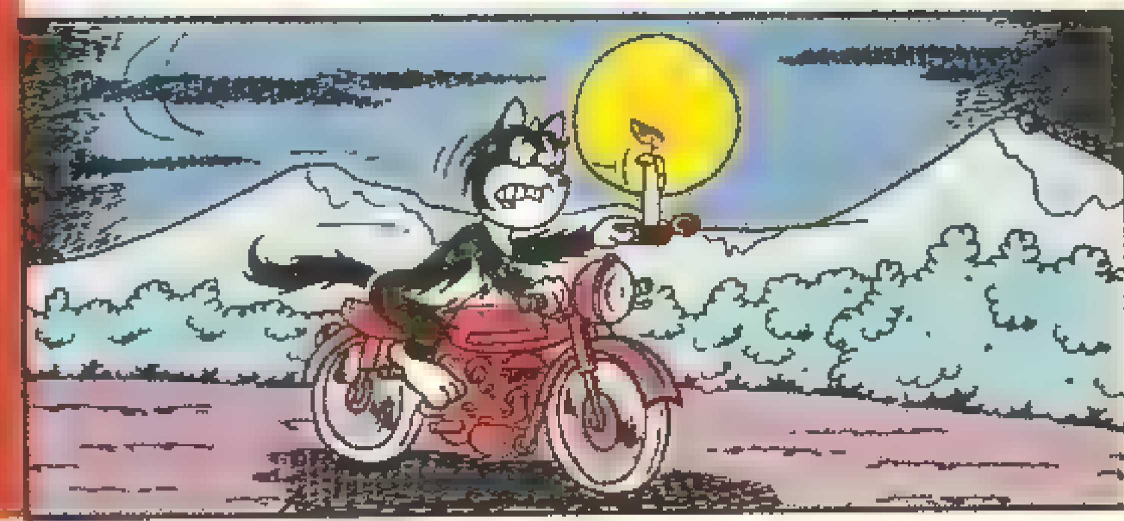

LES COURSES CONTRE LA MONTRE ME PASSIONNENT...
...J'AIME LA VITESSE!

CHAF!

ARRIVÉE
VROOOOOO


C'EST POUR CELA QUE J'AIME LES COURSES EN CIRCUIT.

LA SEULE CHOSE QUI M'EMBÊTE...

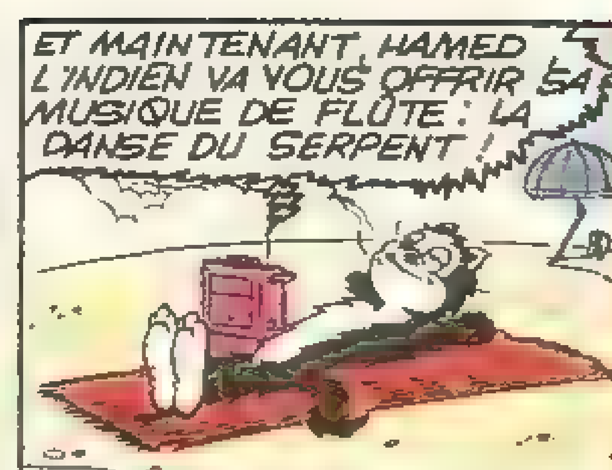
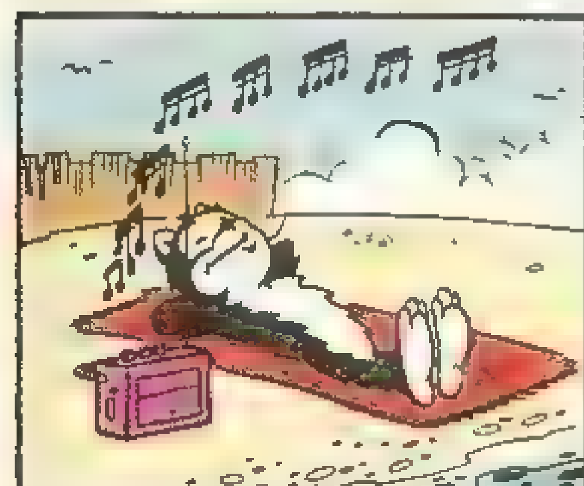
VAINQUEUR DE CETTE ÉPREUVE DE MOTO-CROSS...

MAIS...QUI ÊTES-VOUS?


C'EST QUE LES CIRCUITS SONT SI PETITS QU'ILS ME FONT TOURNER LA TÊTE!
1969

VROOOAARR

QUELLE INVENTION, LA MOTO!



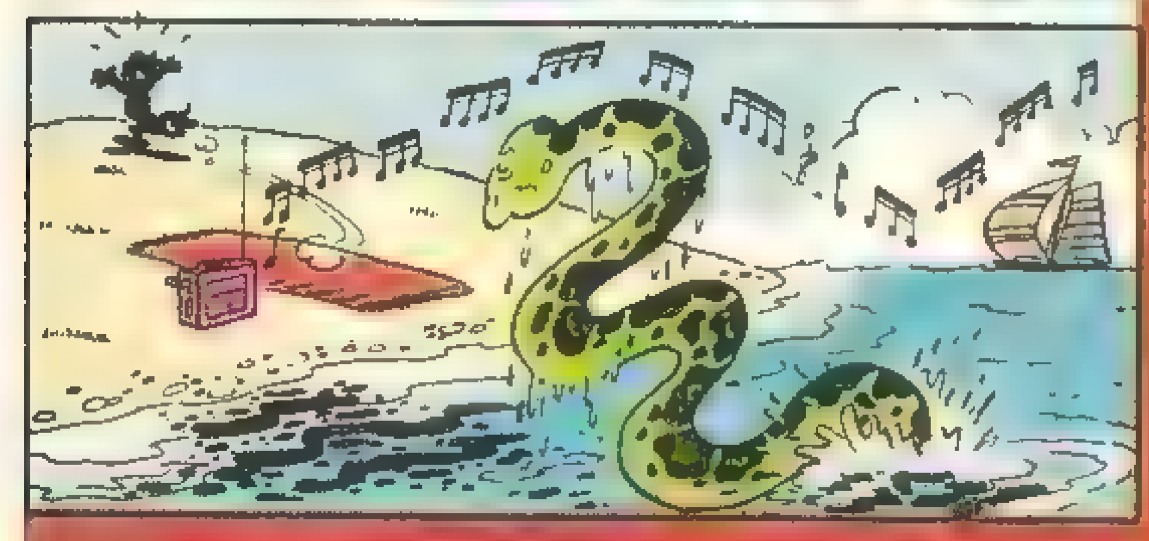
J'AI L'IMPRESSION QUE LA NUIT VA BIENTÔT TOMBER...
JE N'AIME PAS BEAUCOUP CIRCULER LA NUIT.

ON PEUT PASSER PAR DES ENDROITS TRÈS ÉTROITS!

ON PEUT MANŒUVRER FACILEMENT!


FORMIDABLE, LE SURF!

DEPUIS QUE MES PHARES SONT EN PANNE, C'EST EMBÊTANT.

?!

MAUDITE MOTO, QUAND IL PLEUT, ON SE MOUILLE!

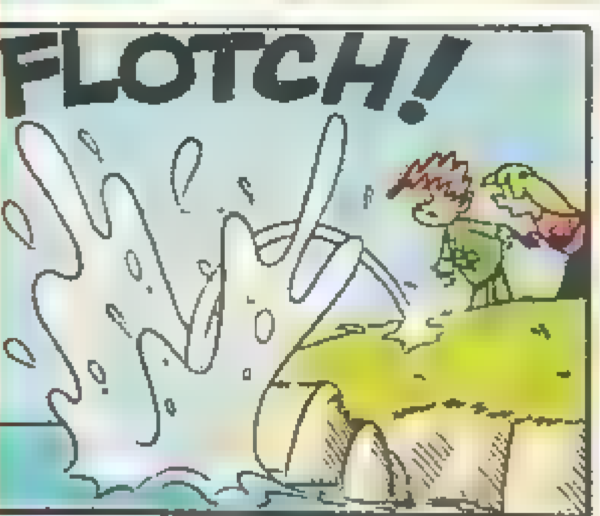
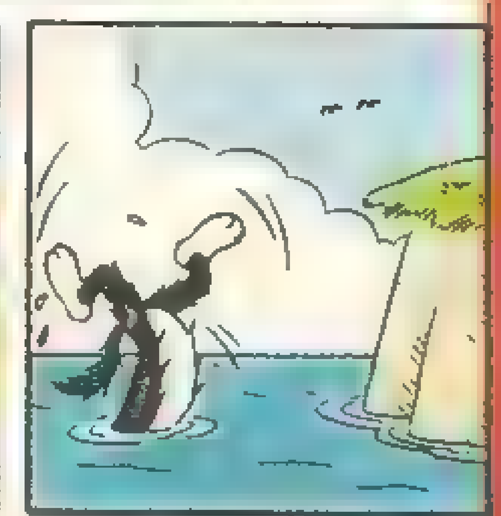
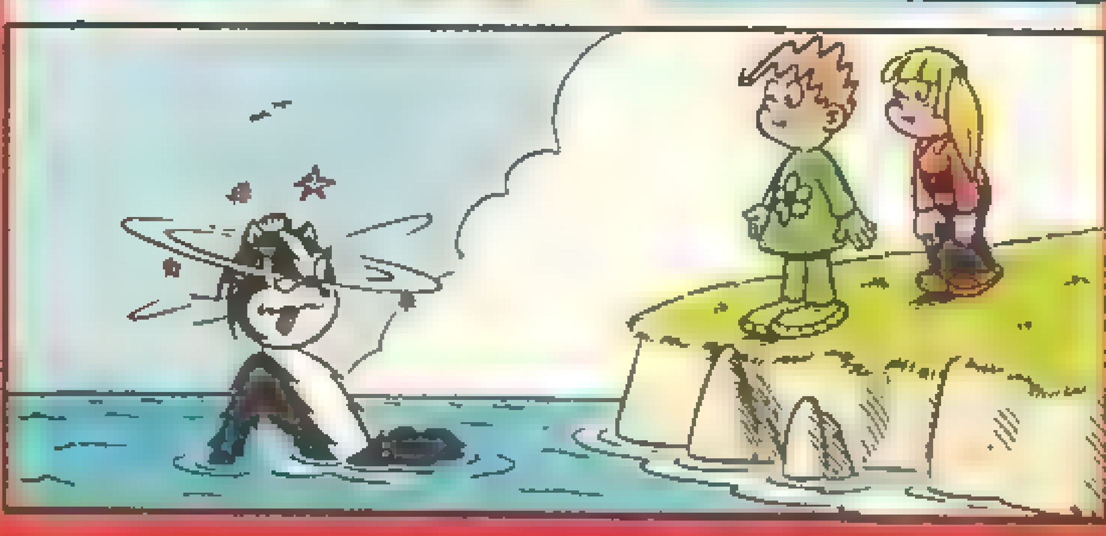
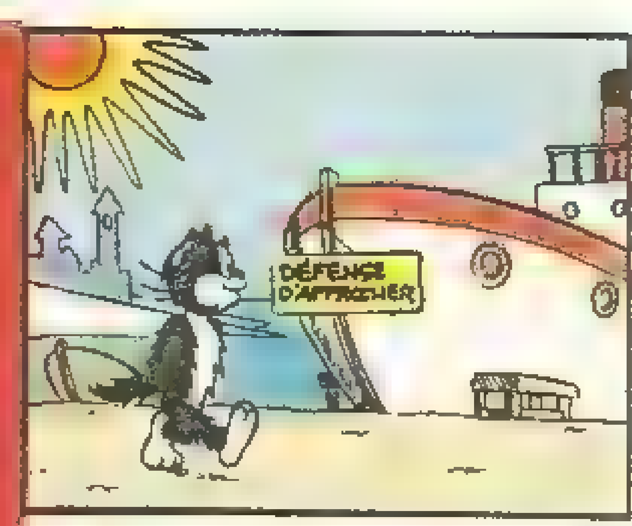
CRAC!

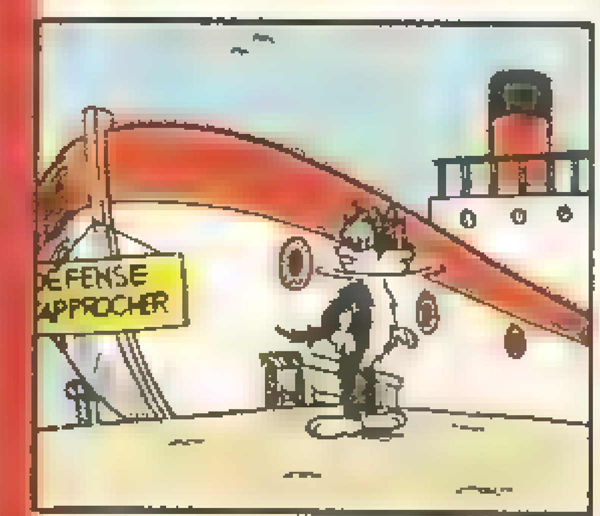
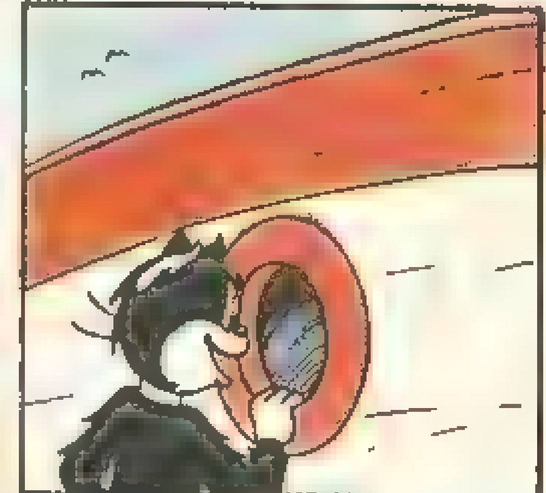


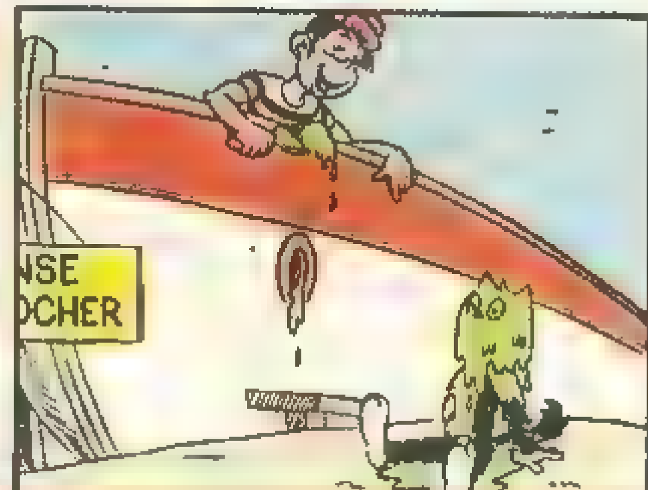

AUJOURD'HUI, JE VAIS EMPORTER MON TRANSISTOR À LA PLAGE...

ET MAINTENANT, HAMED L'INDIEN VA VOUS OFFRIR SA MUSIQUE DE FLÛTE : LA DANSE DU SERPENT !


?


ALORS, LES AMIS, ON HÉSITE AVANT DE PLONGER ?

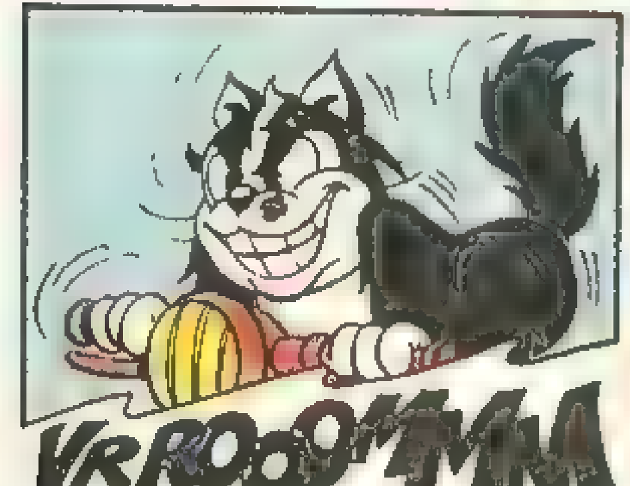
?

FLOTCH!



DÉFENSE D'APPROCHER

!
DÉFENSE D'APPROCHER



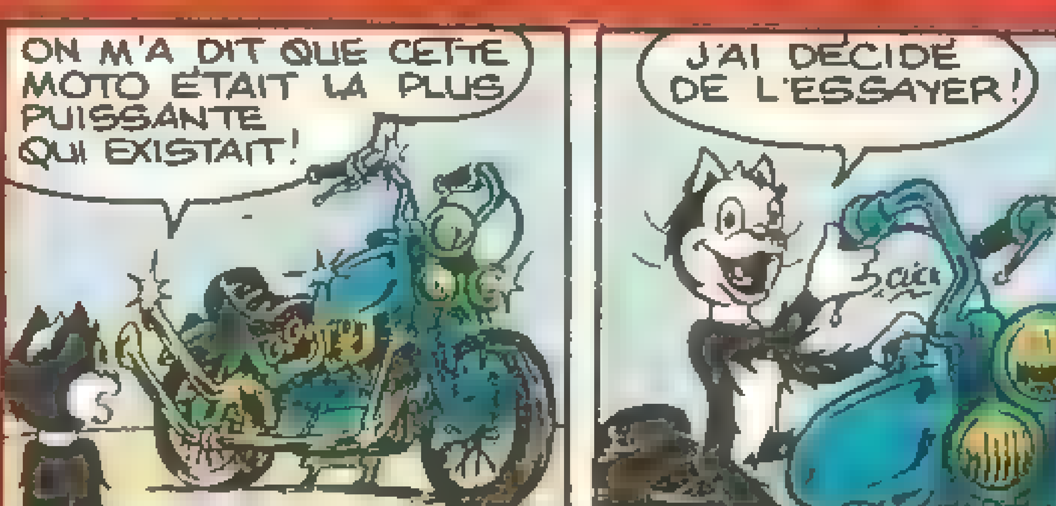
SPLACH!


1969

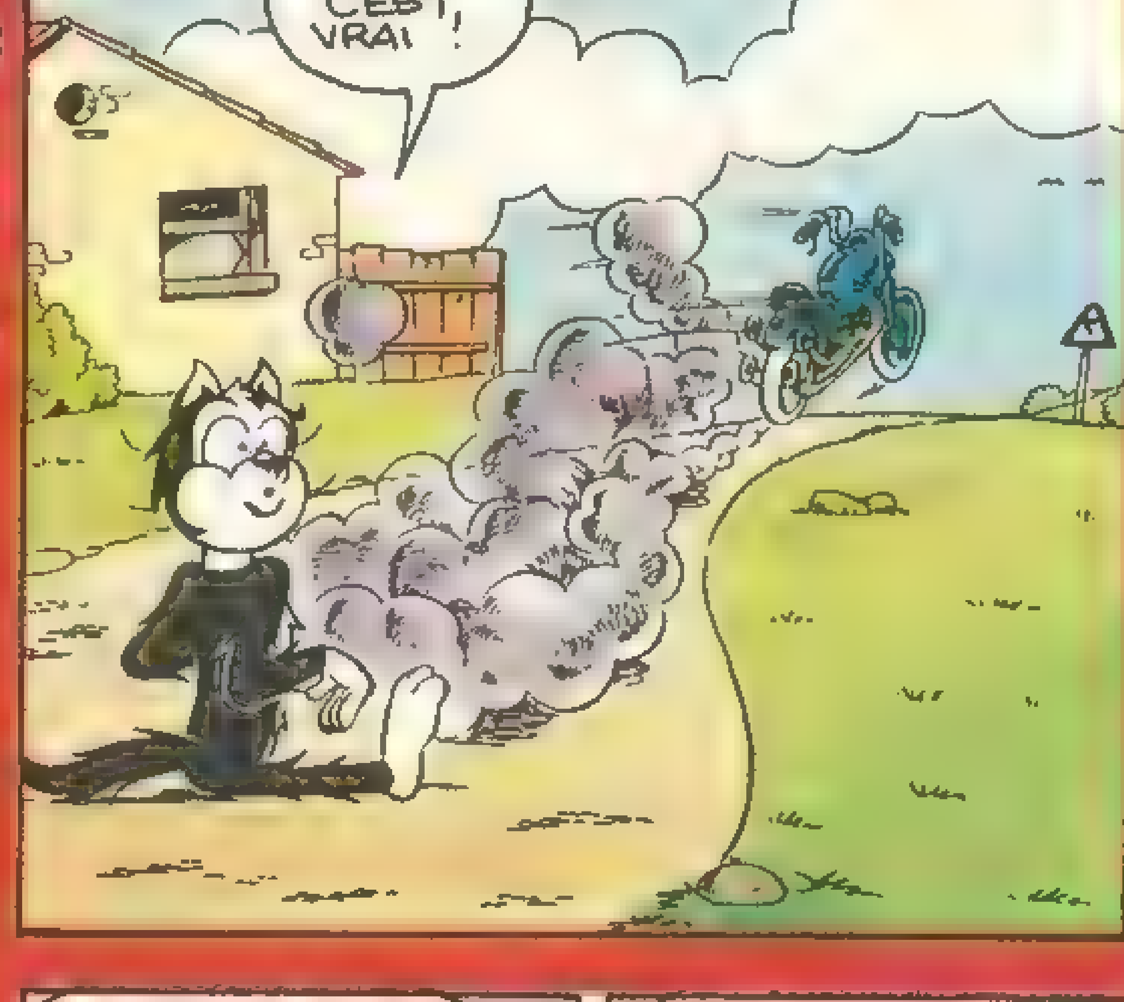
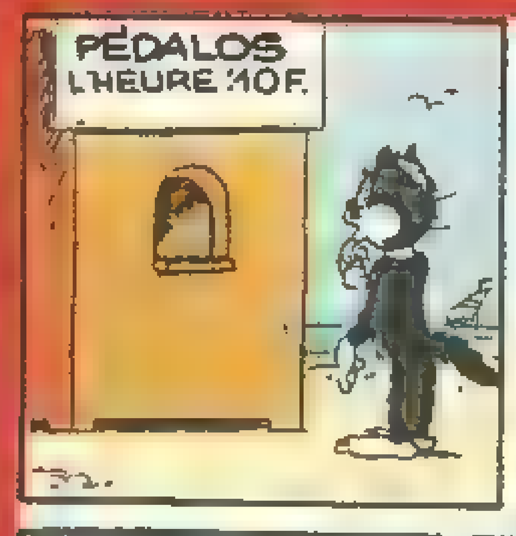
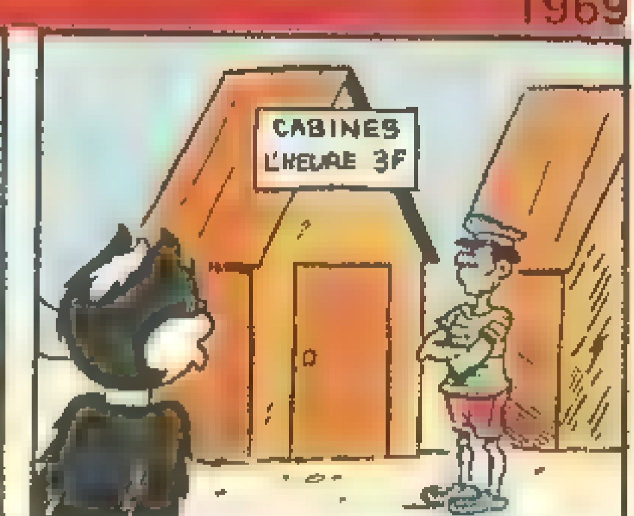

CE QU'IL Y A DE MIEUX DANS UNE MOTO...

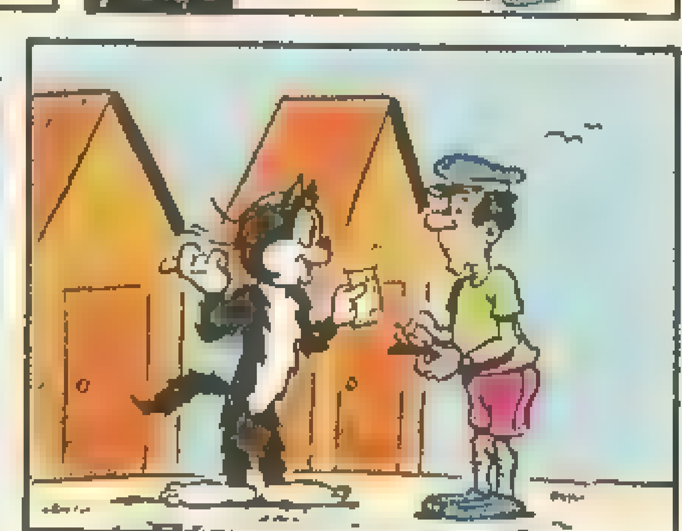
...C'EST LA VITESSE AU DÉMARRAGE !

VRROOOMMM

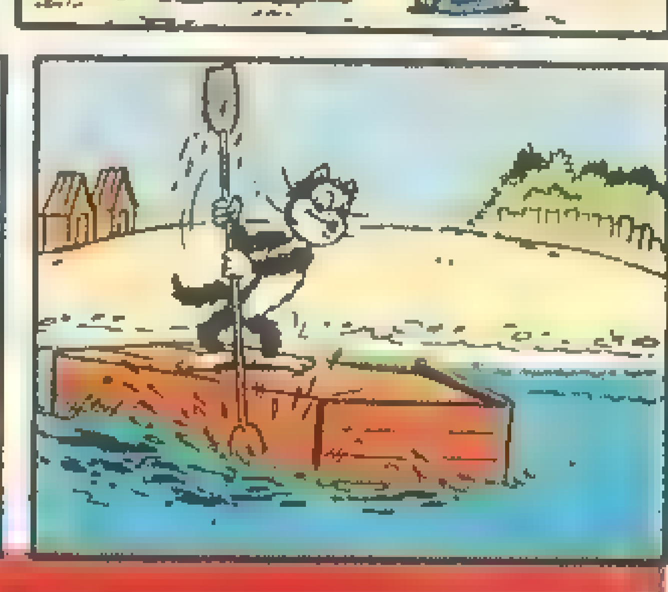
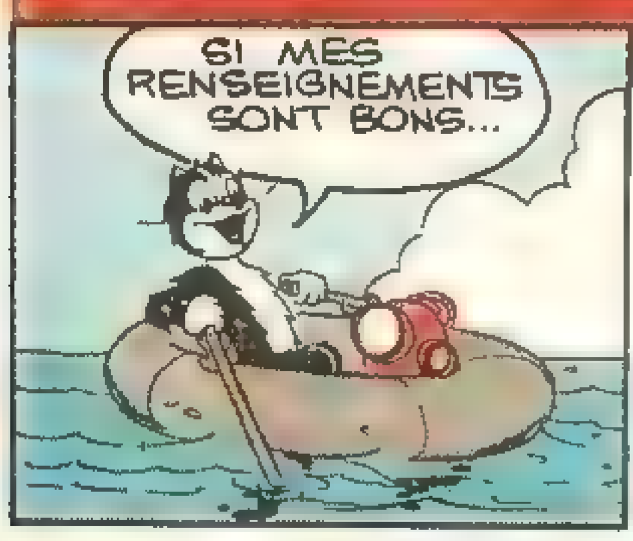
CRAC

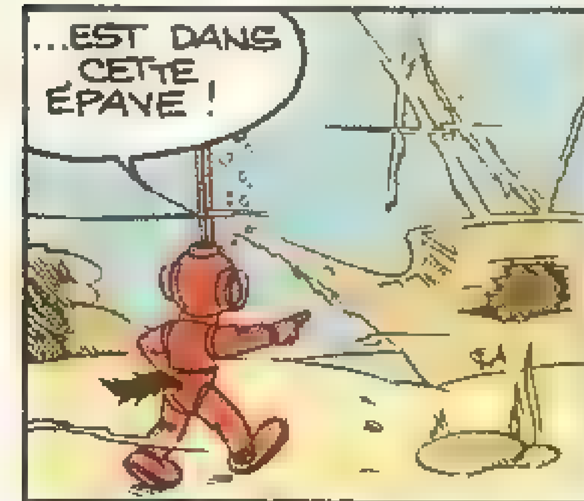
ET... L'ANTIVOL !

ON M'A DIT QUE CETTE MOTO ÉTAIT LA PLUS PUISSANTE QUI EXISTAIT !

J'AI DÉCIDÉ DE L'ESSAYER !

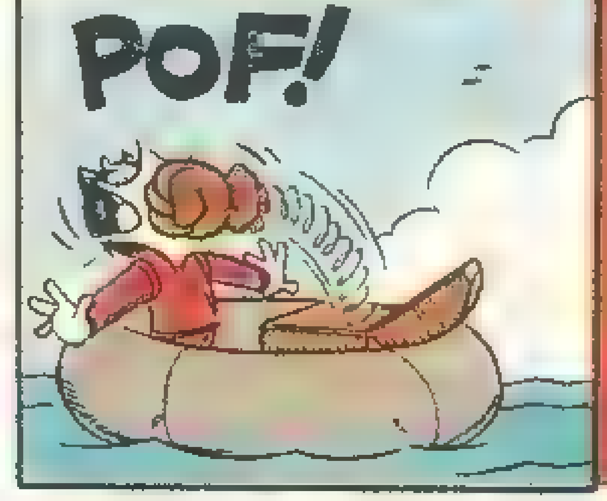
EH BIEN, C'EST VRAI !


PÉDALOS L'HEURE 10 F.

CABINES L'HEURE 3 F



? ?


SI MES RENSEIGNEMENTS SONT BONS...

...LE TRÉSOR DE PATENBOIS...

...EST DANS CETTE ÉPAVE !

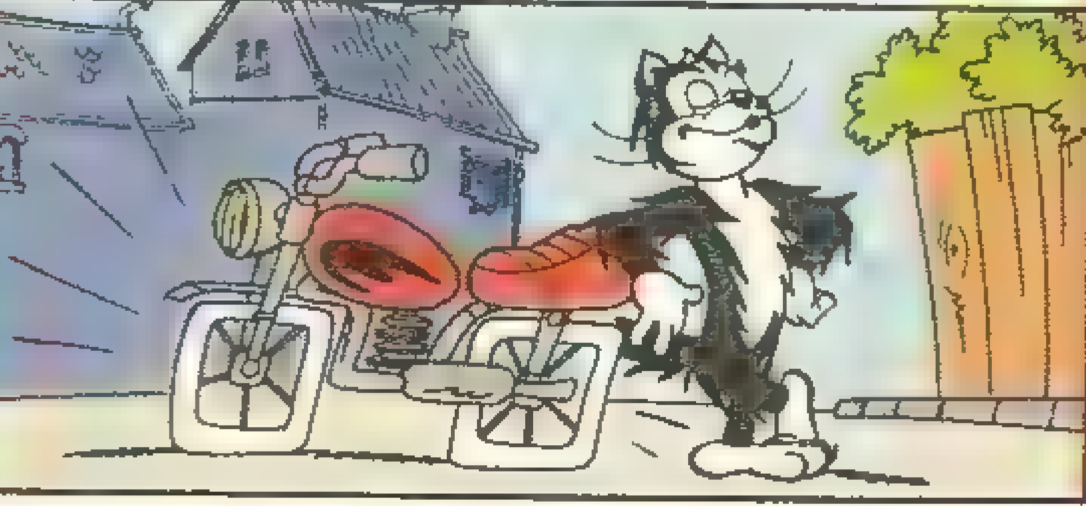
VICTOIRE !

C'EST UN COUP DU DESTIN !

POF!

JE CROIS QUE J'AI FAIT UNE BONNE ACQUISITION...

J'AI ACHETÉ UNE MOTO TRÈS SPÉCIALE...

ELLE M'A COÛTÉ TRÈS CHER... MAIS ON M'A DIT...

...QU'ELLE POUVAIT MONTER LES ESCALIERS !


QUEL PLAISIR DE POUVOIR VOYAGER EN MOTO !

VIVE LA GRISERIE DE LA VITESSE ! MAIS...

LA SEMAINE PROCHAINE, JE M'ACHÈTERAI LE RESTE !



+ HERCULE 8 pages : une croisière mouvementée

+ PIT ET RIK animent les jeux de PIF.

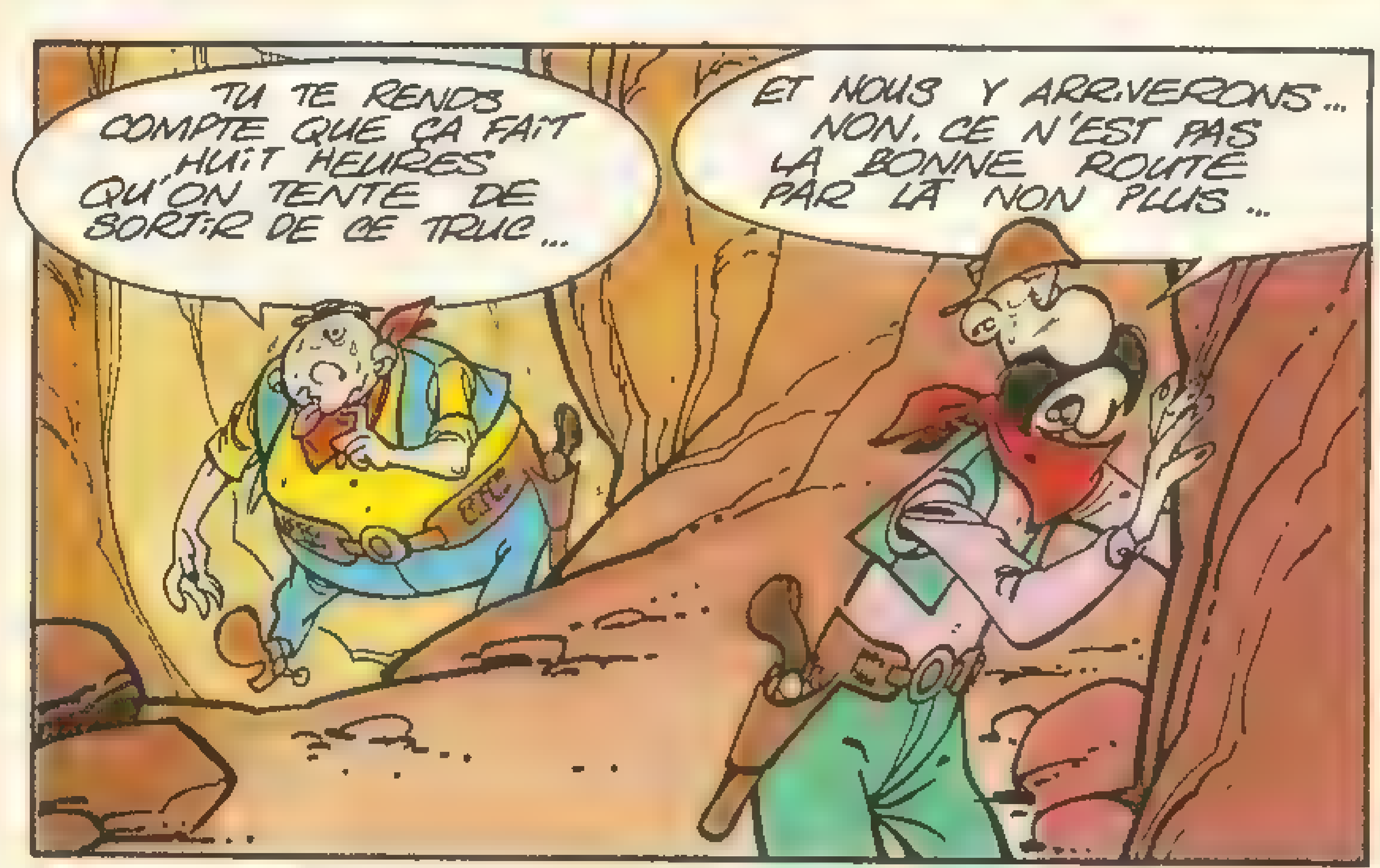
+ YVAIN aborde les terres enchantées.

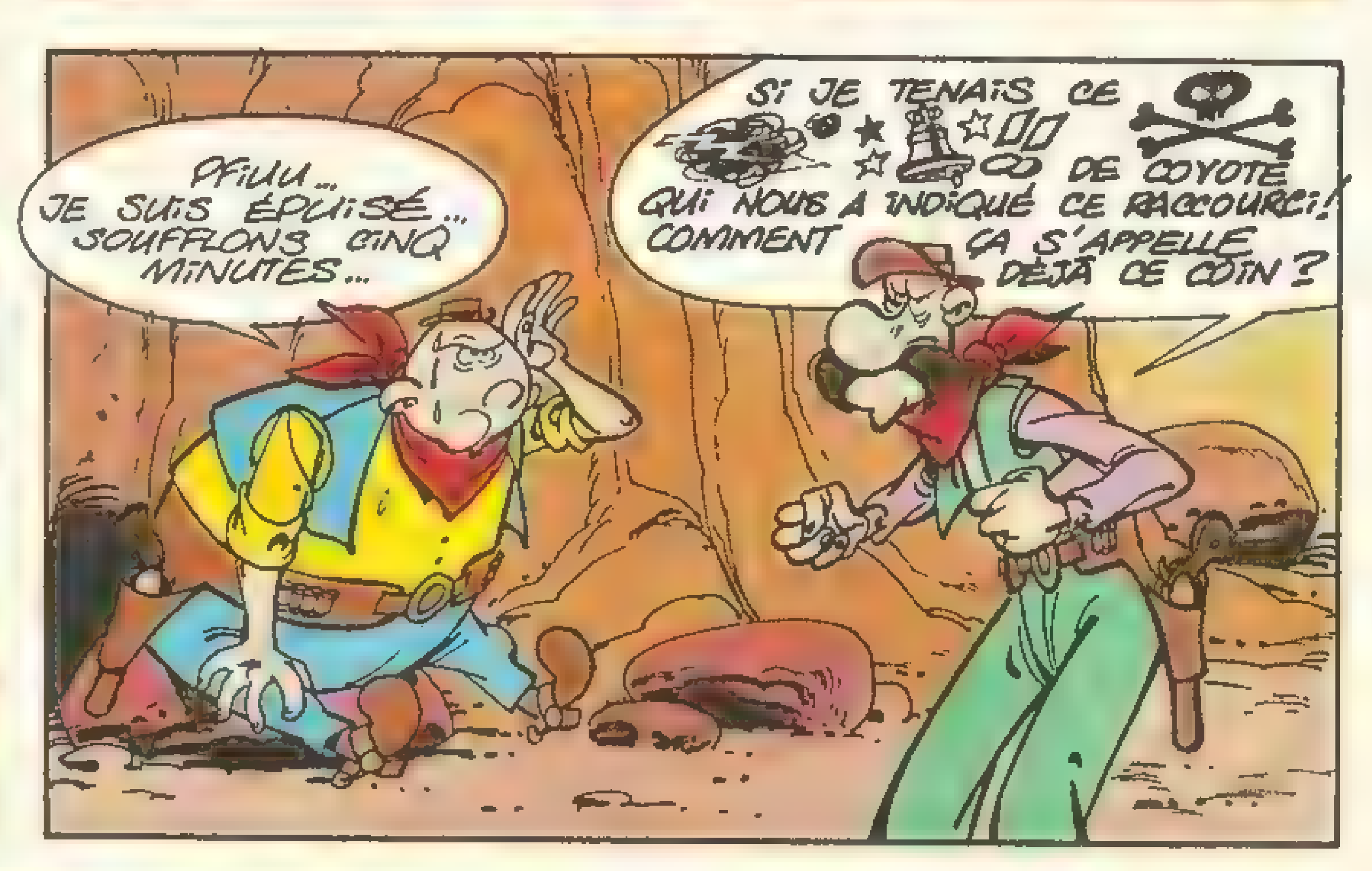


Labyrinth Valley









LABYRINTH VALLEY !

26

SCENARIO : F. CORTEGGIANI, DESSINS : P. TRANCHAND.



ION TIRIAC : LE SECRET DU TENNIS.

ION TIRIAC détient un secret, qui a fait de lui un joueur redouté, et maintenant un maître recherché par les plus grands.
Son secret : condition physique + bagage technique + subtilité tactique + équilibre psychique = tennis total (le tennis qui gagne).

ION TIRIAC a conçu les "stages tennis Ion Tiriac/Centre Donnay" à Grand Stade. Il a recruté, formé, préparé les professeurs et entraîneurs. Il s'est donné tous les moyens techniques (courts, encadrement, audio-visuel). Tout cela avec sa passion et sa science du tennis, pour vous faire bénéficier de son secret, que vous soyez débutant ou joueur confirmé.
En remplissant le coupon réponse ci-dessous, vous vous offrirez de grandes joies : comprendre ou mieux comprendre le tennis, progresser, progresser encore.
Dans le cadre enchanteur de Grand Stade à St-Cyprien en Roussillon, une oasis de verdure au soleil de la Méditerranée, tout près de Perpignan.

CENTRE DONNAY

Spécial 8-16 ans
forfait pension complète, pendant tous les congés scolaires : 2000F.

GRAND STADE
Saint-Cyprien
Tout près de Perpignan

Pour recevoir une documentation gratuite sur les vacances-tennis Ion Tiriac, renvoyez ce coupon-réponse à Ion Tiriac/Grand Stade Centre Donnay/66750 Saint-Cyprien. Tél. (68) 21.24.21

Nom
Adresse
Age
Profession du père
Tél.

Avec la participation de Donnay, Penn, Ellesse, Green Set, Bic Marine, Perrier, Mazda, Olympia, Capri Loisirs et Midi Libre.



Chaque jeu porte un certain nombre de ✻ selon sa difficulté :
✻ faciles. ✻✻ astucieux. ✻✻✻ champions.

Conception : Roger Dal

1. QUI EST QUI ?✻✻

Un riche collectionneur organise une réception.

1) NOMS ? Pour connaître le nom de chaque personne, il suffit de redonner à chacun la bulle qui lui appartient.

2) PRÉNOMS ? Redonne son prénom à chacun, sachant que : Julien porte des lunettes, mais pas de moustaches; Donald, qui a une cravate, parle avec Victor; Agathe est la femme du riche collectionneur dont la secrétaire s'appelle Solange; Félix ne dit rien; quant à Gaétan, il tutoie son ami Edouard.

Inscris le nom et le prénom, sous chaque personnage.

QUEL LUXE! CHEZ NOUS, EN ÉCOSSE, NOUS N'AVONS PAS DE DEMEURE SEMBLABLE... 1
MERCI, VOUS M'ÊTES PRÉCIEUSE MADEMOISELLE BLANC. 2
MON CHER MAC ROBATHE, ON VOIT BIEN QUE VOUS N'AVEZ PAS VISITÉ MON YACHT, FOI DE RIPOT. 3
MES AMIS, J'AI RAREMENT EU L'OCCASION DE DÉVOILER DEVANT VOUS UN PAREIL CHEF-D'OEUVRE! 4
SACRÉ PAGOND, TU NOUS ÉTONNERAS TOUJOURS! 5
AH! MONSIEUR DARD! VOUS CONNAISSEZ BIEN MON MARI! 6
MAIS MR TERVIOUX, C'EST LE CÉLÈBRE EXPERT MR TOUARD QUE VOUS AVEZ DEVANT VOTRE APPAREIL PHOTO! 7
A B C D E F G
DUCHATEAU

ATTENTION : Cette semaine, les jeux vont te permettre de mener, toi-même, une enquête policière pleine de suspense! Une fois le décor dressé, et le « coup d'éclat » survenu, il te restera à démasquer le coupable. Ce sera l'ignoble personne que les jeux successifs n'auront pas innocentée... A toi de jouer!

2. COUP D'ÉCLAT**

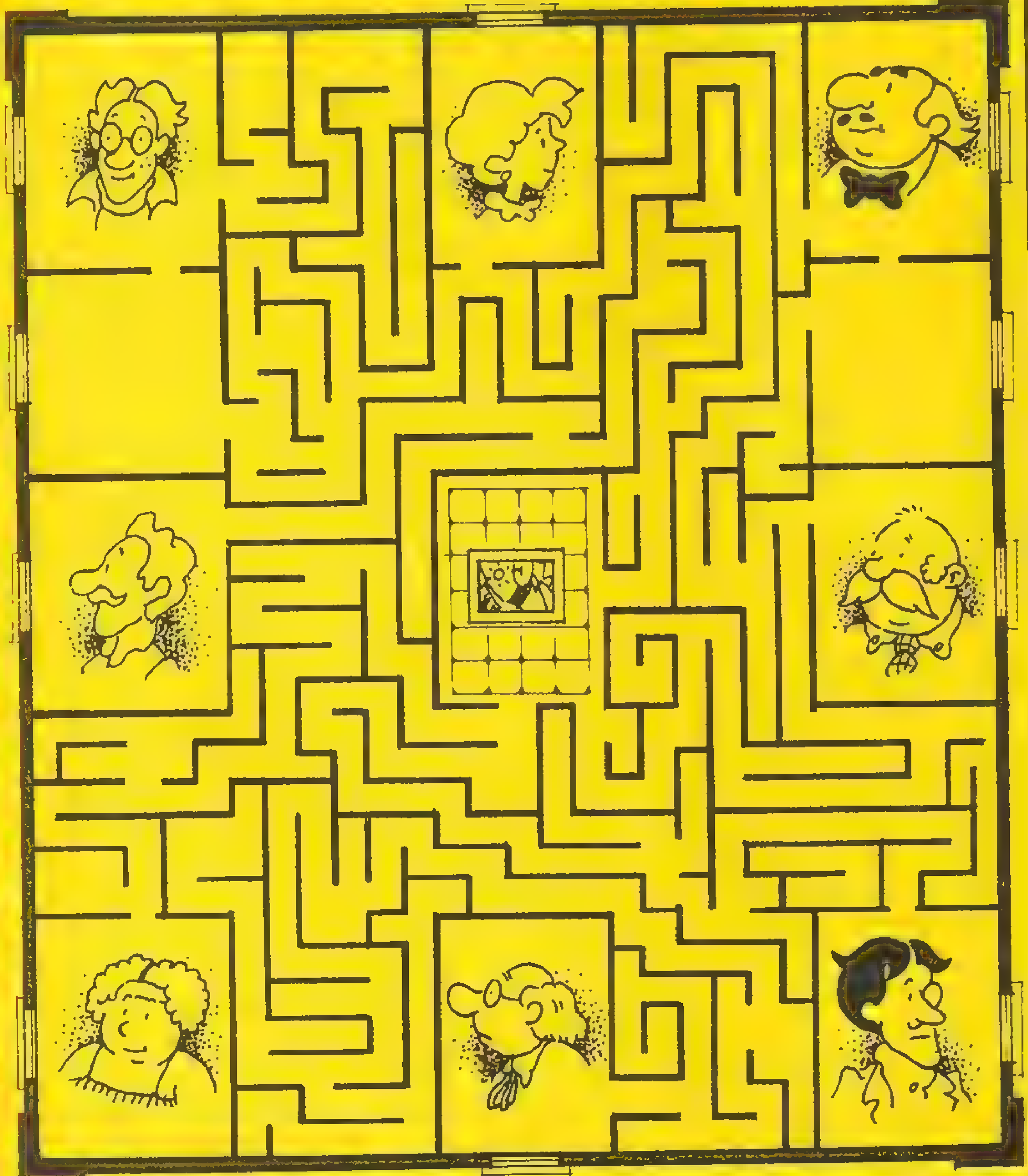
L'expert annonce que le tableau présenté par le collectionneur est un faux! Retrouve les huit différences entre la copie et l'original! Quel ignoble personnage a échangé les tableaux?





3. LABYRINTHE*

Parmi les huit suspects, un seul ne peut pas atteindre la salle d'exposition en partant de sa chambre. C'est le premier innocent!



Le 1er innocent est :

4. CHARADE À POINTS***

Derrière ces points, se cache un objet appartenant au 2e innocent. Les lettres sont les initiales des objets ci-dessous. Il faut relier les points dans l'ordre suivant :

Mon premier sert à clouer,
mon 2e comporte des poils,
mon 3e a de fortes mâchoires,
mon 4e se trouve en paire,
mon 5e permet de jouer,
mon 6e se jette,
mon 7e se trouve à gauche de l'assiette,
mon 8e attaque le bois,
mon 9e renvoie la balle,
mon 10e coupe,
mon 11e coupe, mais pas les mêmes choses,
mon 12e est mon premier,
mon tout te donne un objet appartenant au 2e innocent, qui est :

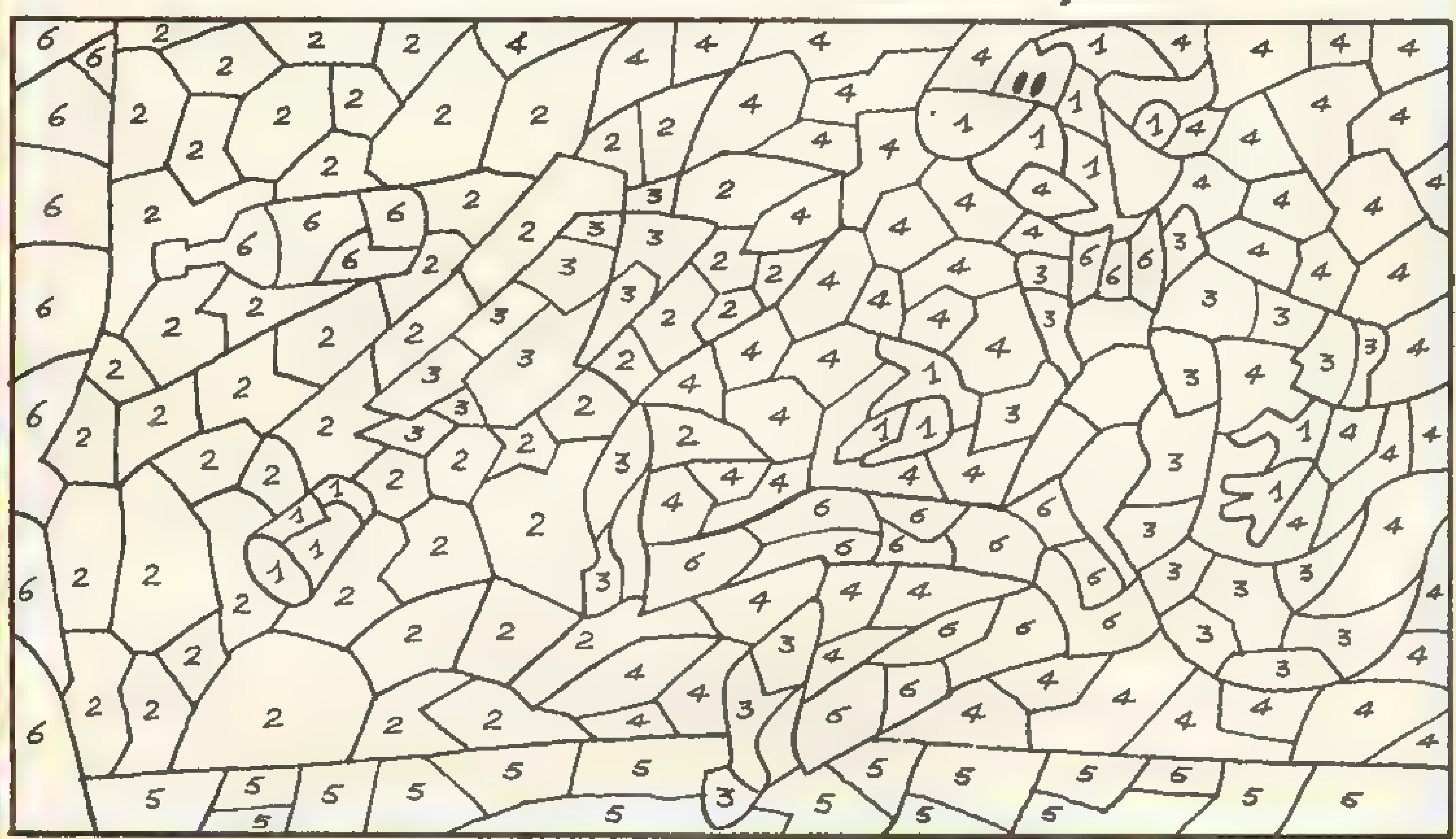


5. *





Ce jeu ne donne ni innocent ni coupable. Code des couleurs : 1 : rose – 2 : vert – 3 : noir – 4 : bleu clair – 5 : bleu foncé – 6 : jaune.



6. BIFTOU... OU PRESQUE !*

En retrouvant et en rayant dans la grille les prénoms ci-dessous, il restera des lettres avec lesquelles tu formeras le nom ou le prénom du 3e innocent!

Attention : les prénoms se lisent horizontalement, verticalement, de gauche à droite, de haut en bas et de bas en haut, et une lettre peut servir plusieurs fois.

ADÈLE, AIMÉE, ALICE, ALIX, AMÉLIE, ANDRÉ, ANNE, BORIS, BRUNO, DÉSIRÉ, ÉDITH, ÉMILIE, LUC, NOËL, RAOUL, JEAN, JULES, LOÏC, LOUIS, HUBERT, ARSÈNE, AUDREY, BERNARD, ARISTIDE, VALÉRIE, YVES, ROBERT, ROGER, ROSE

E	N	E	S	R	A	S	E	V	Y
D	O	S	B	O	R	I	S	A	E
I	E	O	T	B	I	U	E	L	R
T	L	R	B	E	S	O	E	E	D
H	U	B	E	R	T	L	M	R	U
L	U	C	R	T	I	G	I	I	A
L	E	N	N	A	D	E	L	E	L
U	A	H	A	M	E	L	I	E	I
O	N	U	R	B	S	A	E	M	C
A	D	A	D	C	I	O	L	I	E
R	R	E	G	O	R	J	E	A	N
S	E	L	U	J	E	X	I	L	A

7. LA CHAÎNE***

En partant de l'image A, il faut former une chaîne continue avec toutes les autres. Chaque image est reliée à la précédente par un détail identique. La dernière image de cette chaîne représente le 4e innocent.



Le 4e innocent est :

8. FLÉCHOPIF**

Les lettres que tu inscriras dans les cases marquées d'un astérisque, te permettront de former le nom ou le prénom du 5e innocent!

- PARAPHE
- VIEILLE SURFACE
- NETTOYAGE
- PRONOM
- DONNENT
- GROS MANGEURS
- MALADIE DE PEAU
- DURÉE
- AGILES
- PARLÉE
- SÉPARATION
- REFUTA
- APERÇUS
- COGNAIT
- EXPLOSIF
- SUPPORT
- IDENTIQUES

Le 5e innocent est :

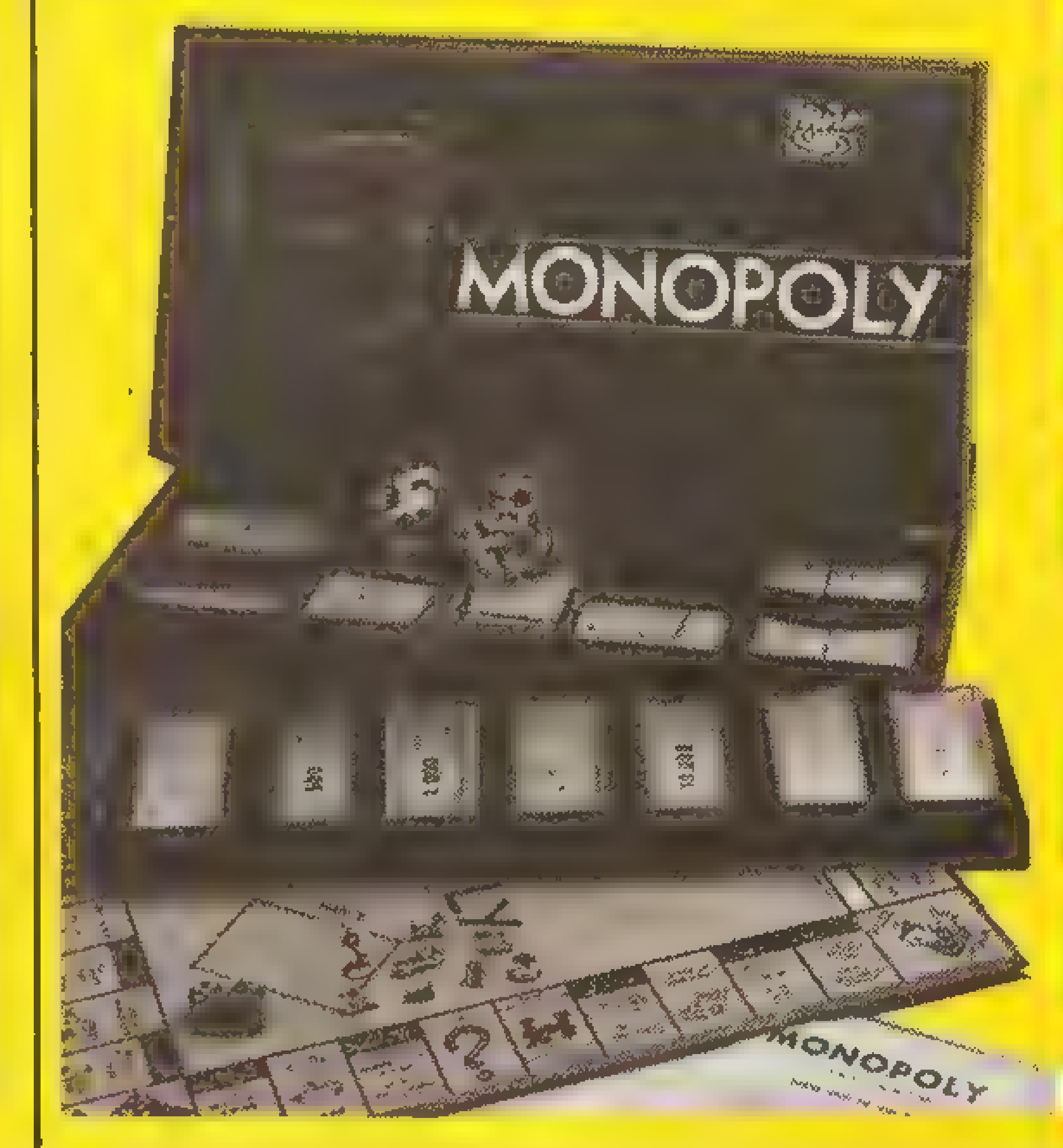
9. JE BLAGUE

Cette semaine, le gagnant du concours de blagues est Olivier Pasquier, 29170 Fouesnant, avec la bonne histoire que voici :

On se met à table chez les Dupont. Madame Dupont se lève et revient avec du fromage. Monsieur Dupont, qui vient à peine de déplier sa serviette, s'étonne : « Rien que du fromage pour dîner?!

– Hélas oui, mon chéri! Quand les côtelettes ont pris feu et sont tombées sur la tarte, j'ai dû utiliser le potage pour éteindre les flammes... »

Olivier va recevoir le magnifique jeu reproduit ci-contre, un MONOPOLY qui lui est offert par MIRO MECCANO.



10. LE BON MOTIF**

Il existe dans ce grenier, un détail qui se retrouve plus de fois que certains autres (détails ou objets). Quel est ce détail? et surtout, combien de fois le trouve-t-on?
Le nombre de fois te donne le nombre de lettres qui compose le nom du 6e innocent.



Les énigmes de TIM



11. ***

Cette énigme n'entre pas dans le cadre de l'enquête, elle ne te donnera pas le nom d'un innocent, comme les autres jeux de la série... mais celui d'un coupable!



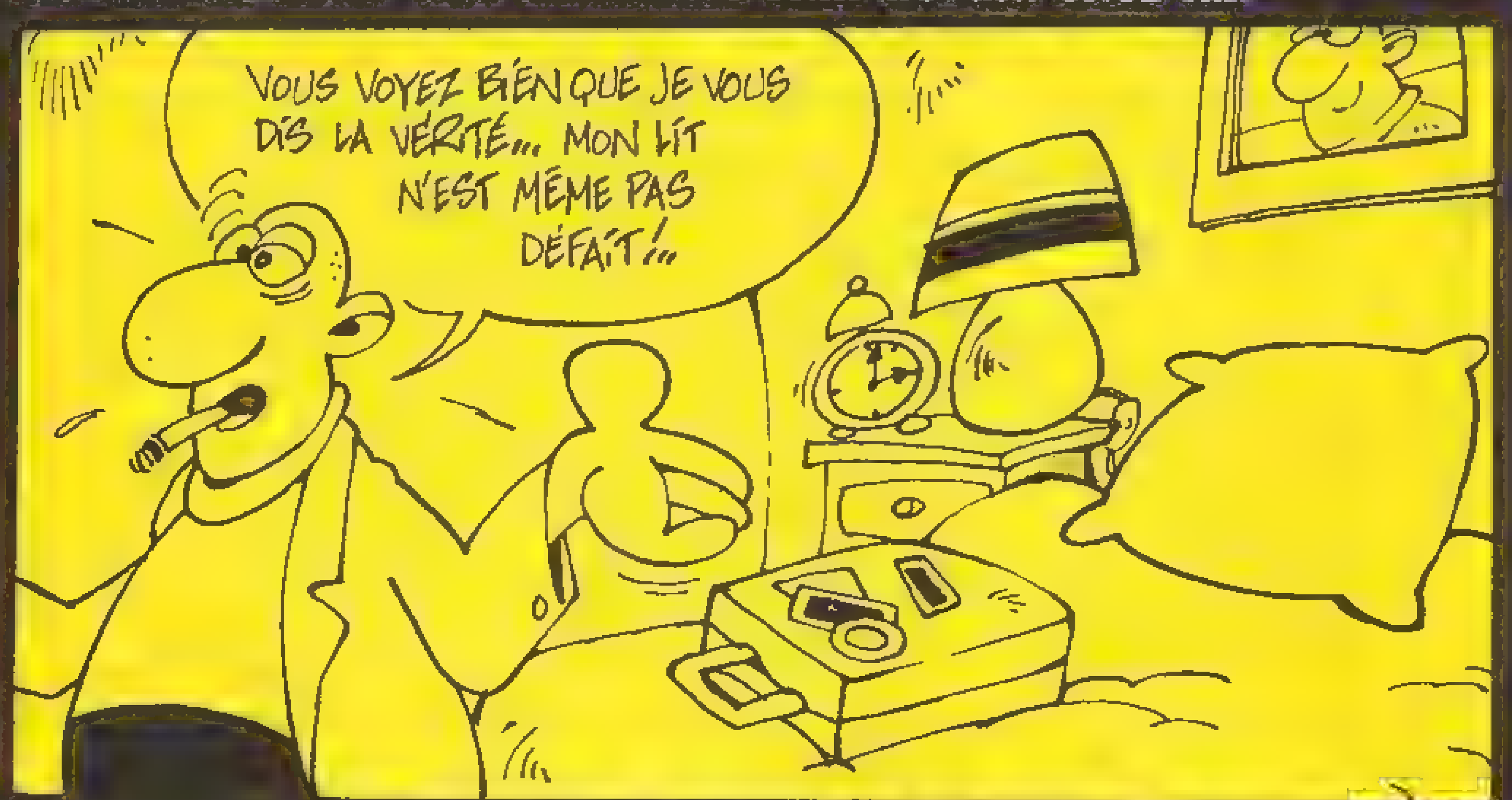


La salle des coffres de la banque Smoutz vient d'être dévalisée. On a percé la porte blindée à l'aide d'un chalumeau.





Tim croit reconnaître la manière de procéder d'Alix Propane, cambrioleur notoire spécialisé dans les coffres-forts. Tim rencontre Alix devant chez lui.





Celui-ci semble avoir un alibi irréfutable, mais Tim n'est pas convaincu. Et toi?...

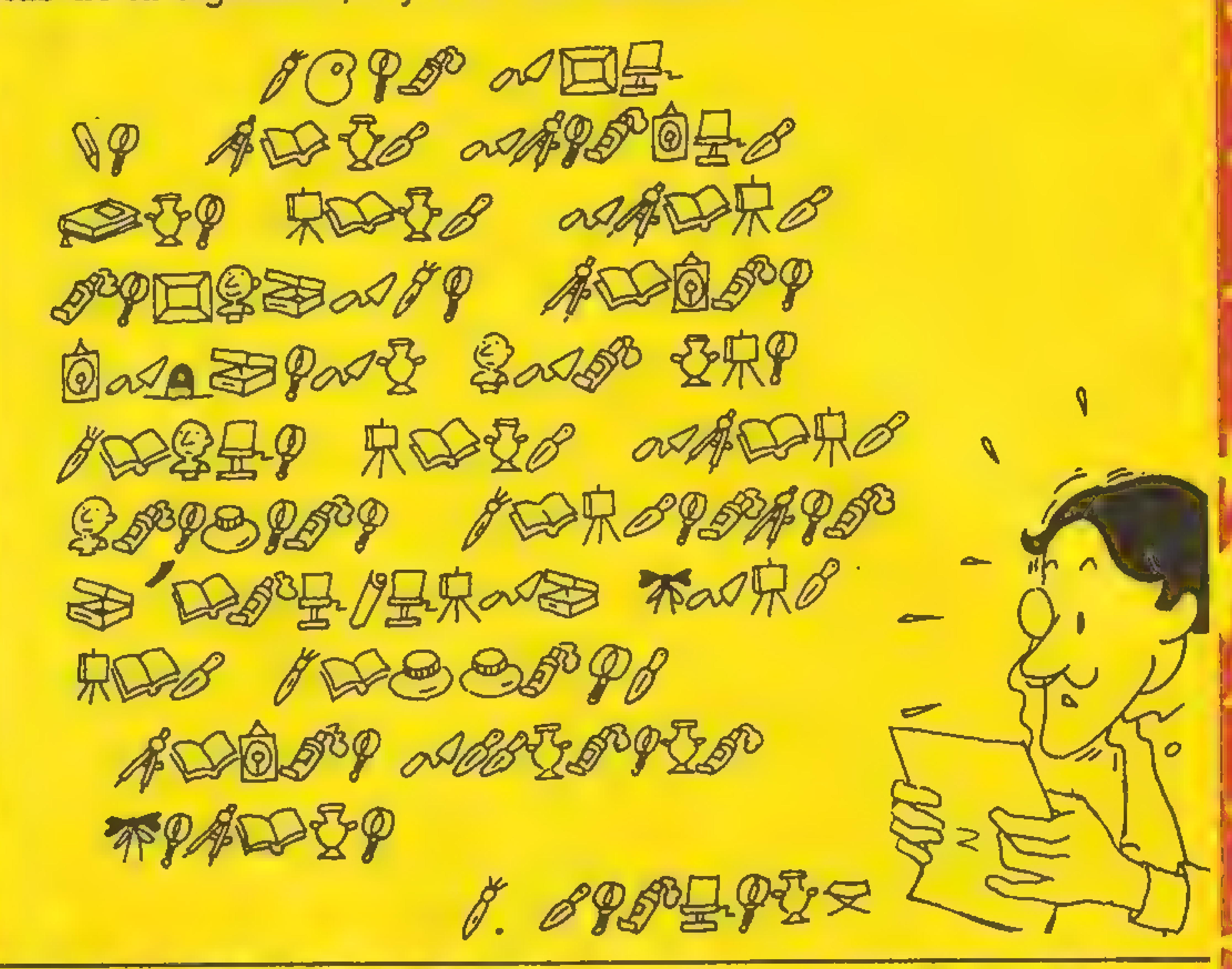
12. LABYNITIALES**

En plaçant, dans la bonne case, l'initiale de chaque illustration, tu obtiendras un mot qui concerne le 7e innocent.



13. CODE***

Notre collectionneur a reçu une lettre codée de son assureur, qui a signé : C. SERIEUX.
Cette lettre t'apporte une information qui va te permettre de conclure ton enquête. Quelle est cette information, sachant qu'une même lettre est toujours remplacée par le même symbole, et qu'en plus de la signature, il y a le mot tableau?



SOLUTIONS

1. QUI EST QUI ?

1) NOMS?
Il fallait redistribuer les bulles ainsi : 1 – D, 2 – F, 3 – G, 4 – A, 5 – B, 6 – C, et 7 – E.

2) PRÉNOMS?
A : ÉDOUARD, B : GAÉTAN, C : AGATHE, D : DONALD, E : SOLANGE, F : JULIEN, G : VICTOR, et le personnage avec ses lunettes sur le front : FÉLIX.
Ce qui donne sous les portraits, de gauche à droite : FÉLIX TOUARD, GAÉTAN DARD, JULIEN TERVIOUX, DONALD MAC ROBATHE, ÉDOUARD PAGOND, SOLANGE BLANC, VICTOR RIPOT, et AGATHE PAGOND.

2. COUP D'ÉCLAT

Les huit différences sont : le haut de la guitare, le soleil, l'œil gauche du personnage, sa main droite, son sourcil droit, son menton, le bas des cheveux, et le collier.

3. LABYRINTHE

Seule la chambre du personnage central, en bas, ne correspond pas avec la salle d'exposition. C'est donc l'expert, FÉLIX TOUARD, qui est le 1er innocent.

4 CHARADE À POINTS

Il fallait relier dans l'ordre les initiales des mots suivants : Marteau, Brosse, Pince, Gant, Dé, Ancre, Fourchette, Hache, Raquette, Serpe, Couteau. Et pour finir, C à M. On obtient une pipe, qui innocente GAÉTAN DARD.

6. BIFTOU... OU PRESQUE !

Ne sont pas rayées, les lettres : T, E, G, H, A, A. Ce qui forme : AGATHE. AGATHE PAGOND est le 3e innocent.

7. LA CHAÎNE

De A à G : la manivelle, de G à D : la boucle de ceinture, de D à B : le motif du fauteuil, de B à H : la pochette, de H à E : le cadre du tableau, de E à C : la clé, et de C à F : le nœud papillon et le bas de lampe de bureau.
Ce qui innocente SOLANGE BLANC.

8. FLÉCHOPIF

Horizontalement : La. Besicles. Livrent. Ogres. Acné, Sel. Nia, Dite. P.T.T., Vus. Heurtait. Dring. Tee, Tels.

Verticalement : An. Vélocipède. Signature. Livre, Tri. Acre, T.N.T. Lessivage. En, Etui. Est, Lestes.
Ce qui donne les lettres : L, O, A, D, D, N, avec lesquelles on forme DONALD.

Le 5e innocent est donc : DONALD MAC ROBATHE.

10. LE BON MOTIF

C'est l'étiquette qui se retrouve 5 fois. le 7e innocent est donc VICTOR RIPOT. SOLANGE BLANC ayant déjà été innocentée, c'est le seul à avoir un nom formé de 5 lettres.

11. L'ENIGME DE TIM

Oui, Alix en fait un peu trop... S'il était réellement parti en voyage, le réveil à la tête de son lit ne marquerait pas l'heure exacte (voir clocher).

12. LABYNITIALES

En plaçant dans les bonnes cases les initiales des mots : Ocarina, Clairon, Escargot, Œil, Moule, Loupe, et Nuage, on obtient le mot : MONOCLE.
Ce qui innocente le propriétaire : ÉDOUARD PAGOND.

13. CODE

Il fallait décoder : « Cher ami, je vous avertis que nous avons remplacé votre tableau par une copie. Nous avons gardé l'original en sécurité dans nos coffres. Votre assureur dévoué, C. SERIEUX ».
Ce qui innocente le dernier suspect : JULIEN TERVIOUX. Seul l'assureur est coupable d'avoir voulu trop bien faire! On peut classer le dossier.



ME VOI…
Avec mon jeu …

2 VÉLOCROSS, 2 WALKMANS, 2 JEUX…
20 COFFRETS GARCIMORE, 50 MINI…



CE JEU CONCOURS SE COURT EN 2 ÉTAPES :



LE BON SENS

1 Voici une bande dessinée de Léo et son gardien, dont les scènes ont été mélangées et replacées dans le mauvais ordre. Indique, dans ton bulletin-réponse, l'ordre réel des images (le bon sens). Chaque image sera désignée, dans ta réponse, par la lettre qu'elle porte.

LES ANIMAUX SYMPAS



2 Notre ami Jean-Pierre Dirik a dessiné douze animaux bien sympathiques. Classe-les, dans ton bulletin-réponse, par ordre de préférence.

CI... ME VOILA!

concours aux 100 cadeaux.

ÉLECTRONIQUES SECTOR, 4 DISCOGRAPHES, 20 MAQUETTES TABARLY, MASTER-MIND MECCANO.

I B F D L E K

DIRCK

POUR AVOIR LE MAXIMUM DE CHANCES DE GAGNER :

- Utilise uniquement le bulletin-réponse ci-contre.
- Ecris lisiblement et sans ratures.
- *Découpe ton bulletin-réponse* (complètement rempli) et colle-le sur le côté correspondance d'une cartepostale.

ATTENTION : les envois sous enveloppe ne sont pas retenus.

Envoie ta carte postale, suffisamment affranchie, pour qu'elle parvienne au *Nouveau Pif* avant le 20 avril 1983.

C'est la date d'arrivée à *Pif* et non pas la date du départ de la poste qui compte.

Dans la case N° 1, tu inscriras la lettre de l'animal que tu trouves le plus sympa; dans la seconde case, tu placeras la lettre de celui qui te semble un peu moins sympa, et ainsi de suite...

Les gagnants seront ceux (ou celles) qui, ayant trouvé le bon ordre des images de la B.D., auront envoyé l'une des listes de préférence des animaux la plus voisine de la liste-type qui se dégagera de l'ensemble des réponses.

BULLETIN-RÉPONSE

1. ORDRE DES IMAGES :

1. .... 6. ....
2. .... 7. ....
3. .... 8. ....
4. .... 9. ....
5. .... 10. ....

2. CLASSEMENT DES ANIMAUX SYMPAS :

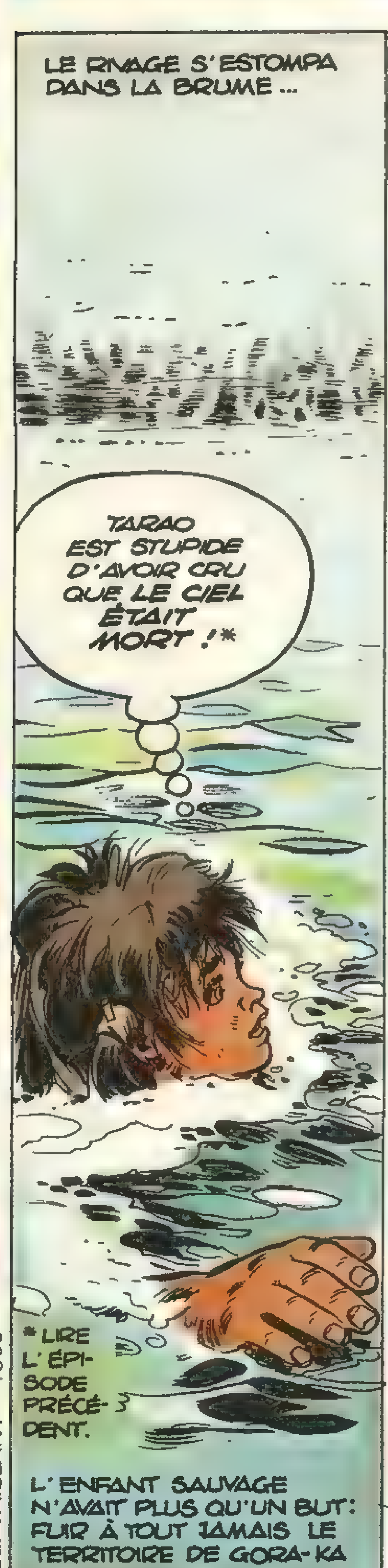
1. .... 7. ....
2. .... 8. ....
3. .... 9. ....
4. .... 10. ....
5. .... 11. ....
6. .... 12. ....

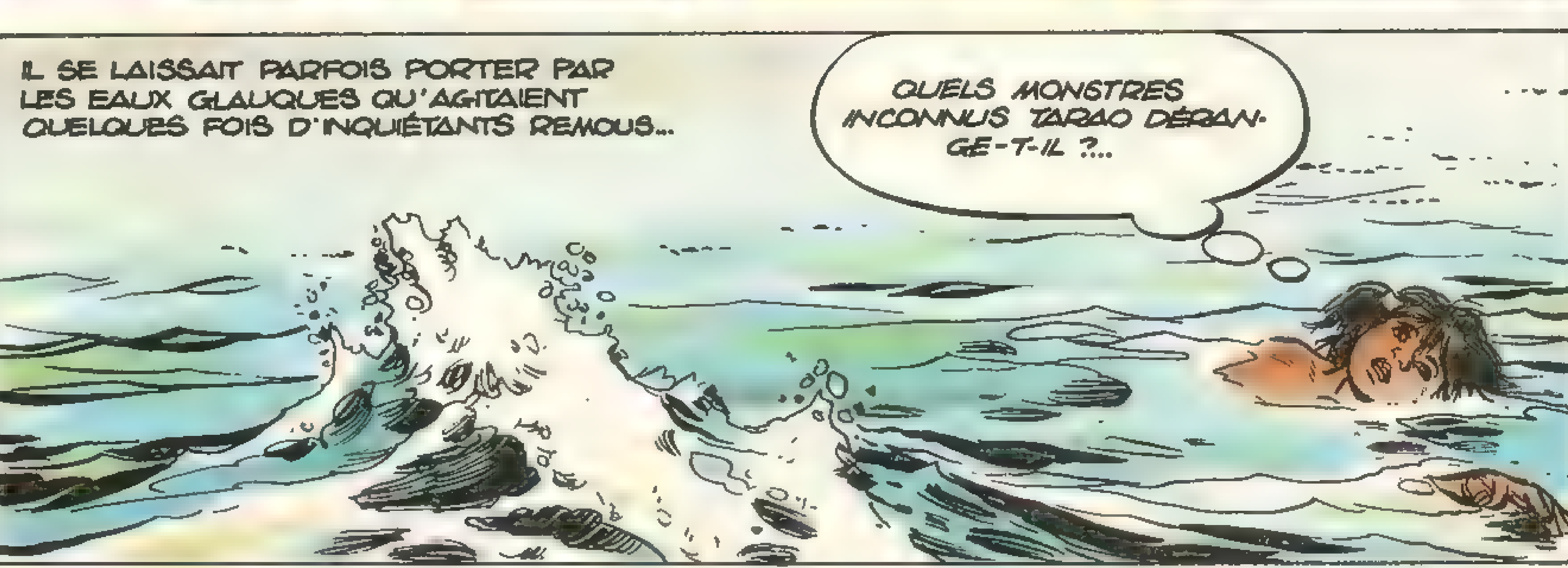
Nom ....
Prénom .... Age ....
Adresse ....
Code ....
Ville ....

LE NOUVEAU PIF JEU AUX 100 CADEAUX
126, rue La Fayette
B.P.90
75461 PARIS
CEDEX 10


LE NOUVEAU
Pif
SUPER GADGET
12F
LES ANTENNES DE CARLOS
UN POSTER GÉANT DE CARLOS
PIF, HERCULE ET CARLOS DANS "EXTRA-TERRESTRES"
CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX
• DES RECETTES EXTRA
• DES TOURS DE MAGIE STUPEFIANTS







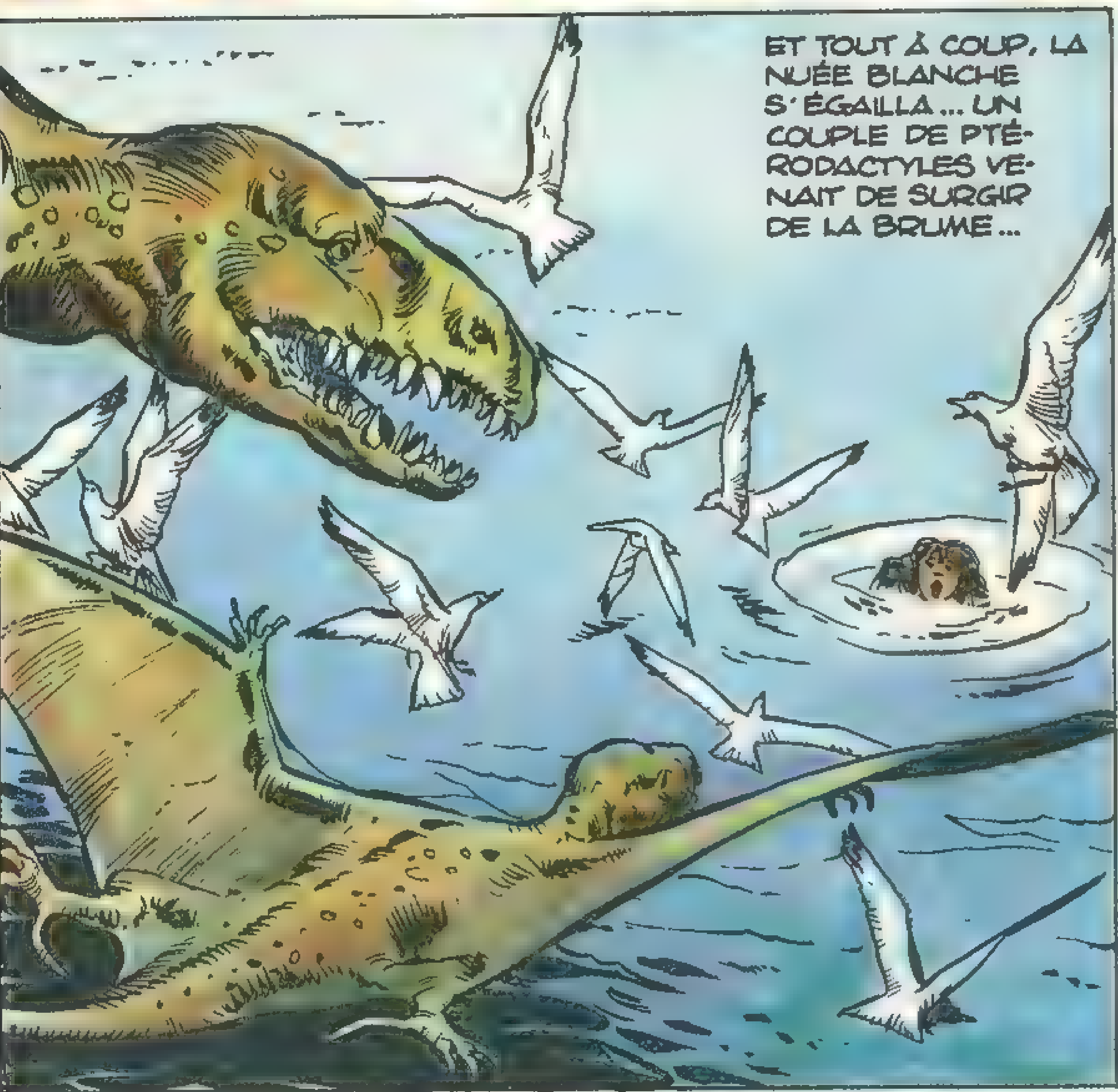




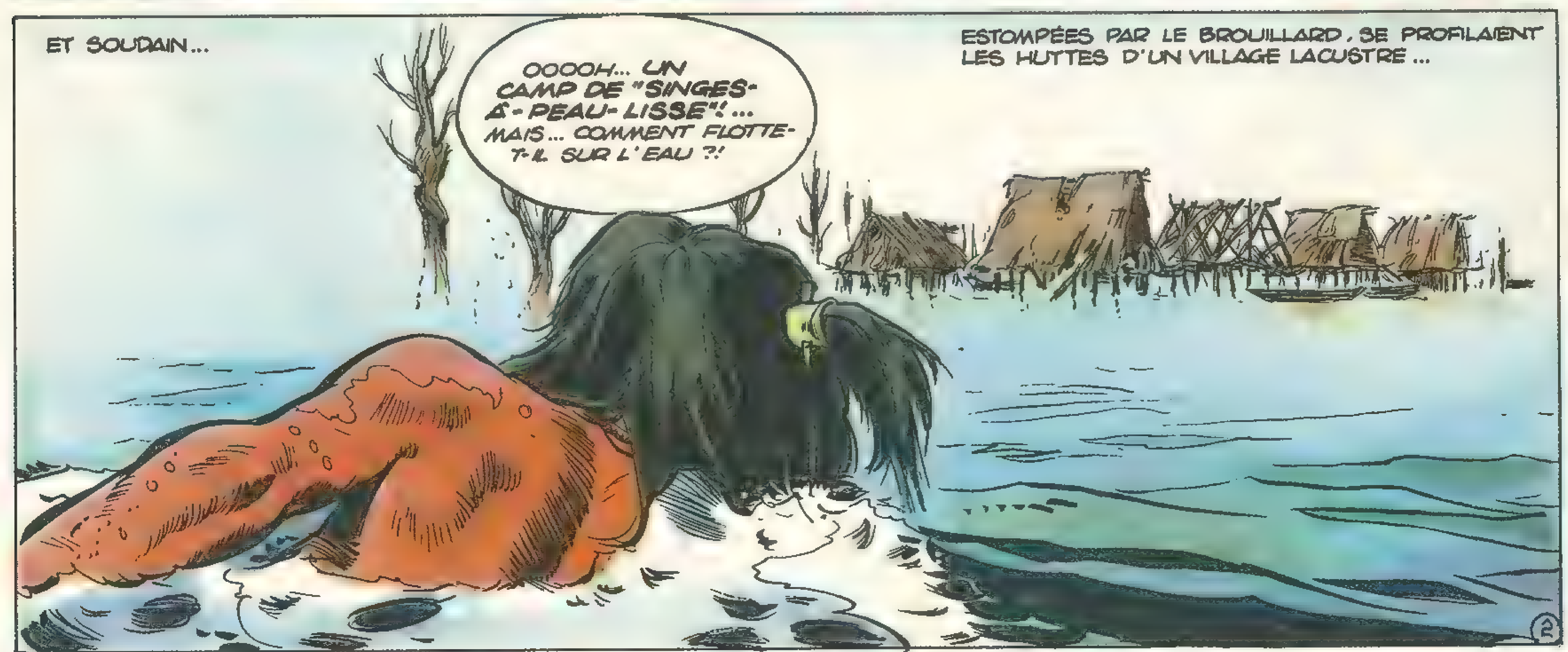
DE R. LECUREUX, DESSINS : MARCELLO

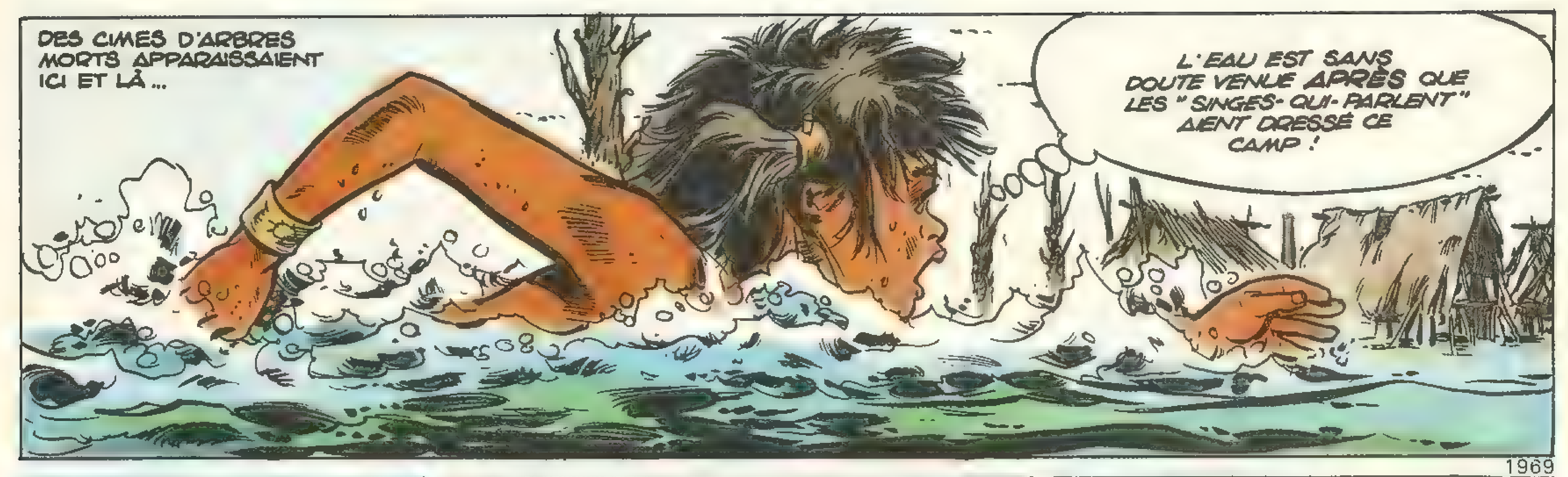

...QU'IL DUT PLONGER POUR SE SOUSTRAIRE AUX COUPS DE BECS !
...ET DIRE QUE TARAO CROYAIT CES BEAUX OISEAUX PAISIBLES !


DIX FOIS, IL REVINT À LA SURFACE POUR RESPIRER... DIX FOIS L'ATTAQUE SE RÉPÉTA !
MAUDITES BESTIOLES ! TARAO N'EST PAS UN POISSON !
1969


ET TOUT À COUP, LA NUÉE BLANCHE S'ÉGAILLA... UN COUPLE DE PTÉRODACTYLES VENAIT DE SURGIR DE LA BRUME...


PRISES EN CHASSE PAR CES MONSTRES, LES MOUETTES DISPARURENT...
C'EST BIEN LA PREMIÈRE FOIS QUE TARAO EST HEUREUX DE VOIR SURGIR DES "AILES-DE-PEAU" !


ET SOUDAIN...
OOOOH... UN CAMP DE "SINGES-À-PEAU-LISSE"!... MAIS... COMMENT FLOTTE-T-IL SUR L'EAU ?!
ESTOMPÉES PAR LE BROUILLARD, SE PROFILAIENT LES HUTTES D'UN VILLAGE LACUSTRE...
2



1969

UN REMOUS DERRIÈRE LUI ALERTA L'ENFANT SAUVAGE... IL VIT LE SILLAGE QUI VENAIT DROIT SUR LUI... IL ENTREVIT UN DOS GRISÂTRE ...

!?!?

... ET FUT VIOLEMMENT PROJETÉ HORS DE L'EAU !...

OOOOH !

À PEINE ÉTAIT-IL RETOMBÉ, QU'IL SENTIT LA "CHOSE" GLISSER SOUS LUI ...

HUM... TARAO N'AIME PAS BEAUCOUP ÇA !...

SI C'EST UN JEU, TARAO N'AIME PAS CE JEU !...

... ET FUT PROJETÉ À NOUVEAU HORS DE L'EAU ... MAIS IL EUT LE TEMPS, CETTE FOIS, D'ENTREVOIR LE DAUPHIN !...

③

LE DAUPHIN JOUEUR ESCORTA L'ENFANT JUSQU'AUX PILOTIS DU VILLAGE... QUELQUES ESQUIFS Y ÉTAIENT AMARRÉS, MAIS TOUT ÉTAIT ÉTRANGEMENT SILENCIEUX...

DES GUIRLANDES D'ARÊTES PROUVAIENT QUE CE VILLAGE AVAIT ÉTÉ ANBANDONNÉ À LA HÂTE...

TARAO NE TROUVERA DONC JAMAIS LES "SINGES-QUI-PARLENT"!... JAMAIS! JAMAIS...

... COMME LE PROUVAIENT LES HUTTES À DEMI CALCINÉES!...

LES "SINGES-QUI-PARLENT" ONT FUI SANS EMPORTER LEURS POISSONS... NI LEURS ARMES!





LE POIGNARD QU'IL VENAIT DE DÉCOUVRIR ÉTAIT EN BOIS DE CERF... SI LE MANCHE EN ÉTAIT RUGUEUX, LA LAME AVAIT ÉTÉ PATIEMMENT POLIE.

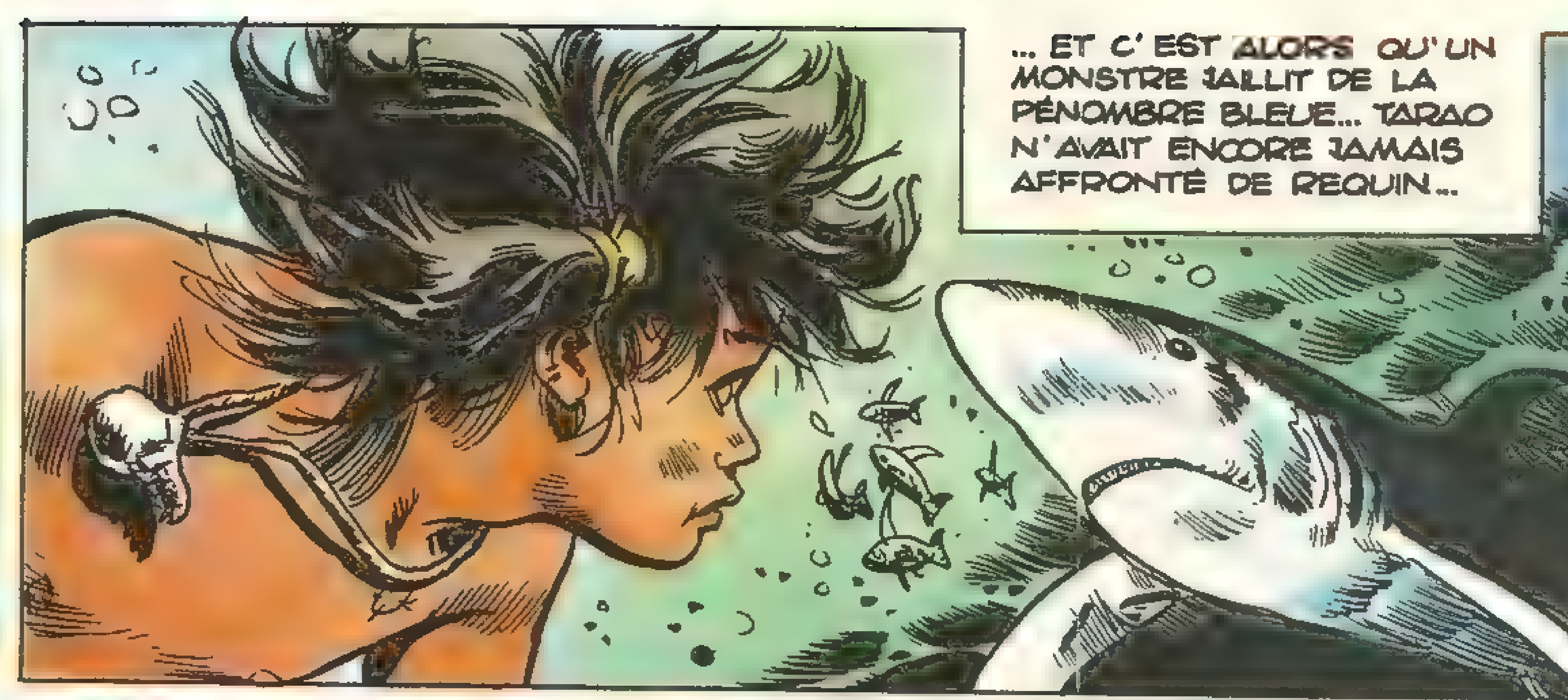

SI TARAO AVAIT CONNAISSANCE DE CES ARMES, IL EN IGNORAIT LA PRATIQUE... JUSQU'À LA FIN DU JOUR, IL ÉPROUVA SON ADRESSE...
...ET CELLE-CI ÉTAIT TELLE QU'IL PLAÇA BIENTÔT TOUTES LES FLÈCHES AU CŒUR DES CIBLES QU'IL CHOISISSAIT !...
TARAO A TROUVÉ LÀ UNE ARME REDOUTABLE ! MAIS IL N'EST PAS HEUREUX !...
...CAR LES "SINGES-QUI-PARLENT" NE REVIENNENT PAS !... ILS NE REVIENDRONT JAMAIS !...
LE SOLEIL EMBRASAIT L'HORIZON, ET SES FEUX...
1969
...RAPPELÈRENT À L'ENFANT CEUX DE LA NUIT OÙ IL AVAIT FAILLI ÊTRE TUÉ PAR LES "LANCES DU CIEL"... CETTE NUIT TERRIBLE OÙ IL AVAIT PERDU LA MÉMOIRE, OUBLIÉ TOUS LES SOUVENIRS DE SA TENDRE ENFANCE !...
QUE FAISAIT TARAO AVANT LA NUIT DE FEU ? ...POURQUOI TARAO NE TROUVE-T-IL JAMAIS DE "SINGES-À-PEAU-LISSE" COMME LUI ?
L'ENFANT S'ENDORMIT SUR CES QUESTIONS SANS RÉPONSES...
5


C' EST LE FROID DU PETIT JOUR QUI LE RÉVEILLA ... L' HORIZON ÉTAIT DÉSESPÉRÉMENT VIDE ...
"ILS" NE SONT PAS REVENUS !... ET POURTANT ...
UNE PENSÉE ANGOISSANTE, INSIDIEUSE, S' INFILTRAIT EN LUI ...
...TARAO A MAINTENANT MAINTES PREUVES DE L' EXISTENCE DES "SINGES-QUI-PARLENT" !...
... MAIS PUISQU'IL NE LES TROUVE JAMAIS, IL N'Y A QU'UNE EXPLICATION : LES "PEAUX-LISSES" ONT DISPARU !...
LES "PEAUX-LISSES" ONT SANS DOUTE EXISTÉ AUTREFOIS!
...MAIS ILS N' EXISTENT PLUS !!!
... ET TARAO EST LE DERNIER, LE SEUL SURVIVANT DE SON ESPÈCE !...
CETTE CONCLUSION ÉTAIT SI DÉSESPÉRANTE QUE L' ENFANT SE LAISSA CHOIR, ANÉANTI ...
1969
6


...SI TOUS LES SIENS ONT CESSÉ D'EXISTER, TARAO N'A PLUS DE RAISON DE VIVRE !
TARAO POINTAIT LE POIGNARD EN BOIS DE CERF SUR SON CŒUR...
...QUAND UNE VOIX INTÉRIEURE TONNA : "TU PERDS LA RAISON, TARAO, TU NE DOIS PAS DÉSESPÉRER !... JAMAIS ! LÂCHE CE POIGNARD !"
LES "OMBRES" MYSTÉRIEUSES APPARURENT UNE FOIS DE PLUS À TARAO... CELUI-CI SAVAIT QUE LES "OMBRES" N'ÉTAIENT QUE LE FRUIT DE SON IMAGINATION...
1969
"COURAGE ET CONFIANCE, TARAO ! TU FINIRAS PAR TROUVER TES FRÈRES, LES "HOMMES" !..." CLAMÈRENT LES "OMBRES", EN DISPARAISSANT...
LES "HOMMES" ?... LES "HOMMES" ?...
LES "HOMMES"... LES "HOMMES" !...
L'ENFANT SAUVAGE RÉPÉTAIT LE JOLI MOT, QUI CHANTAIT À SES OREILLES... OÙ AVAIT-IL DONC APPRIS CE MOT ? ...OÙ, ET QUAND ? ...

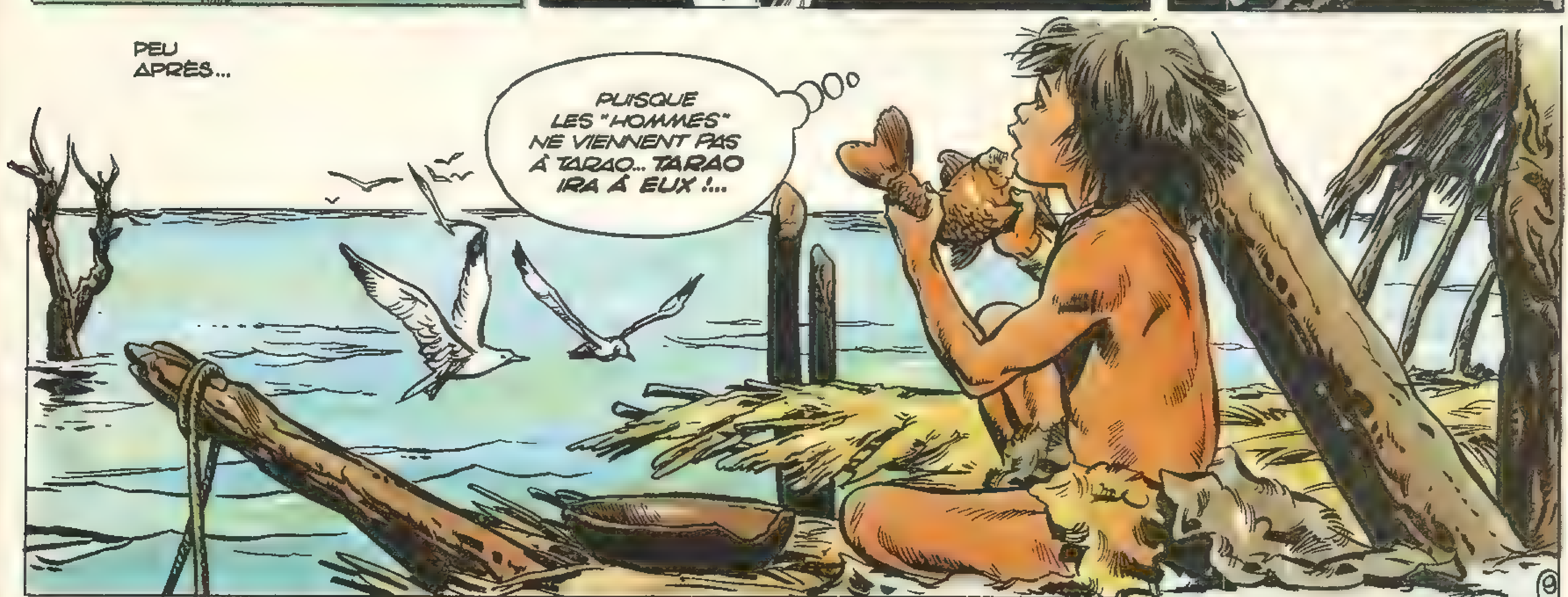

AINSI, LES "SINGES-QUI-PARLENT"... LES "SINGES-À-PEAU-LISSE" S'APPELLENT AUSSI "HOMMES" !... TARAO VOUS TROUVERA, "HOMMES" !...
COMME IL REPRENAIT CONFIANCE EN LUI, L'ENFANT RESSENTIT MIEUX SA FAIM ET SA SOIF...
POUR LA SOIF, LA PLUIE SUFFIRA !
... QUANT À LA FAIM, LES POISSONS SONT ASSEZ NOMBREUX ! ... TARAO A LE CHOIX !...
1969
L'ENFANT SAUVAGE DÉCOUVRIT CE MATIN-LÀ...
... QUE LE MEILLEUR DES ARCS NE SERVAIT À RIEN SOUS L'EAU !
HUMM... TU AS ENCORE BEAUCOUP DE CHOSES À APPRENDRE, TARAO...
MAIS PEU APRÈS, HORS DE L'EAU, LE MÊME ARC FIT MERVEILLE...
TOUCHÉ !
8


TARAO PLONGEA POUR RÉCUPÉRER LE POISSON QUI S'ENFONÇAIT DANS LES PROFONDEURS ...

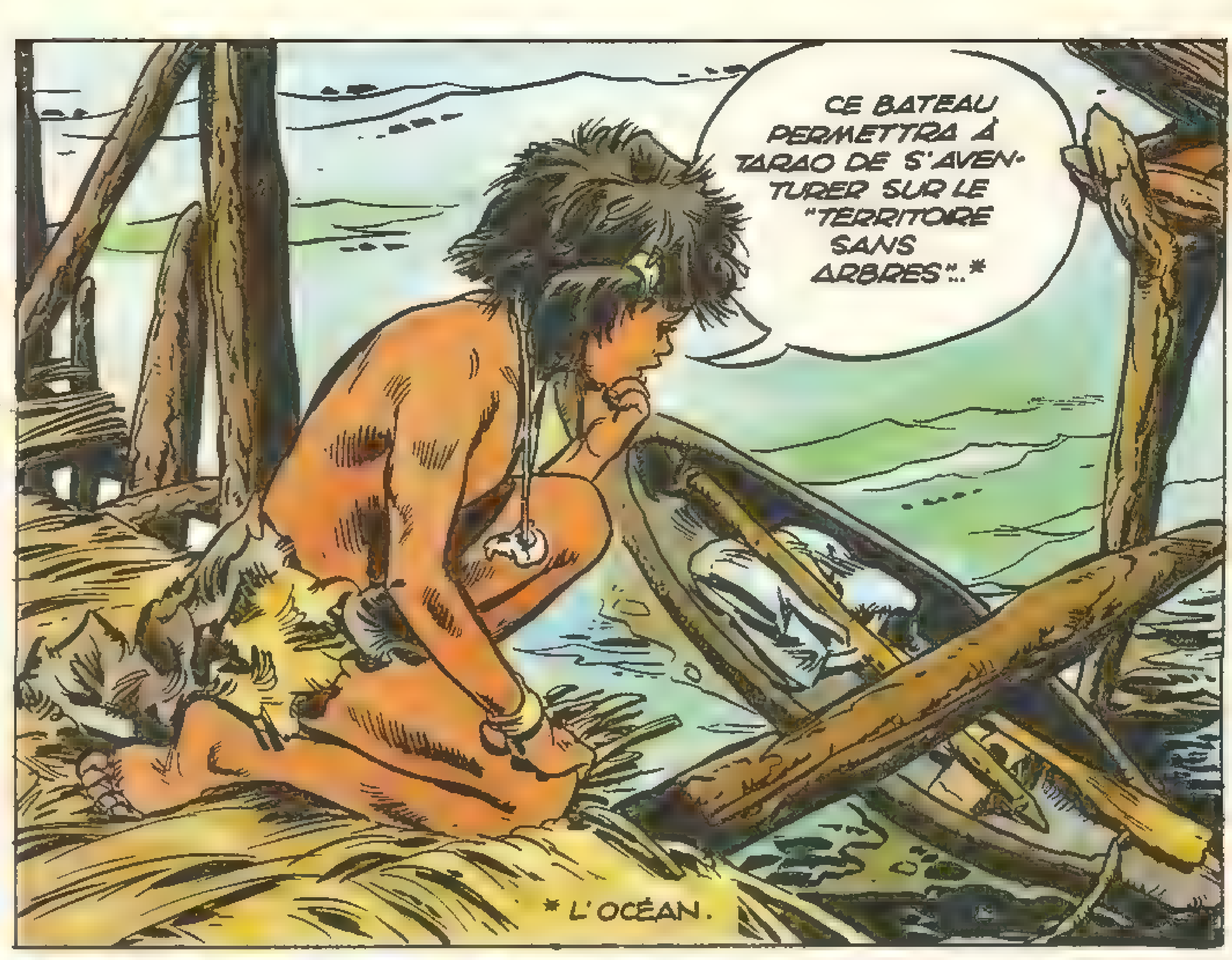

... ET C'EST ALORS QU'UN MONSTRE JAILLIT DE LA PÉNOMBRE BLEUE... TARAO N'AVAIT ENCORE JAMAIS AFFRONTÉ DE REQUIN...

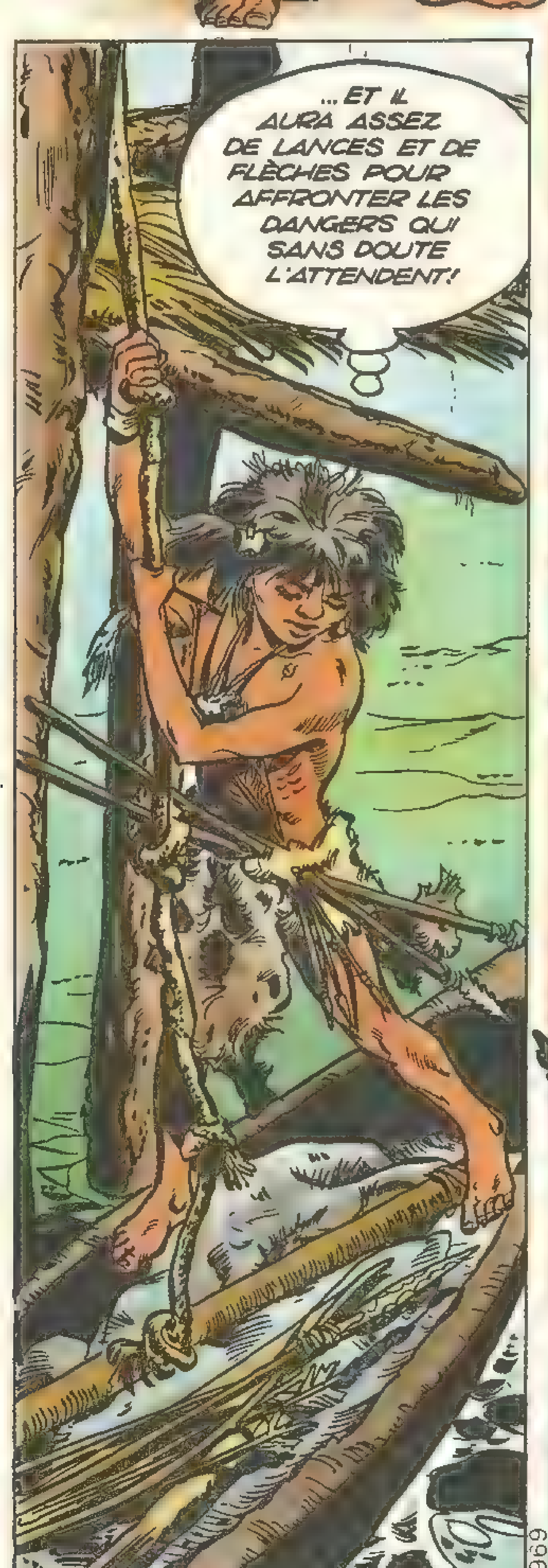

C'EST POURQUOI, BRUSQUEMENT PRIS DE PANIQUE, IL FRAPPA AU HASARD CE FLANC BLEUÂTRE QUI S'OFFRAIT À LUI...


1969
OOOH !... UNE ARME SI FINE ... SI BELLE... ELLE EST PERDUE POUR TARAO !
LE SQUALE DISPARUT EN LAISSANT UN SILLAGE DE SANG, LE POIGNARD EN "BOIS DE CERF" FICHÉ DANS LE FLANC !...

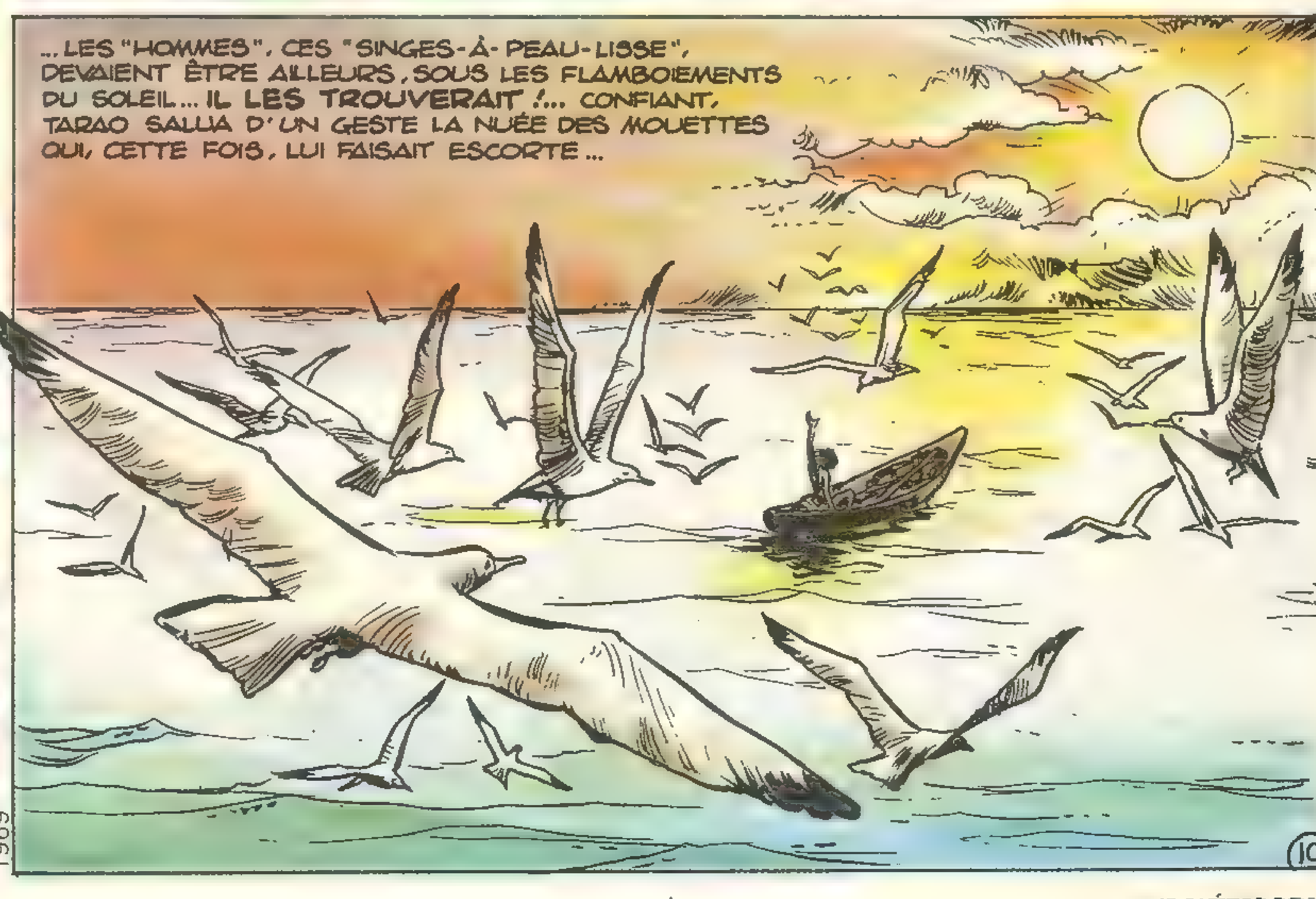

PEU APRÈS...
PUISQUE LES "HOMMES" NE VIENNENT PAS À TARAO... TARAO IRA À EUX !...
9











FIN DE L'ÉPISODE

OFFRE exceptionnelle

dans la limite des stocks disponibles

JE TE LAISSE LE CHOIX

5 MAGNIFIQUES ALBUMS POUR 100 F SEULEMENT

Retrouve tous tes héros favoris, Rahan, Pif, Ayak, Capitaine Apache en découvrant les albums cartonnés qui leur sont consacrés et constitue ainsi une véritable bibliothèque.

Choisis parmi les 21 albums proposés, les 5 que tu souhaites recevoir pour 100 F seulement (port compris).

Si tu ne souhaites que 2 ou 4 albums, tu peux les commander pour 44 F ou 82 F.

Mais attention, les stocks sont limités. Aussi dépêches-toi d'en parler avec tes parents et retourne vite le bon de commande accompagné du règlement correspondant.



BON DE COMMANDE

Mets une croix dans la case des albums que tu veux recevoir. 15 jours après la réception de ta commande, tu recevras, chez toi, à ton nom, un paquet poste contenant les albums choisis.

- ☐ La mort de Rahan
- ☐ Le trésor de Rahan
- ☐ Rahan. Le coutelas perdu
- ☐ Rahan. Le spectre de Taroa
- ☐ Rahan. Celles qui marchent debout
- ☐ Pif contre Krapulax
- ☐ Pif. La guerre de l'enerschmoll
- ☐ Pif. Avatars en série
- ☐ Hercule contre Hercule
- ☐ Hercule le Magnifique
- ☐ Ayak. Le loup blanc
- ☐ Ayak. La piste de l'or
- ☐ Ayak. Ruée sur le Yukon
- ☐ Taranis. L'Épée de Vercingétorix
- ☐ Taranis, fils de la Gaule
- ☐ Les Robinsons de la Terre
- ☐ Docteur Justice. Pour les enfants du Monde
- ☐ Capitaine Apache
- ☐ Capitaine Apache. L'enfance d'un guerrier
- ☐ Capitaine Apache. Fils contre père
- ☐ Capitaine Apache. Un papoose de ton âge

J'ai choisis 5 albums, mon règlement est de 100 F.
J'ai choisis 4 albums, mon règlement est de 82 F.
J'ai choisis 2 albums, mon règlement est de 44 F.
Le règlement est à effectuer à l'ordre de la S.E.R.P.

Nom ______________________ Prénom ______________

Adresse ______________________________________

Code postal ______________ Ville ________________

Bon à retourner avec le règlement à la S.E.R.P. - V.P.C.
B.P. 25 - 93101 MONTREUIL

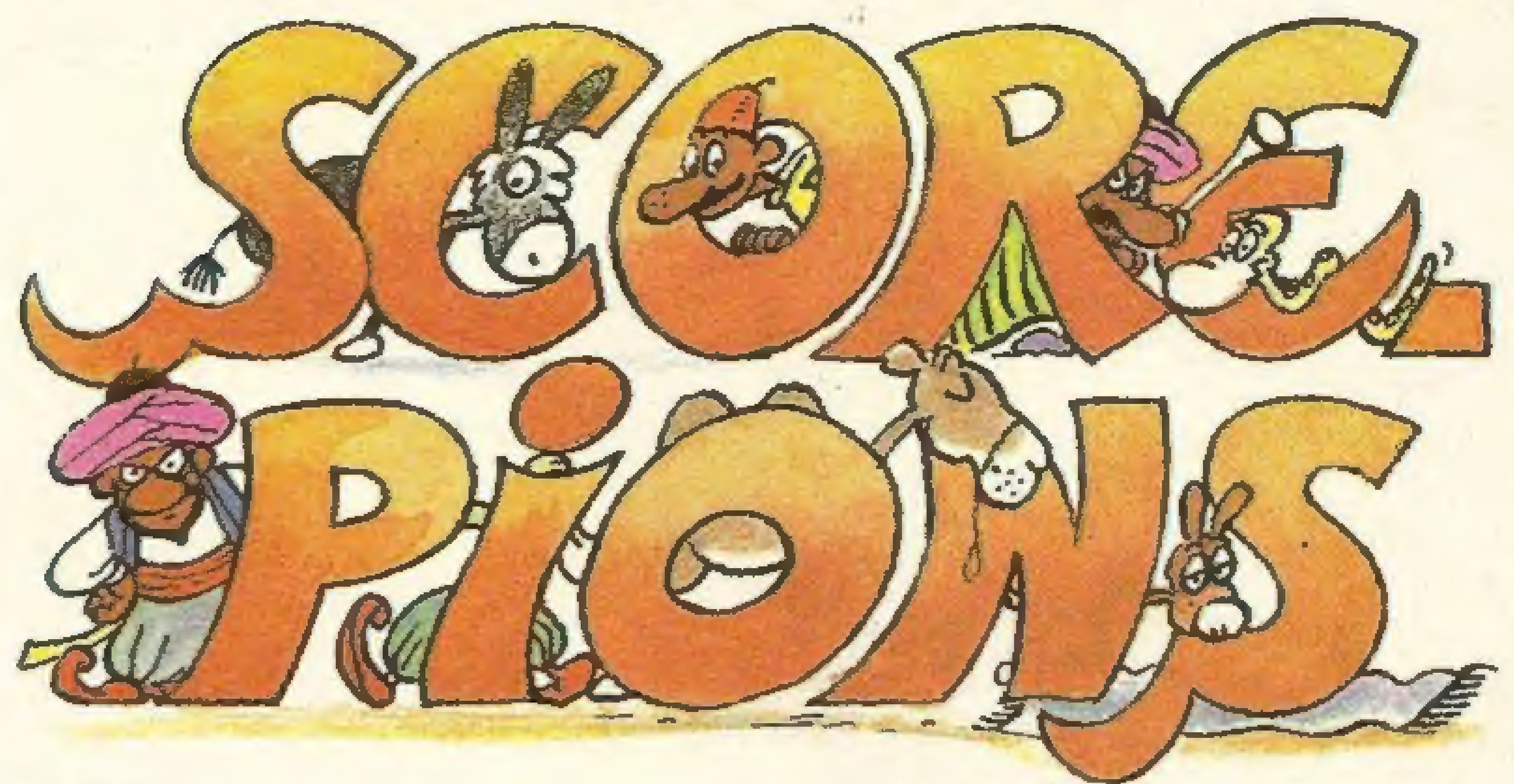
Offre réservée à la France métropolitaine seulement.


OPHIR
1
2
3
4
5
6

KHANDOR

I II III IV V VI

UN GRAND JEU INÉDIT



Devant toi, c'est un désert de dunes séparant deux villes d'Orient : Ophir à l'ouest et Khandor à l'est.

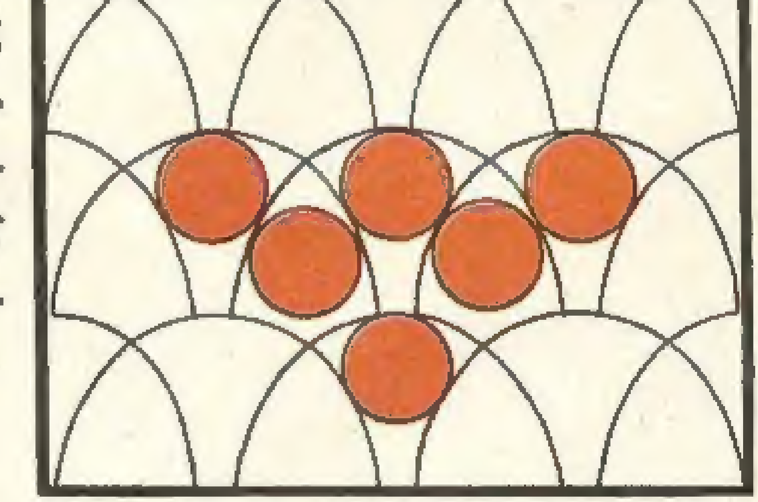
De chacune de ces deux villes partent six caravaniers placés, au départ, dans les cercles de couleur . Les caravaniers 1, 2, 3, 4, 5 et 6 partent d'Ophir pour achever leur parcours dans les six cercles de Khandor, après avoir traversé le désert. En même temps, les caravaniers I, II, III, IV, V et VI de Khandor vont, de la même manière, de Khandor à Ophir.

Le gagnant est celui dont toute la caravane se place, la première, sur les six cercles de couleur du caravansérail opposé.

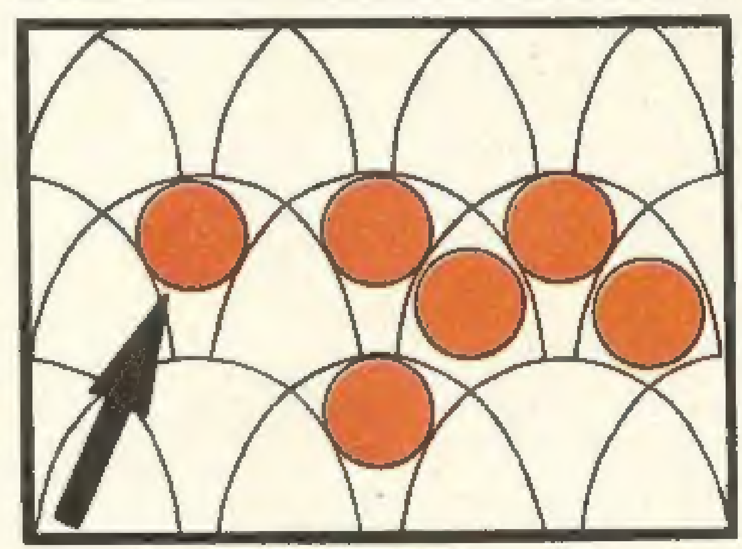
On joue avec un seul dé. On représente les caravaniers sur le jeu, par des boutons de couleurs différentes, par des pièces de 10 centimes et de 50 centimes.

Chaque coup de dé permet d'avancer parmi les dunes. Les points d'un coup sont divisibles.
Par exemple, si tu fais 5 points, tu peux, soit avancer un seul caravanier de 5 cases, soit avancer un caravanier de 2 cases et un autre de 3 cases (2 + 3 = 5), soit avancer de 1 et 4, etc.

Les caravaniers doivent absolument rester groupés, durant toute la traversée du désert, pour éviter les dangers, comme ceci :



Si un caravanier s'éloigne du gros de la caravane, en s'avançant imprudemment dans le désert, et se trouve séparé du groupe, comme ceci par exemple **le scorpion le pique :**



Dans ce cas, il doit revenir à son cercle de départ. Les coups de dés suivants du joueur, servent alors uniquement à faire avancer le caravanier égaré jusqu'à ce qu'il rejoigne sa caravane.


Dans ce jeu, on avance dans tous les sens et sur toutes les cases. On ne prend pas de pièce à l'adversaire et on ne saute pas par-dessus.
Toute la tactique consiste donc à se frayer un passage, sans se faire bloquer, et en essayant au contraire de bloquer l'adversaire, pour arriver le plus vite possible au but : la ville de rêve !!!

Tout caravanier qui met le pied sur un scorpion, c'est-à-dire qui entre dans l'une des trois cases portant un scorpion dessiné, revient aussitôt à sa case de départ.

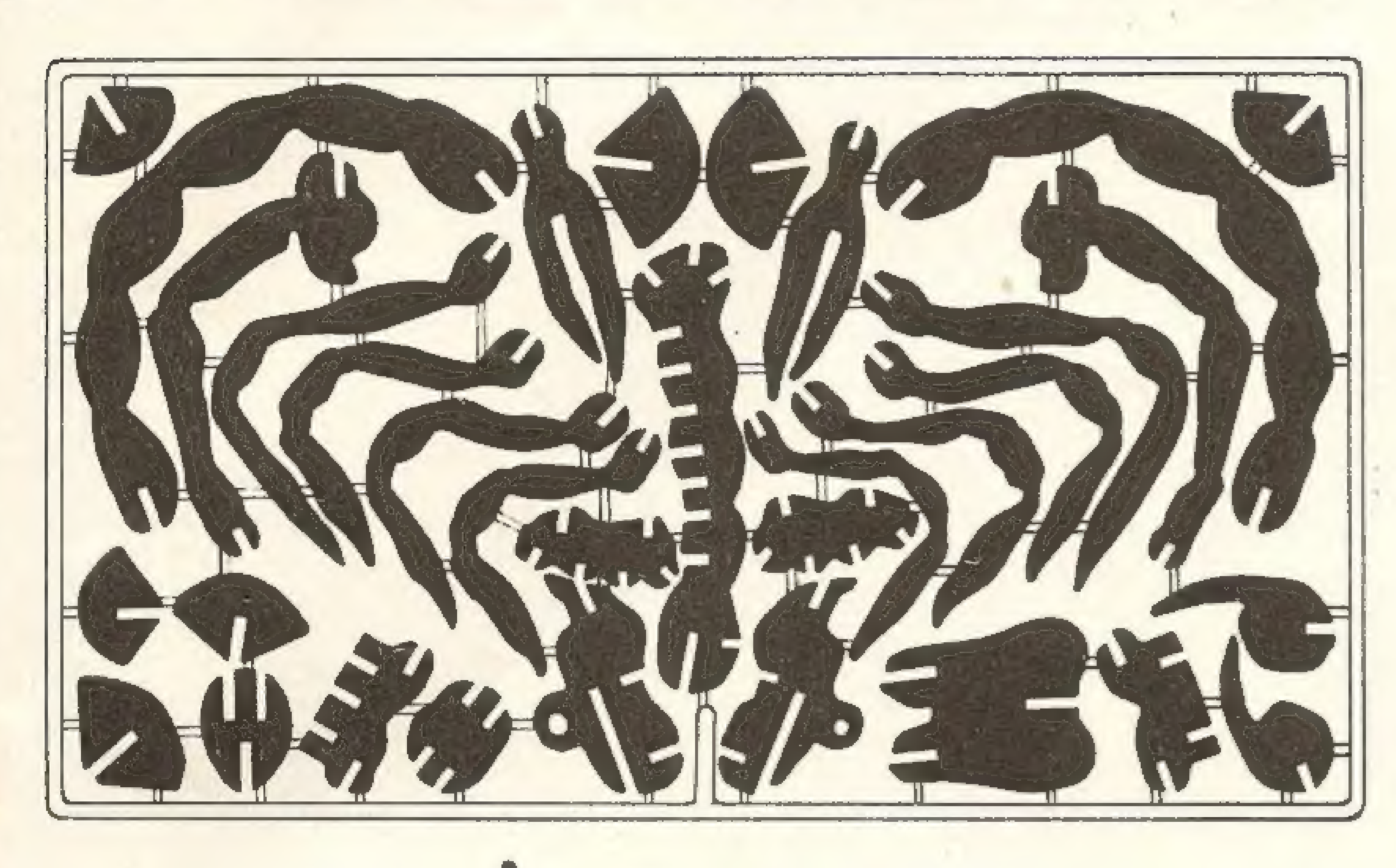
Et maintenant, bonne route !

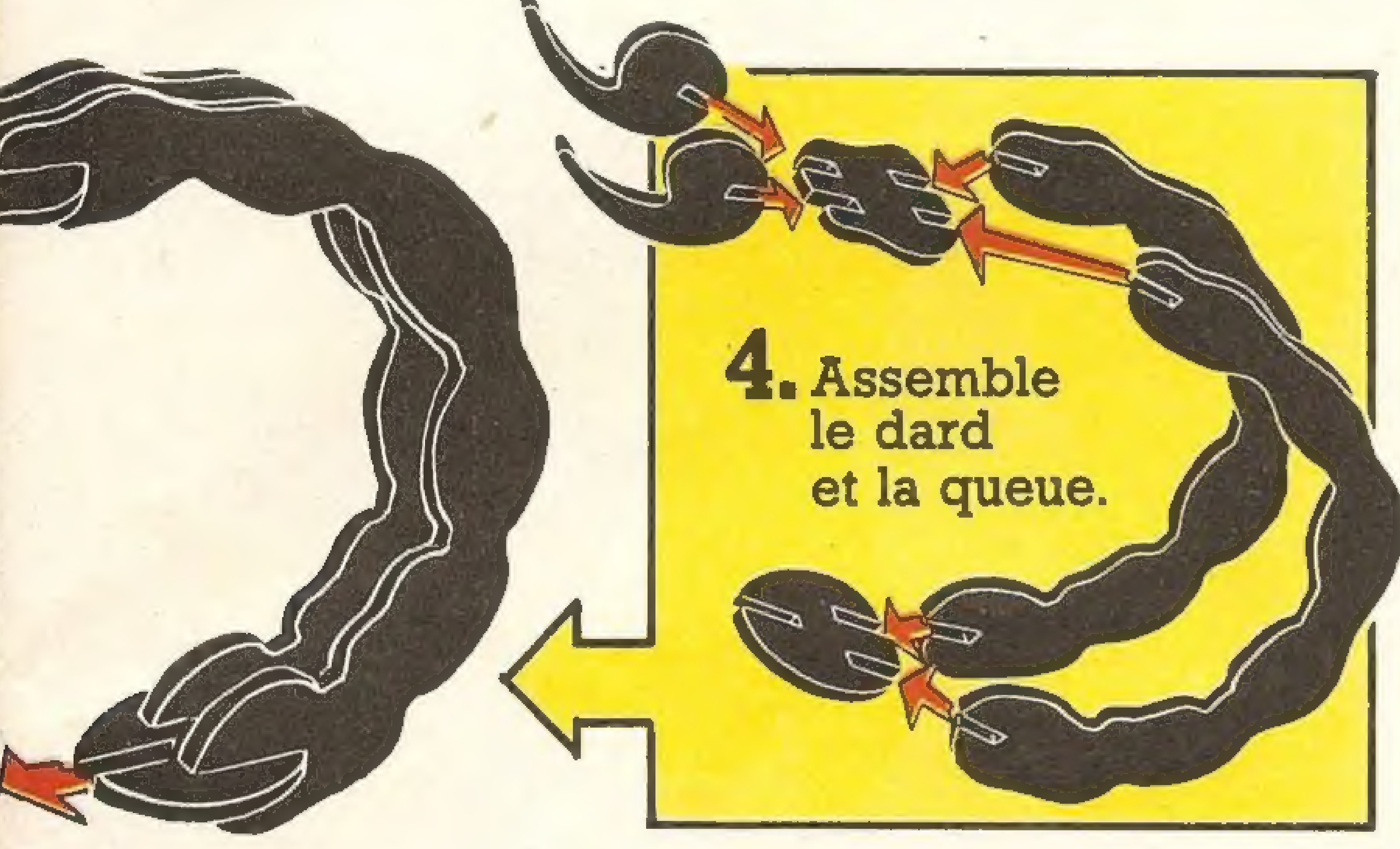
Jeu de Roger DAL, illustré par ALPHA.

ALPHA


ton gadget
LE SCORPION GÉA
Créature mystérieuse et redoutée, le scorpion est un animal méconnu. La peur qu'il occasionne est due principalement à sa piqûre.
Si certains scorpions sont en effet dangereux, il en est un qui ne l'est pas : c'est le plus grand des scorpions, celui que l'on trouve en Afrique tropicale.
C'est sa fidèle reproduction que je t'offre aujourd'hui.
LE SAVAIS-TU?
Le scorpion traîne derrière lui une légende tenace, celle de son « suicide ». On a maintes fois répété que le scorpion placé au milieu d'un cercle de feu, se suicidait en se piquant de son aiguillon. En fait, affolé, il se débat, et ses mouvements désordonnés provoquent son « suicide ».
Détache toutes les pièces de ton gadget, et lime soigneusement toutes les bavures.
1. Assemble les pinces et les bras.
2. Assemble la tête.
Du plus grand au plus petit
3. Assemble les 7 anneaux et l'abdomen.
De la plus petite à la plus grande
5. Assemble le thorax et l'attache des pattes.
De la plus petite à la plus grande
6. Assemble les 4 paires de pattes.
Le gadget ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois.

NT DU DÉSERT





Une fois que tu as monté les différentes parties du corps, procède à l'assemblage général.

Assemble la queue à l'abdomen, l'abdomen à l'ensemble tête-ventre-pattes, puis, enfin, les bras-pinces aux mandibules de la tête.

Tu peux modifier la position de la queue au moment de l'assemblage de la queue à l'abdomen.

PLANTE LE DÉCOR

Pour mettre en valeur et faire « vivre » ton scorpion, voici quelques conseils.
Avant tout, procure-toi un bocal assez grand (il doit pouvoir accueillir le scorpion), du sable fin, quelques pierres, quelques plantes en pot, de type cactées. Avec le sable, remplis le bocal au tiers, dispose les pierres et les cactées (le sable doit recouvrir les pots), puis, plante le scorpion.
Quelques palmiers en plastique et deux ou trois figurines complèteront la mise en scène.

La semaine prochaine

TON GADGET
LE LANCE-BULLES GEANT DE PIT ET RIK



EDITIONS VAILLANT, 126, rue La Fayette, 75461 PARIS CEDEX 10 - Tél.: 246.92.25. Directeur de la publication : Jean-Claude LE MEUR - Comité de Direction : Jean-Claude LE MEUR - Hélène BRAYE - Robert ANDREUCCI - Numéro de Commission Paritaire : 57.826 - Loi numéro 49956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse - Dépôt légal : mars 1983. Ce journal n'est complet qu'avec son gadget paginé en III et IV de couverture. Conditionnement sous film rétractable CONDI-PLAST. Tél. 420.40.63. Imp. en France par les Imprimeries de la Noue, n°7224, 65, av. Jean-Lolive, 93170 Bagnolet. N° de codif. N.M.P.P. - VILLETTE PARIS 2806 - RUNGIS 2547
2806